

ПЕРЕЛІК ОРІЄНТОВНИХ ПИТАНЬ ПІДГОТОВКИ ДО ЕКЗАМЕНУ

1. Типи мобільних платформ.
2. Протоколи стільникового зв'язку.
3. Безпроводні технології передачі даних.
4. Характеристика технологій Wi-Fi, Bluetooth, NFC.
5. Мережі покоління 3G, 4G, LTE.
6. Методи запису в журнал подій.
7. Журнал подій Logcat
8. Утиліта adb.
9. Система контролю версій (SCV) GIT.
10. Архітектура операційної системи Android.
11. Архітектура операційної системи Windows.
12. Архітектура операційної системи iOS.
13. Мова програмування Java.
14. Мова програмування Kotlin.
15. Мова програмування Objective-C.
16. Мова програмування Swift.
17. Мови розмітки XML та XAML.
18. Платформа Thunkable.
19. Середовище програмування Android Studio.
20. Середовище програмування Microsoft Visual Studio.
21. Середовище програмування Xcode.
22. Класифікація безпроводових мереж для IoT.
23. Архітектура платформи Android.
24. Компоненти Android-додатка.
25. Структура проекту в Android Studio.
26. Емулятори Android. Конфігурування емуляторів.
27. Файл маніфесту додатка AndroidManifest.xml.
28. Процеси в системі Android.

29. Компонент Activity платформи Android.
30. Життєвий цикл Activity.
31. Комунікація між компонентами платформи Android.
32. Intent-фільтр і запуск завдань.
33. Організація стека Activity.
34. Обмін даними між Activity.
35. Формування графічного інтерфейсу користувача.
36. Засоби створення компоновки інтерфейсу користувача.
37. Типи компоновок платформи Android.
38. Характеристика компоновки FrameLayout.
39. Характеристика компоновки GridLayout.
40. Характеристика компоновки RelativeLayout.
41. Базові віджети текстових полів платформи Android.
42. Віджети смуг прокрутки платформи Android.
43. Оброблення подій у мобільному додатку на платформі Android.
44. Динамічне створення елементів управління.
45. Види повідомлень у платформі Android.
46. Види діалогових вікон.
47. Види меню на платформі Android.
48. Типи адаптерів даних та їхні властивості.
49. Особливості використання адаптера ListView.
50. Поняття потоку та процесу.
51. Тривалі процеси у мобільному додатку.
52. Фонові процеси у мобільному додатку.
53. Життєвий цикл служби.
54. Передача даних між потоками.
55. Описання служби у маніфесті додатка.
56. Прив'язка до інших процесів.
57. Засоби комунікації між службою та іншими компонентами мобільного додатка.

58. Виклики та отримання результату роботи служби.
59. Потоки та інтерфейс користувача (UI).
60. Обмеження на ресурси фонових завдань.
61. Структура та редагування файлів маніфесту мобільних додатків.
62. Фонове завантаження і розвантаження файлів.
63. Створення та збереження налаштувань.
64. Управління конфігурацією.
65. Пошук даних і файлів
66. Стилi та теми.
67. Локалізація додатка.
68. База даних SQLite.
69. Види загроз інформації під час оброблення її на мобільному пристрої.
70. Захист персональної інформації на мобільному пристрої.
71. Механізми шифрування в мережах мобільного зв'язку.
72. Механізми аутентифікації в мережах мобільного зв'язку.
73. Механізми цифрового підпису в мережах мобільного зв'язку.
74. Перешкодостійке кодування в мережах мобільного зв'язку.
75. Системи захисту інформації в мережах мобільного зв'язку.
76. Контроль доступу в мережах мобільного зв'язку.
77. Захист мобільного додатка в процесі підготовки та публікації.