

Лабораторна робота №4 (ру-4)

Побудова графіків та розв'язання нелінійного рівняння

Робота складається з **двох частин**

1 частина роботи

2 частина роботи

1 частина роботи

У першій частині роботи необхідно використовуючи пакет matplotlib і можливо numpy (див. наприклад, "Популярні_модулі_та_пакети_в_Python_") побудувати графіки заданих функцій. Зберегти малюнки графіків на окремий файл. Вставити цей файл у звіт роботи

Приклад рішення-1

Варіанти завдань:

1. Побудувати графіки лінійної функції

$y(x) = k \cdot (x - x_0) + v$ для $k=0.1, 0.5, 1, v=-1, 0, 1.0., x_0=-2, 0, 2$

Значення області визначення x і значення вивести як легенду на графік.

2. Побудувати графіки функцій:

$$\begin{array}{ll} \text{а) } y = 3x^2; & \text{б) } y = -6x^2 + 3x; \\ \text{в) } y = x^3 + 2x^2 + x; & \text{г) } y = x^5; \\ \text{д) } y = \sin x; & \text{е) } y = \cos(x - 1) + |x|. \end{array}$$

Значення області визначення x задати параметрами та ввести з консолі та вивести як легенду на графік.

3 Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

$$\begin{array}{lll} \text{а) } y = \frac{1}{x}; & \text{б) } y = \frac{x+3}{x-2}; & \text{в) } y = 3 + \frac{2}{x} + \frac{3}{x^2}; \\ \text{г) } y = 3 - \frac{2}{x} - \frac{3}{x^2}; & \text{д) } y = \frac{1}{3x^2 + 2x + 1}; & \end{array}$$

Значення області визначення x задати параметрами та ввести з консолі та вивести як легенду на графік.

4 Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

$$\text{е) } y = \frac{1}{x^2 + 2x + 1}; \quad \text{ж) } y = \frac{1}{x^2 + 3x + 1};$$

Значення області визначення x задати параметрами та ввести з консолі та вивести як легенду на графік.

5 Побудувати криві за заданим параметричним уявленням.

Параметричне уявлення кривої L на площині з координатами x, y - це дві функції $x = x(t), y = y(t)$, визначені на тому самому числовому множині.

а) $X(t) = R1 * \cos(t), y(t) = R1 * \sin(t), t = 0 \dots 4 * \text{PI} (\text{PI} = 3.1415926 \dots)$

б) $X(t) = R2 * \cos(2 * t), y(t) = R2 * \sin(2 * t), t = 0 \dots 4 * \text{PI} (\text{PI} = 3.1415926 \dots)$

Значення $R1$ і $R2$ встановити з консолі і вивести як легенду на графік. Розглянути випадки $R1 \neq R2$ і $R1 = R2$

6 Побудувати криві за заданим параметричним уявленням.

Параметричне уявлення кривої L на площині з координатами x, y - це дві функції $x = x(t), y = y(t)$, визначені на тому самому числовому множині.

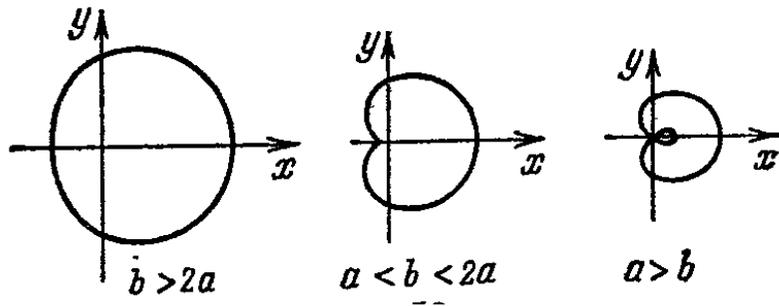
Равлик Паскаля

$$x = a \cdot \cos^2 t + b \cdot \cos t, \quad y = a \cdot \cos t \cdot \sin t + b \cdot \sin t,$$

$$a > 0, \quad b > 0, \quad t \in [0, 2\pi).$$

Розглянути випадки, коли $b \geq 2a, \quad a < b < 2a, \quad a > b.$

Значення a і b вивести як легенду на графік.



7 Побудувати криві за заданим параметричним уявленням.

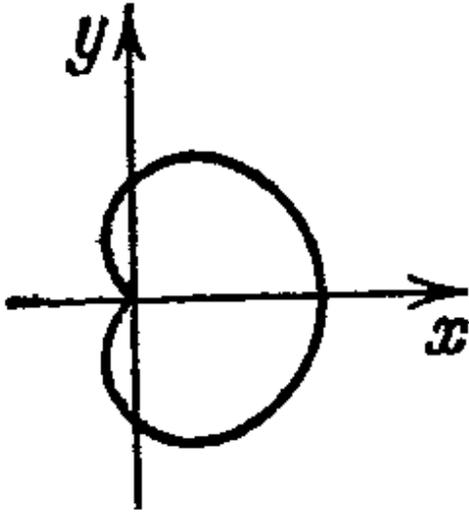
Параметричне уявлення кривої L на площині з координатами x, y - це дві функції $x = x(t), y = y(t)$, визначені на тому самому числовому множині.

Кардіоида:

$$x = a \cdot \cos t \cdot (1 + \cos t),$$

$$y = a \cdot \sin t \cdot (1 + \cos t),$$

$$a > 0, \quad t \in [0, 2\pi)$$



Значення a встановити з консолі і вивести як легенду на графік.

8 Побудувати криві за заданим параметричним уявленням.

Параметричне уявлення кривої L на площині з координатами x, y - це дві функції $x = x(t), y = y(t)$, визначені на тому самому числовому множині.

Епіциклоїда

$$x = (a + b) \cos t - a \cos((a + b)t/a),$$

$$y = (a + b) \sin t - a \sin((a + b)t/a),$$

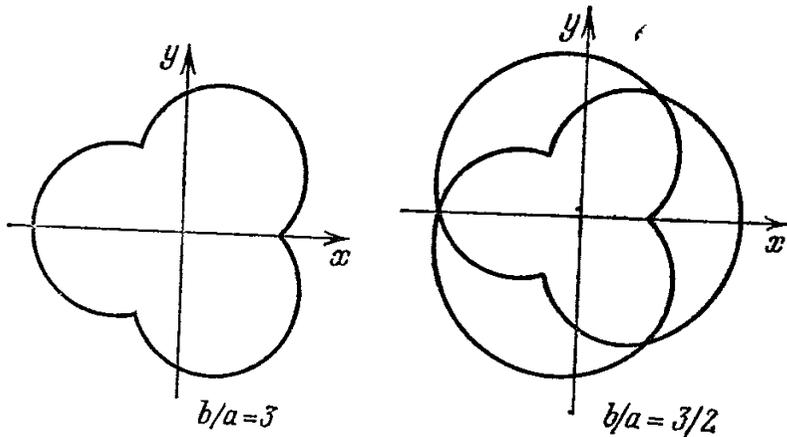
$$a > 0, b > 0.$$

Розглянути такі випадки:

1) якщо b/a є ціле позитивне число. $t \in [0, 2\pi)$;

2) якщо $b/a = p/q$, де p и q - позитивні цілі взаємно прості числа,

$t \in [0, 2q\pi)$.



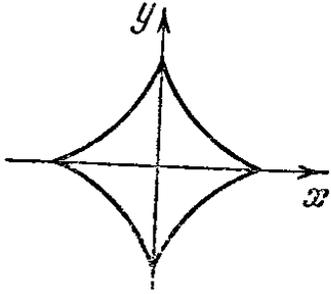
Значення a і b вивести як легенду на графік.

9 Побудувати криві за заданим параметричним уявленням.

Параметричне уявлення кривої L на площині з координатами x, y - це дві функції $x = x(t)$, $y = y(t)$, визначені на тому самому числовому множині.

Астроїда

$$x = b \cos^3 t, \quad y = b \sin^3 t, \quad t \in [0, 2\pi).$$



Значення b встановити з консолі і вивести як легенду на графік.

10 Побудувати криві за заданим параметричним уявленням.

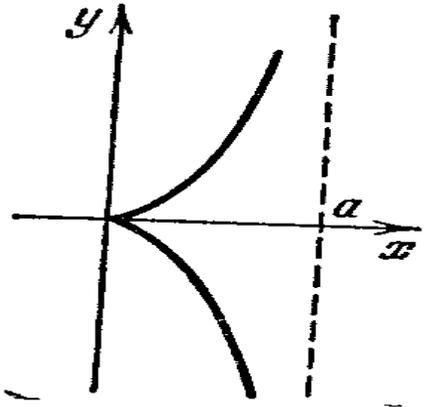
Параметричне уявлення кривої L на площині з координатами x, y - це дві функції $x = x(t), y = y(t)$, визначені на тому самому числовому множині.

Ціссойда

$$x = at^2/(1 + t^2),$$

$$y = at^3/(1 + t^2),$$

$$t \in (-\infty, \infty), \quad a > 0.$$



Значення a встановити з консолі і вивести як легенду на графік. Розглянути кілька варіантів значення a

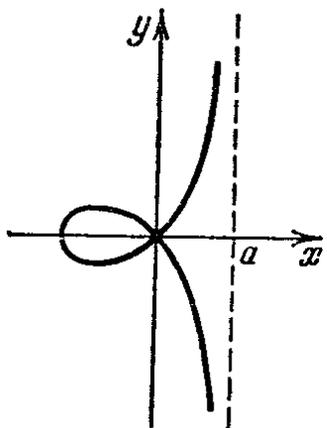
11 Побудувати криві за заданим параметричним уявленням.

Параметричне уявлення кривої L на площині з координатами x, y - це дві функції $x = x(t), y = y(t)$, визначені на тому самому числовому множині.

