1. Оберіть тип культурно-дозвіллєвої програми, яку розроблятимете:

- разова ігрова програма;

- конкурсно-ігрова програма за заданою тематикою;

- гра-спектакль;

- театралізована гра;

- видовище;

- свято;

- довготривала дозвіллєва програма.

2. Означте де буде реалізовуватись програма з яким контингентом, які особливі потреби учасників мають бути враховані (1-2 особи з ОП).

3. Обґрунтувантуйте вибір програми (2-3 речення).

4. Визначте мету та загальний зміст програми (завдання є поетапними ступенями досягнення поставленої мети, а сама мета виступає як кінцевий спланований результат).

5. Визначте кількість, посади та розподіл обов'язків виконавців культурно-дозвіллєвої програми.

6. Назва програми. Вибір теми майбутнього проекту (тематична обгрунтованість виходить з назви програми і має на увазі, про що в ній піде мова).

7. Деталізуйте аудиторію програми (оскільки проектування дозвіллєвих програм спирається на вікові, психологічні, соціально-демографічні ознаки аудиторії вкажіть головні риси клієнтів, які варто взяти до уваги).

8. Визначте форму культурно-дозвіллєвої програми, сезон та місце її реалізації.

9. Заповніть таблицю.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Захід програми | Час підготовки | Час та місце виконання | Ресурси та обладнання | Посади відповідльних |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |