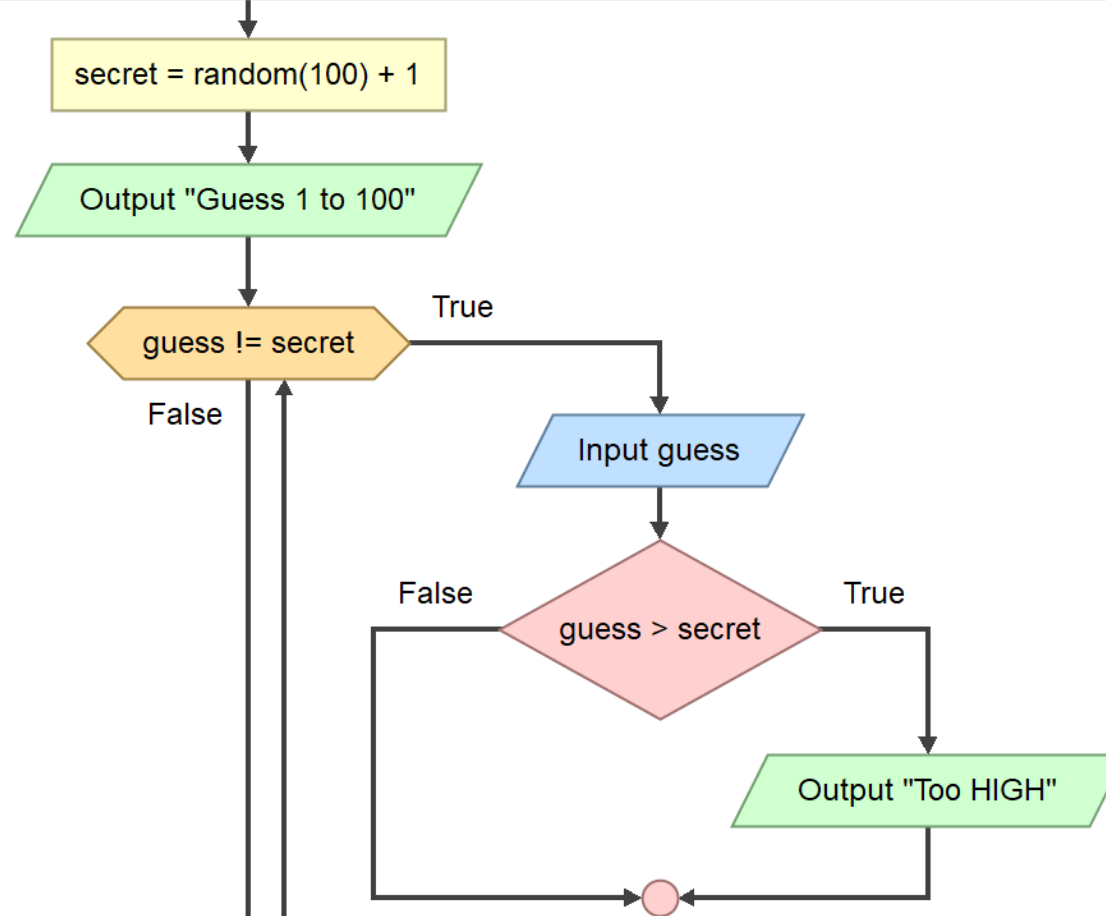
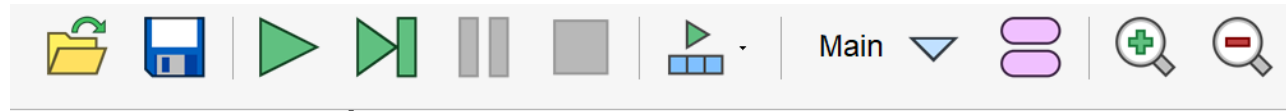


Навчання Використання блоків

App Inventor, Blockly, Hopscotch,
Microsoft TouchDevelop, Scratch, Snap!

Використання графічних елементів для побудови блок- схем

Bonita BPM, Discovery Machine, Flowgorithm, Flowhub,
Grafcet, Raptor, WebML, Widget Workshop



Програмування потоку даних, кінцевих автоматів, поведінки дерев

AudioMutch, DRAKON, LabVIEW, NETLab Toolkit,
OpenRTM, Simulink, Virtools