Строфоїда

$$x = a(t^2 - 1)/(t^2 + 1), y = at(t^2 - 1)/(t^2 + 1),$$

$$t \in (-\infty, \infty), a > 0.$$



Значення a встановити з консолі і вивести як легенду на графік. Розглянути кілька варіантів значення a

12 Побудувати криві за заданим параметричним уявленням.

Параметричне уявлення кривої L на площині з координатами x, y - це дві функції $x = x(t), y = y(t)$, визначені на тому самому числовому множині.

Конхоїда Нікомеда:

$$x = a + l \cos t, \quad y = a \operatorname{tg} t + l \sin t,$$

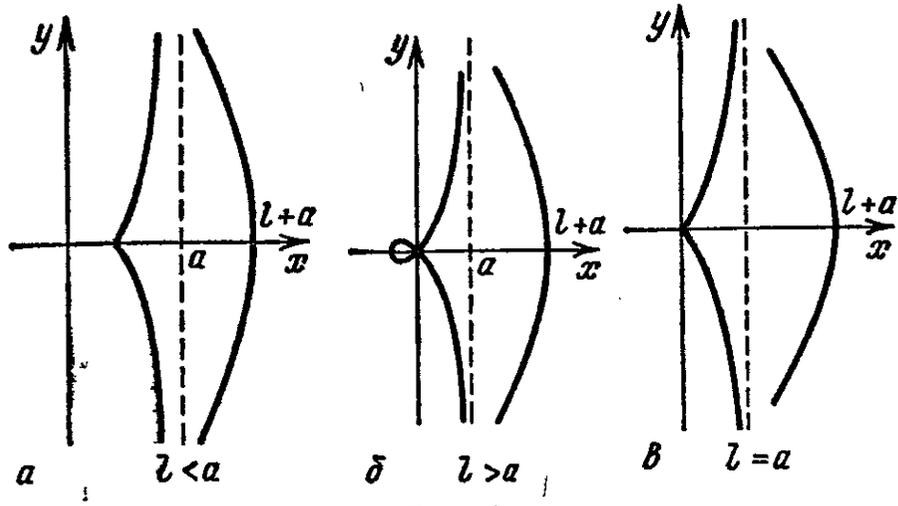
$$t \in (-\pi/2, \pi/2) - \text{права гілка,}$$

$$t \in (\pi/2, 3\pi/2) - \text{ліва гілка,}$$

$$a > 0, \quad l > 0.$$

Розглянути випадки, коли

$$l < a, l > a, l = a.$$

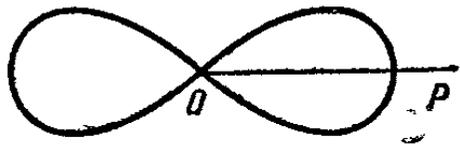


Значення a і l встановити з консолі і вивести як легенду на графік. Розглянути кілька варіантів значення a та l

13 Побудувати криві за рівняннями в полярних координатах.

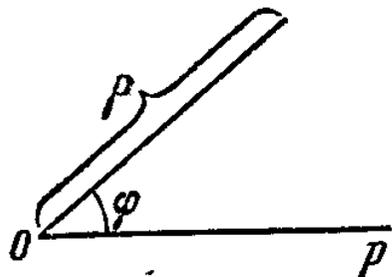
Лемніскату:

$$\rho = a\sqrt{2\cos 2\varphi}, \quad a > 0.$$



Значення параметра a встановити з консолі і вивести як легенду на графік. Розглянути кілька варіантів значення a

Полярні координати ρ , φ точки M на площині - це відстань $\rho = OM$ від фіксованої точки O (полюса) до точки M та кут $\varphi = \angle POM$ між OM і полярною віссю (напівпрямий) OP



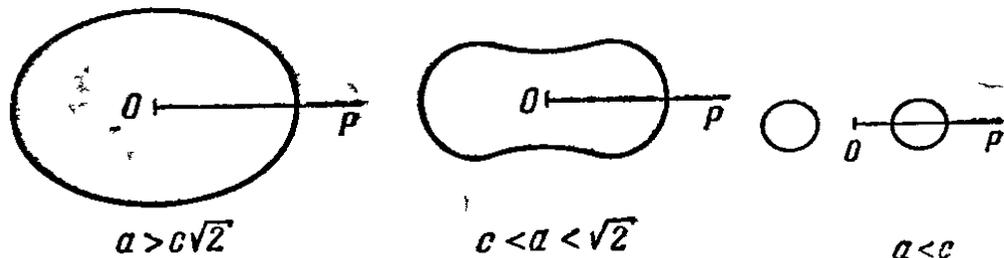
14 Побудувати криві за рівняннями в полярних координатах.

