**Лабораторна робота №9. JavaScript: DOM, елементи, події**

**Задача 1**

Пройтися в циклі по всіх дочірніх елементах в body (document.body.children) і для кожного з них вивести повідомлення з індексом елементу, назвою тегу (властивість tagName) і текстовим вмістом.

**Задача 2**

Додати в HTML форму з інпутом і кнопкою, задати їм імена та отримати до них доступ із коду (getElementsByName). Обидва елементи вивести в консоль і дослідити їхні властивості.

**Задача 3**

Створити кнопку в HTML з текстом «Я кнопка». По натисканню на кнопку виводити повідомлення «Дякую, що натиснули на мене» - але тільки один раз. Тобто при повторних натисканнях нічого не має відбуватися.

**Задача 4**

Створити інпут і кнопку в HTML. Користувач може вводити текст в інпут. По натисканню на кнопку вивести повідомлення: «Ви ввели: ххх», де ххх – те, що ввів користувач. Підказка: в обробнику кліка потрібно зчитати вміст інпута та вивести його.

**Задача 5**

Створити інпут типу number та кнопку «Корінь». Під ними створити з текстом «Квадратний корінь:» елемент output. Користувач може ввести число та натиснути на кнопку. При натисканні кнопки в елементі output повинно виводитися значення квадратного кореня з введеного числа.

**Задача 6**

До пустого HTML-документа додати наступний CSS-код: по натисканню на елемент body його колір повинен змінюватися (шляхом зміни класу), по другому кліку – ставати знову білим. Підказка: використовуйте метод toggle об’єкту classList.

**Задача 7**

Створити 2 кнопки: одна зі стрілочкою вліво, інша – вправо. Під ними – елемент зі стилем “position: relative; left: 10;”. При натисканні кнопок здвинути елемент вліво чи вправо на 10px. Підказка: зберігайте поточний здвиг елемента у змінній (початкове значення – 0), при кожному натисканні змінюйте значення змінної на 10 в потрібну сторону та записуйте результат у властивість style.left, не забувши додати “px” до числового значення.

**Задача 8**

По кліку на сторінці змінювати колір елементу на випадково згенерований. Підказка: за допомогою функції Math.random() потрібно згенерувати 3 числа від 0 до 255 – по одному на кожну складову кольору; а потім склеїти їх в один рядок та присвоїти властивості background: “rgb(“+red+”, “+green+”, “+blue+”)”

**Задача 9**

Створити 5 будь-яких елементів з текстом у HTML-документі (без JavaScript). Після них додати кнопку «Видалити». При натисканні на кнопку видаляти перший із елементів, що залишилися. Підказка: перший елемент легко отримати так: document.body.firstChild

**Задача 10**

Створити HTML-документ із зображенням (img). По натисканню на зображення – змінювати його на інше випадковим чином. Повинно бути хоча б 4 зображення. Підказка: в codepen це не вийде, робіть у своєму документі; заздалегідь накидайте декілька зображень у папку із зображеннями; створіть масив, що містить назви цих зображень; при натисканні генеруйте випадковий індекс для масиву та отримуйте назву картинки; опісля оновіть властивість src зображення, не забувши додати шлях до папки із зображеннями, наприклад: image.src = “images/” + randomName; // “images/img-name.png”