

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА

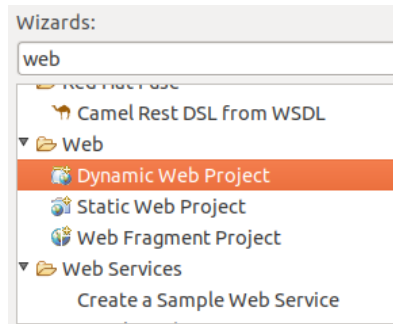
Тема: Моніторинг корпоративної мережі

Мета: Створення web-проекту для моніторингу визначених ресурсів

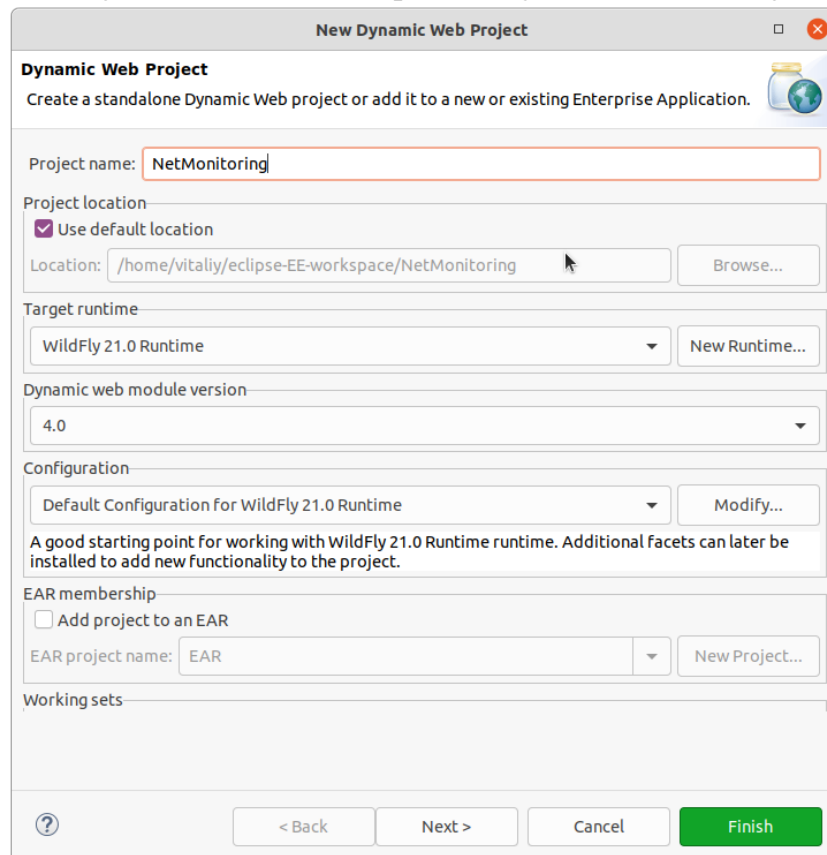
ПРАКТИЧНА ЧАСТИНА

Для розробки проекту припустимо застосування корпоративних технологій Java.

1. Створюємо динамічний web-проекту в IDE Eclipse. Для чого необхідно перейти до меню-візарда проектів: File -> New -> Other. В якості тексту пошуку можна набрати Web, що значно прискорить перехід до необхідного типу проектів. Обираємо Dynamic Web Project:



Наступним буде вікно для створення Dynamic Web Project:



Слід задати ім'я проекту, наприклад, NetMonitoring. Інші налаштування залишаємо за замовчуванням, як показано на рисунку вище. Після натискання Finish утворюється структура нового проекту.

Файли Java будуть знаходитись у папці Java Resources/src. Такі web-ресурси як HTML, JS та CSS файли будуть розміщуватись у папці WebContent.