Овали Кассіні:

$$\rho^2 = c^2 \cos 2\varphi \pm \sqrt{c^4 \cos^2 2\varphi + (a^4 - c^4)}.$$

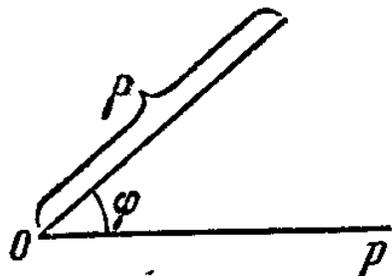
Розглянути випадки, коли

$$a > c\sqrt{2} > 0, \quad 0 < c < a < c\sqrt{2}, \quad 0 < a < c.$$



Значення a і z встановити з консолі і вивести як легенду на графік. Розглянути кілька варіантів значення a та z

Полярні координати ρ , φ точки M на площині - це відстань $\rho = OM$ від фіксованої точки O (полюса) до точки M та кут $\varphi = \angle POM$ між OM і полярною віссю (напівпрямий) OP



15 Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

а) $y = \frac{1}{x}$; б) $y = \frac{x+3}{x-2}$; в) $y = 3 + \frac{2}{x} + \frac{3}{x^2}$;

г) $y = 3 - \frac{2}{x} - \frac{3}{x^2}$; д) $y = \frac{1}{3x^2 + 2x + 1}$;

Значення області визначення x задати параметрами та ввести з консолі та вивести як легенду на графік

16 Побудувати криві за заданим параметричним уявленням.

Параметричне уявлення кривої L на площині з координатами x , y - це дві функції $x = x(t)$, $y = y(t)$, визначені на тому самому числовому множині.

а) $X(t) = R1 * \cos(t)$, $y(t) = R1 * \sin(2 * t)$, $t = 0 \dots 4 * \text{PI}$ ($\text{PI} = 3.1415926 \dots$)

б) $X(t) = R2 * \cos(2 * t)$, $y(t) = R2 * \sin(t)$, $t = 0 \dots 4 * \text{PI}$ ($\text{PI} = 3.1415926 \dots$)

Значення R1 і R2 встановити з консолі і вивести як легенду на графік. Розглянути випадки $R1 \neq R2$ і $R1 = R2$

17 Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

$$y1(x) = 100 * \exp(-10 * x) + 10 * \sin(2 * x)$$

$$y2(x) = 10 * \cos(2 * x) + 0.1 * x$$

Значення області визначення x задати параметрами та ввести з консолі та вивести як легенду на графік.

18 Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

$$\text{а) } y = \frac{1}{x}; \quad \text{б) } y = \frac{x+3}{x-2}; \quad \text{в) } y = 3 + \frac{2}{x} + \frac{3}{x^2};$$

$$\text{г) } y = 3 - \frac{2}{x} - \frac{3}{x^2}; \quad \text{д) } y = \frac{1}{3x^2 + 2x + 1};$$

Значення області визначення x задати параметрами та ввести з консолі та вивести як легенду на графік.

19 Побудувати криві за заданим параметричним уявленням.

Параметричне уявлення кривої L на площині з координатами x, y - це дві функції $x = x(t)$, $y = y(t)$, визначені на тому самому числовому множині.

$$\left. \begin{aligned} x &= a(t - \sin t), \\ y &= a(1 - \cos t). \end{aligned} \right\}$$

Значення a встановити з консолі і вивести як легенду на графік.

20 Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

$$y(x) = \sqrt{(36 - x^2)}$$

Врахуйте, що $y(x) = \sqrt{f(x)}$ - це два графіки $y(x) = +\sqrt{f(x)}$ і $y(x) = -\sqrt{f(x)}$

Значення області визначення x задати параметрами та ввести з консолі та вивести як легенду на графік.

21 Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

$$y(x) = \frac{\sqrt{(81 - x^2)}}{1 + \sin(x)}$$

Значення області визначення x задати параметрами та ввести з консолі та вивести як легенду на графік.

Врахуйте, що $y(x) = \sqrt{f(x)}$ - це два графіки $y(x) = +\sqrt{f(x)}$ і $y(x) = -\sqrt{f(x)}$

22 Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

$$y(x) = \sqrt{(36 - x^2)}$$

Врахуйте, що $y(x) = \sqrt{f(x)}$ - це два графіки $y(x) = +\sqrt{f(x)}$ і $y(x) = -\sqrt{f(x)}$

Значення області визначення x задати параметрами та ввести з консолі та вивести як легенду на графік.

23 Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

$$y(x) = 10 \sin(100x) * \cos(x)$$

Значення області визначення x встановити параметрами і ввести з консолі і ввести як легенду на графік.

24 Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

$$y(x) = \sin(x)^2 \sqrt{(25 - x^2)}$$

Врахуйте, що $y(x) = \sqrt{f(x)}$ - це два графіки $y(x) = +\sqrt{f(x)}$ і $y(x) = -\sqrt{f(x)}$

Значення області визначення x встановити параметрами і ввести з консолі і ввести як легенду на графік.

