

## ПИТАННЯ ДО ЗАЛІКУ

1. Рішення Неша.
2. Рішення Калаї-Смородинського
3. Визначення задачі торгу. Точка розбіжності. Поняття множини доступних платежів.
4. Зв'язок з некооперативною теорією ігор.
5. Визначення переговорної множини.
6. Визначення К-ядра.
7. Визначення Нуклеолуса.
8. Рішення Неймана-Моргенштерна.
9. Коли ядро не пусто? Критерій не пустоти ядра.
10. Визначення вектору Шеплі. Поняття фіктивного гравця. Вимога симетричності до платіжу.
11. Коли вектор Шеплі лежить в ядрі?
12. Гра в характеристичній формі.
13. Визначення поняття ядра.