

Лабораторна робота №6

Тема: Розробка діаграми класів серверної частини системи

Мета:

- Ознайомитися з принципами об'єктно-орієнтованого проєктування.
- Навчитися створювати діаграми класів для серверної частини програмних систем.
- Визначити основні класи, їхні атрибути, методи та взаємозв'язки між ними.

Хід роботи

1. Ознайомлення з теоретичними основами

- Вивчити концепції об'єктно-орієнтованого проєктування.
- Ознайомитися з UML-нотацією для діаграм класів.

2. Аналіз серверної частини системи

- Визначити основні функціональні компоненти серверної частини.
- Виділити ключові сутності та їх взаємозв'язки.

3. Розробка діаграми класів

- Створити UML-діаграму класів, що описує структуру серверної частини.
- Визначити атрибути, методи та асоціації між класами.

4. Оформлення звіту

- Описати створену модель та її складові.
- Додати розроблену діаграму класів та пояснити її елементи.
- Проаналізувати отриману модель та можливі шляхи її покращення.

Інструменти для створення діаграми:

- Draw.io (diagrams.net)
- StarUML
- Lucidchart
- Microsoft Visio
- PlantUML

Висновок

У ході виконання роботи необхідно розробити UML-діаграму класів серверної частини системи, що дозволить глибше зрозуміти структуру та взаємодію компонентів серверного коду, а також покращити навички об'єктно-орієнтованого проєктування.