25 Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

$$y(x) = \cos(x)^2 + \sqrt{(25 - x^2)}$$

Врахуйте, що $y(x) = \sqrt{f(x)}$ - це два графіки $y(x) = +\sqrt{f(x)}$ і $y(x) = -\sqrt{f(x)}$

Значення області визначення x задати параметрами та ввести з консолі та вивести як легенду на графік.

2 частина роботи

У другій частині роботи необхідно використовуючи пакет `matplotlib` і можливо `numpy` (див. на приклад, "Популярні_модулі_та_пакети_в_Python_") графічно дослідити рішення нелінійного рівняння та отримати все (якщо можливо) рішення. Зберегти малюнки графіків на окремий файл. Вставити цей файл у звіт роботи

Рішення уточнити шляхом половинного поділу з точністю $\epsilon = 10^{-8}$. Для цього скласти програму.

Приклад рішення-2

Варіанти

$$1) \sqrt{(25 - x^2)} = \operatorname{arctg}(2x)$$

$$2) (x^3 - 2x^2 - 3x + 4) = 2 \cos(2x + 1)$$

$$3) \operatorname{arctg} 2x - \frac{(x-1)^4}{(5)} + \sin^2(5x) = 0$$

$$4) \sin^2 x \cdot \sqrt{(81 - x^2)} = 5e^{-x^2}$$

$$5) \frac{(x^2 - 9)}{(x^2 + 4)} = \sqrt{x^2 + 1} e^{x \cos x}$$

$$6) \ln^2(x - 1) = 3 \cos(2x) + 1$$

$$7) \sin(x) \sqrt{(81 - x^2)} = 5 \operatorname{arctg}(x)$$

$$8) \frac{10}{(1 + x^2)} - 2 \cos 2x + x = 0$$

$$9) \frac{(10x - 2)}{(3 + x^2)} - 2 \cos 2x \cdot \sqrt[4]{x} = 0$$

$$10) \frac{10}{(1-x^2)} = 2\sin(2x) + x$$

$$11) \sqrt{(25-x^2)} = \operatorname{arctg}(2x)$$

$$12) (x^3 - 2x^2 - 3x + 4) = 2\cos(2x + 1)$$

$$13) \operatorname{arctg} 2x - \frac{(x-1)^4}{(5)} + \sin^2(5x) = 0$$

$$14) \sin^2 x \cdot \sqrt{(81-x^2)} = 5e^{-x^2}$$

$$15) \frac{(x^2-9)}{(x^2+4)} = \sqrt{x^2+1} e^{\operatorname{rcos} x}$$

$$16) \ln^2(x-1) = 3\cos(2x) + 1$$

$$17) \left| \sin x \cdot \sqrt{81-x^2} - 5 \operatorname{arctg} x \right| = 0$$

$$18) \frac{10}{(1+x^2)} - 2\cos 2x + x = 0$$

$$19) \frac{(10x-2)}{(3+x^2)} - 2\cos 2x \cdot \sqrt[4]{x} = 0$$

$$20) \frac{10}{(1-x^2)} = 2\sin(2x) + x$$

$$21) \sqrt{(25 - x^2)} = \operatorname{arctg}(2x)$$

$$22) \sin^2 x \cdot \sqrt{(81 - x^2)} = 5e^{-x^2}$$

$$23) (x^3 - 2x^2 - 3x + 4) = 2 \cos(2x + 1)$$

$$24) \cos(x)^2 \sqrt{(81 - x^2)} = 5 \operatorname{arctg}(x)$$

$$25) 4 \cos(x)^2 = \sqrt{(25 - x^2)}$$

Приклади вирішення варіанта роботи

Приклад рішення-1

Дослідити область визначення та побудувати графіки наступних функцій;

$$y(x) = \cos(x)^2 + \sqrt{(25 - x^2)}$$

Значення області визначення x задати параметрами та ввести з консолі та вивести як легенду на графік.

Рішення

Т.к. підкорене вираз $\sqrt{(25 - x^2)}$ має бути більше нуля, то

$$25 - x^2 \geq 0 \quad \text{звідки слідує} \quad x \in [-5, +5]$$

Враховуючи що $y(x) = \sqrt{f(x)}$ - це два графіки $y(x) = +\sqrt{f(x)}$ і $y(x) = -\sqrt{f(x)}$

Необхідно побудувати такі графіки однією малюнку.

