



## Методичні рекомендації

Розглянемо процес розробки інтерактивних завдань до теми «Комп'ютерні мережі».

1. Процес реєстрації здійснюється звичайно.
2. Для перегляду вправ було обрано рівень Старша школа – Післядипломна освіта (рисунок 1). Для перегляду достатньо клацнути по обраній вправі.

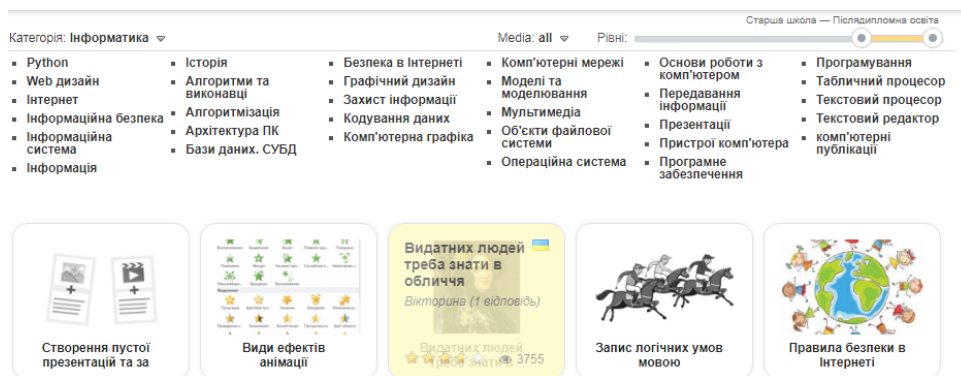


Рисунок 1 – Перегляд вправи

3. Для створення вправи Пари натискається кнопка з відповідною вправою. У даному випадку – Знайти пару (рисунок 2).

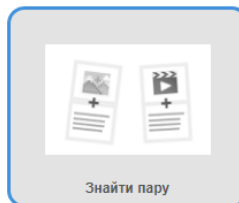


Рисунок 2 – Вибір вправи

Після введення обов'язкових параметрів – «Назва» й «Опис», необхідно задати самі пари (рисунок 3). Зверніть увагу, що можна в різних комбінаціях поєднувати між собою текст і текст (зображення, озвучений текст, аудіо та відео).



Рисунок 3 – Розробка вправи

В процесі роботи отримана вправа (рисунок 4), яка при виконанні виглядає як на рисунку 63.

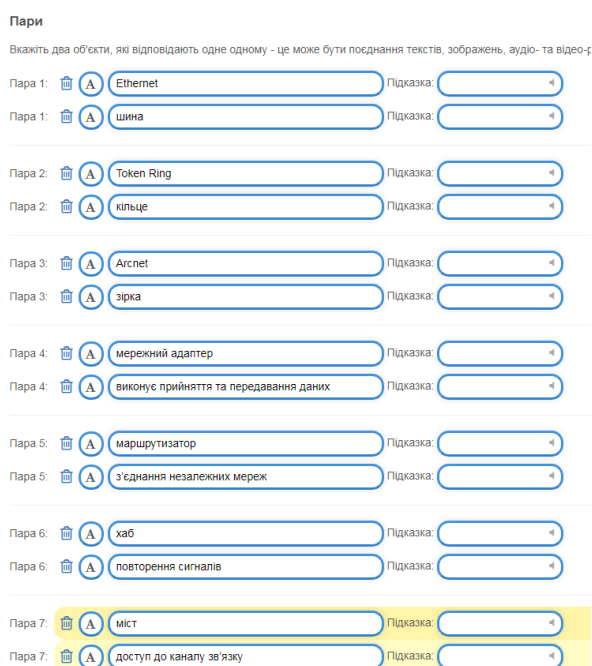


Рисунок 4 – Редагування вмісту вправи



Рисунок 5 – Вправа знайти пару

Аналогічно була створена вправа пазл на тему Захист інформації (рисунок 6).

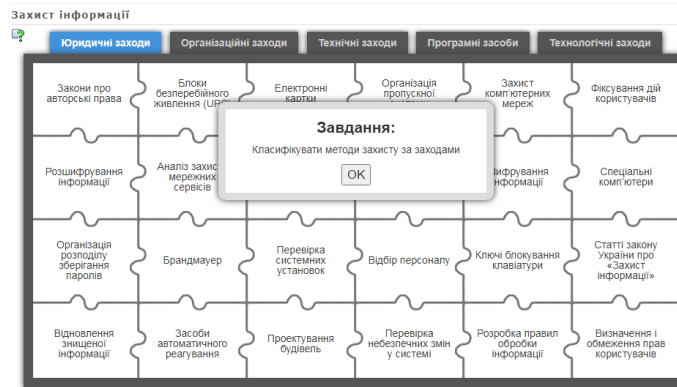


Рисунок 6 – Вправа пазл