***Лабораторна робота 1***

***Створення сцени. Створення об’єктів на сцені. Анімація. Керування оглядом сцени.***

**Завдання**

Для даного прикладу геометричної фігури (додатки Б, В, Г):

* зробити власну геометричну фігуру (куля, піраміда, ромб…). Управління оглядом сцени за допомогою TrackballControls;
* надіслати звіт і архів всіх файлів (включаючи папку з бібліотеками).