$$y1(x) = \cos(x)^2 + \sqrt{(25 - x^2)}$$

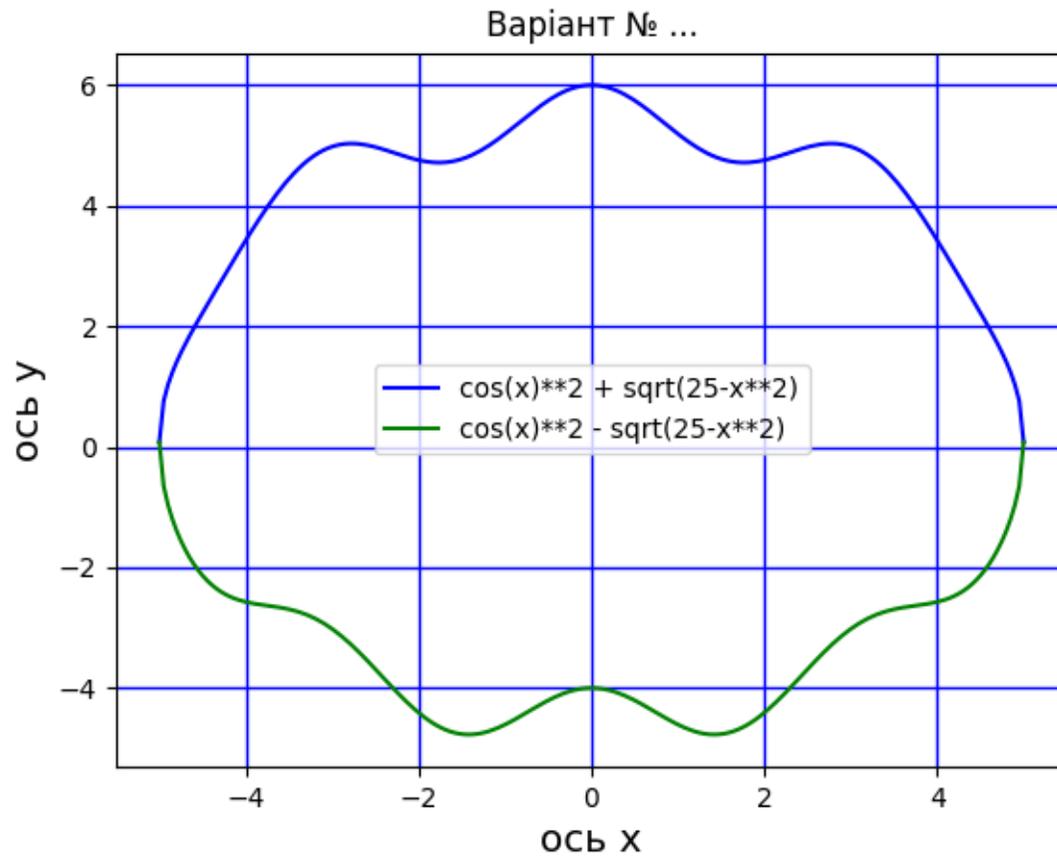
$$y2(x) = \cos(x)^2 - \sqrt{(25 - x^2)}$$

Використовуючи рекомендовану літературу (наприклад "Популярні_модулі_та_пакети_в_Python_") запишемо програму

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
# незалежна змінна
```

```
x = np.linspace(-5, +5, 200) # 200 точок
# назва осей
xlabel='ось x'
ylabel='ось y'
# перший графік
y1= np.cos(x)**2 + np.sqrt(25-x**2)
# легенда
leg1='cos(x)**2 + sqrt(25-x**2) '
# другий графік
y2= np.cos(x)**2 - np.sqrt(25-x**2)
leg2='cos(x)**2 - sqrt(25-x**2) '
# Включаємо сітку по осі X і осі Y.
plt.grid(color = 'b',linewidth = 1)
# Задаємо підписи до осей X та осі Y та розмір шрифту
plt.xlabel(xlabel, fontsize = 'x-large')
plt.ylabel(ylabel, fontsize = 'x-large')
# Задаємо заголовок діаграми
plt.title('Варіант № ...')
# строим графіки
plt.plot(x,y1,'b-',label=leg1)
plt.plot(x,y2,'g-',label=leg2)
# задаем вывод легенды и ее расположение
plt.legend(loc='best')
#Включаємо сітку
plt.grid(True)
# Збережемо файл
# Задаем имя файла и его тип
plt.savefig('var25.png', format = 'png')
# візуалізуємо графіки
plt.show()
```

Вигляд файлу var25.png



Приклад рішення-2

Графічно дослідити рішення нелінійного рівняння та отримати всі (якщо можливо) рішення.

Зберегти малюнки графіків на окремий файл.

Рішення уточнити шляхом половинного поділу з точністю $\epsilon = 10^{-8}$. Для цього скласти програму.

$$4 \cos(x)^2 = \sqrt{(25 - x^2)}$$

Рішення

Для рівняння $\Phi_1(x) = \Phi_2(x)$ значення x буде розв'язанням у точці перетину графіків функцій $y_1(x) = \Phi_1(x)$ та $y_2(x) = \Phi_2(x)$

Для нашого випадку $\Phi_1(x)$ – це графік функцій

$$y_1(x) = 4 \cos(x)^2$$

$\Phi_2(x)$ – це графік функцій

$$y_{2a}(x) = +\sqrt{(25 - x^2)}$$

$$y_{2b}(x) = -\sqrt{(25 - x^2)}$$

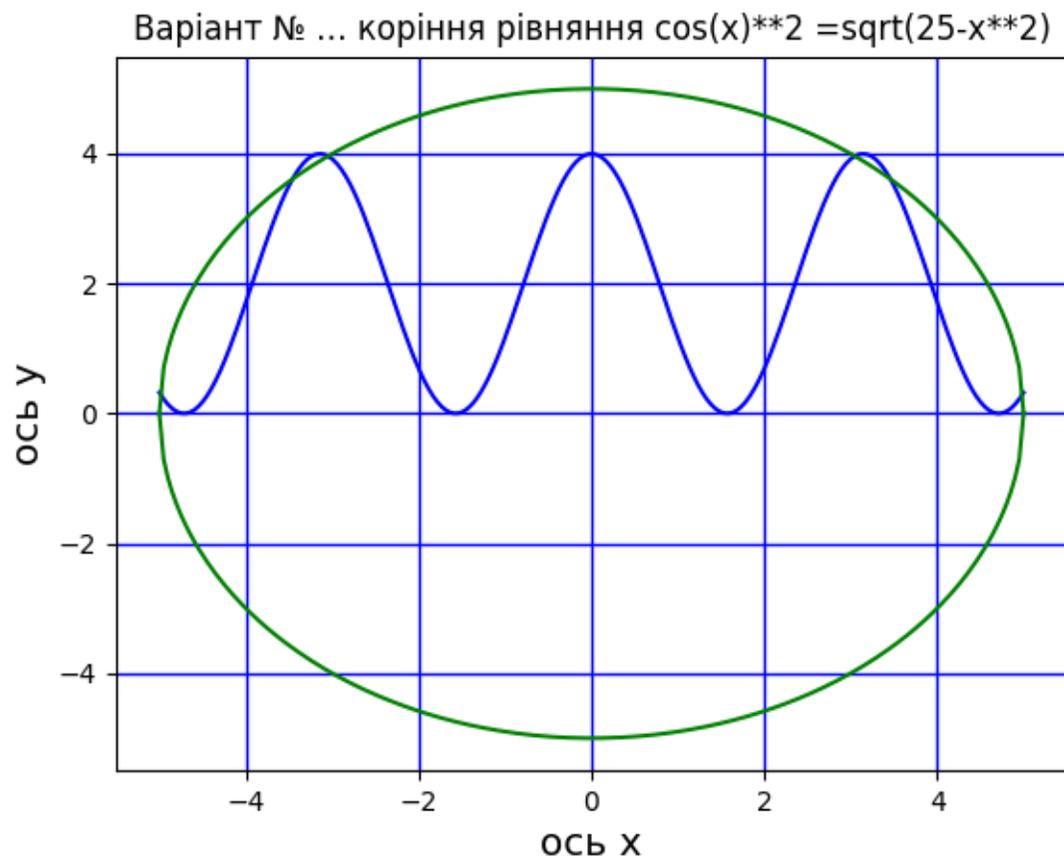
Т.к. підкорене вираз $\sqrt{(25 - x^2)}$ має бути більше нуля, то $25 - x^2 \geq 0$ звідки слідує $x \in [-5, +5]$

Використовуючи рекомендовану літературу (наприклад "Популярні_модулі_та_пакети_в_Python_") запишемо програму

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
# незалежна змінна
x = np.linspace(-5, +5, 200) # 200 точок
# назва осей
xlab='ось x'
ylab='ось y'
# перший графік
y1= 4*np.cos(x)**2
# легенда
leg1='cos(x)**2'
# другий графік - a
y2a= +np.sqrt(25-x**2)
leg2a='+sqrt(25-x**2)'
# другий графік - b
y2b= -np.sqrt(25-x**2)
leg2b='-sqrt(25-x**2)'
# Включаємо сітку по осі X та осі Y.
# Задаємо колір товщини.
plt.grid(color = 'b',linewidth = 1)
# Задаємо підписи до осей X та осі Y та розмір шрифту
plt.xlabel(xlab, fontsize = 'x-large')
plt.ylabel(ylab, fontsize = 'x-large')
# Задаємо заголовок діаграми
plt.title('Варіант № ... коріння рівняння  $\cos(x)^2 = \sqrt{25-x^2}$  ')
# Будуємо графіки
plt.plot(x,y1,'b-') # ,label=leg1)
plt.plot(x,y2a,'g-') #,label=leg2a)
plt.plot(x,y2b,'g-') #,label=leg2b)
# задаємо висновок легенди і її розташування
# plt.legend(loc='best')
# Включаємо сітку
plt.grid(True)
```

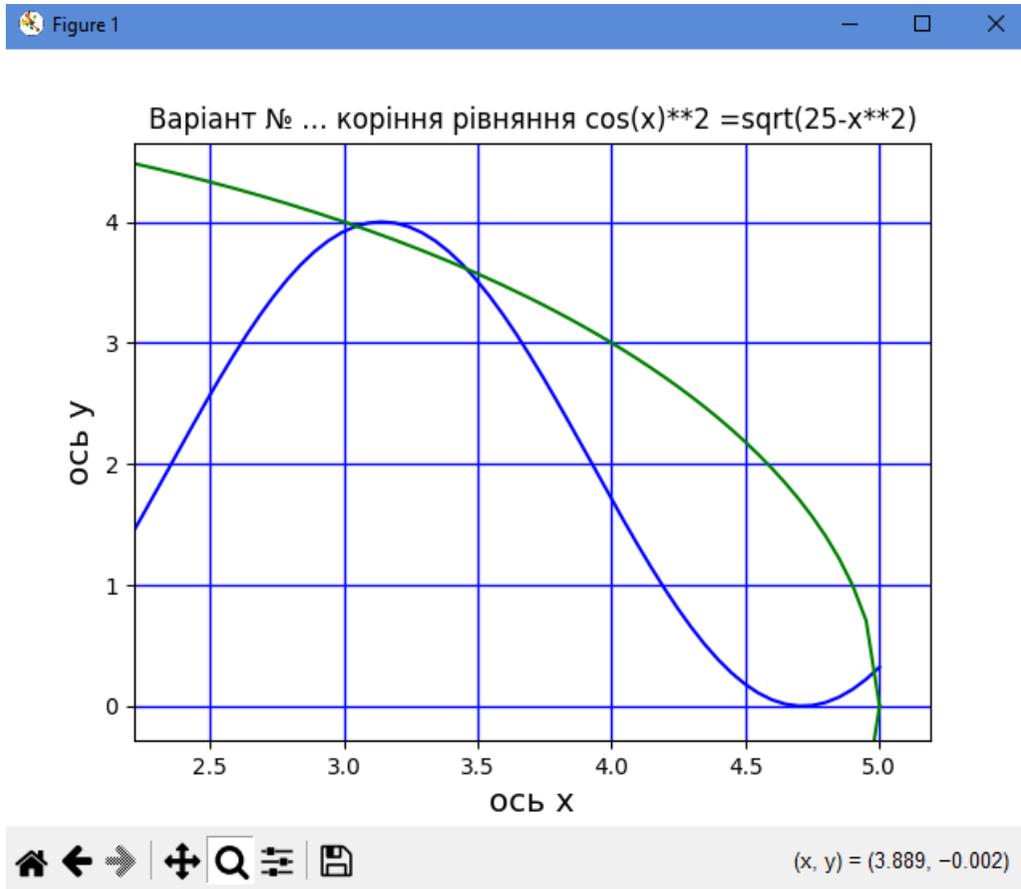
```
# Зберігаємо побудовану діаграму у файл
# Задаємо ім'я файлу та його тип
plt.savefig('var25.png', format = 'png')
# візуалізуємо графіки
plt.show()
```

Результат роботи програми



Бачимо ШІСТЬ точок перетину графіків

використовуючи ZOOM 



знаходимо

$$x_1 \in [3.0, 3.25]$$

$$x_2 \in [3.25, 3.5]$$

$$x_3 \in [4.75, 5.0]$$

Значення x_4, x_5 і x_6 з симетрії дорівнюють $-x_1, -x_2$ і $-x_3$

Складемо програму уточнення коренів методом половинного поділу

```
import math
def f(x):
    return 4*math.cos(x)**2 - math.sqrt(25-x**2)

#####
def pd(a, b, eps=1e-8):
    if f(a)*f(b) > 0:
        print("error f(a)*f(b) > 0")
        return -1
    if a >= b:
        print("error a < b")
        return -1
    while True:
        x=a+(b-a)/2
        fx=f(x)
        #print(a,b,x,f(a), fx, f(b)); input()
        if abs(fx) < eps:
            return x
        if f(a)*fx < 0:
            b=x
        else:
            a=x
    pass

#####

x1=pd(3.0, 3.25)
x2=pd(3.25, 3.5)
x3=pd(4.75, 5.0)
print('x1=', x1)
print('x2=', x2)
print('x3=', x3)
x4=-x1; x5=-x2; x6=-x3;
```

```
print('x4=', x4)
print('x5=', x5)
print('x6=', x6)
print(10*'-' )
for x in [x1,x2,x3,x4,x5,x6]:
print('f(' ,x, ')=' ,f(x) )
```

```
====RESTART: D:/Test/Python/lab3_pd.py
```

```
x1= 3.04699943959713
x2= 3.4589415714144707
x3= 4.990856625139713
x4= -3.04699943959713
x5= -3.4589415714144707
x6= -4.990856625139713
```

```
-----
```

```
f( 3.04699943959713 )= -4.768277772626561e-09
f( 3.4589415714144707 )= -5.146310044779057e-10
f( 4.990856625139713 )= 8.167858944752027e-09
f( -3.04699943959713 )= -4.768277772626561e-09
f( -3.4589415714144707 )= -5.146310044779057e-10
f( -4.990856625139713 )= 8.167858944752027e-09
```

```
>>>
```