2. Для створення jsp-файлу необхідно на папці WebContent клацнути правою кнопкою миші і обрати New -> JSP File. Новий файл — index.jsp. Замінімо автоматично створений код файлу на наступний:

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Monitoring Net</title>
</head>
<%String errMsg = null; String testMsg = null;%>
<%if ("POST".equalsIgnoreCase(request.getMethod()) &&
    request.getParameter("submit") != null) {%>
    <jsp:useBean id="testNet" class="ua.edu.znu.netmonitor.TestNet">
    <jsp:setProperty name="testNet" property="*" />
    </jsp:useBean>
    <%
if("URL".equalsIgnoreCase(testNet.getTest())) testMsg = testNet.doTestURL();
if("IP".equalsIgnoreCase(testNet.getTest())) testMsg = testNet.doTestIP();
    errMsg = testNet.getTest();
    %>
    <%} %>
<body>
<h2>Test</h2>
<%if (errMsg != null) { %>
    <span style="color: red;"><%out.print(errMsg); %></span><br>
    <%} %>
<%if (testMsg != null) { %>
    <span style="color: blue;"><%out.print(testMsg); %></span><br>
    <%} %>
    <form method="post">
        Type of test:<br>
        <div>
            <input type="radio" id="testURL" name="test" value="URL "
checked>URL
        </div>
        <div>
            <input type="radio" id="testIP" name="test" value="IP">IP
        </div>
        <button type="submit" name="submit">Submit</button>
        <button type="reset">Reset</button>
    </form>
</body>
</html>
```

Файл забезпечує простий інтерфейс для створення запиту на тестування ресурсів мережі та відображення результатів.

3. Додамо до проекту клас JavaBeans, що буде виконувати бізнес-логіку проекту:

```
package ua.edu.znu.netmonitor;

import java.net.HttpURLConnection;
import java.net.SocketTimeoutException;
import java.net.URL;
import java.net.UnknownHostException;

public class TestNet {
    private boolean testURL;
    private boolean testIP;
    private String test;

    public String getTest() {
        return test;
    }

    public void setTest(String test) {
        this.test = test;
    }

    public boolean getTestURL() {
        return testURL;
    }

    public boolean getTestIP() {
        return testIP;
    }

    public void setTestURL(boolean testURL) {
        this.testURL = testURL;
    }

    public void setTestIP(boolean testIP) {
        this.testIP = testIP;
    }

    public String doTestURL() {
        String resultTest = "<br>";
        for (int ipCount = 0; ipCount < ipAddresses.length; ipCount++)
        {
            final int index = ipCount;
            resultTest += index + "<br>";
            resultTest += ipAddresses[index][0]+" "+ipAddresses[index][1]+" "+<br>";
            resultTest += testURL(
                ipAddresses[index][0],
                ipAddresses[index][1],
                ipAddresses[index][2]);
        }
        return resultTest;
    }

    public String doTestIP() {
        String resultTest = "<br>";
        for (int ipCount = 0; ipCount < ipAddresses.length; ipCount++)
        {
            final int index = ipCount;
            resultTest += index + "<br>";
            resultTest += ipAddresses2[index][0]+" "+ipAddresses2[index][1]+" "+<br>";
            resultTest += testURL(
                ipAddresses2[index][0],
                ipAddresses2[index][1],
                ipAddresses2[index][2]);
        }
        return resultTest;
    }

    private String testURL(String ipType, String url, String timeout)
    {
        String resultTest = "";
        String result = "";
        int processReturnValue = 0;
        boolean wasLastStatusError = false;
        HttpURLConnection connection = null;
```

```

int code = -1;

String ip = url.startsWith("http://") ? url : ("http://" + url);

    try
    {
        URL siteURL = new URL(ip);
        connection = (URLConnection) siteURL.openConnection();
        connection.setRequestMethod("GET");
        connection.connect();
        code = connection.getResponseCode();

        if (code >= 400)
            processReturnValue = 1;

        result = String.valueOf(code) + ": "
            + connection.getResponseMessage();
    }
    catch (UnknownHostException | SocketTimeoutException e)
    {
        result = e.toString();
        processReturnValue = 1;
    }
    catch (Exception e)
    {
        result = e.toString();
        processReturnValue = -1;
    }
    finally
    {
        if (connection != null)
        {
            connection.disconnect();
            connection = null;
        }
    }

    switch (processReturnValue)
    {
        case 0: // No error
            resultTest += "Network Connection Established to " + ipType
+ " Network (" + url + ")" + result + "<br>";
            break;
        case 1: // Connection error
            if (!wasLastStatusError)
            {
                resultTest += "Network Connection Error to " + ipType
                    + " Network (" + url + ")" + result + "<br>";
                wasLastStatusError = true;
            }
            break;
        case -1: // Configuration or programming error
            if (!wasLastStatusError)
            {
                resultTest += "Configuration or Programming Error to "
                    + ipType + " Network (" + url + ")" + result + "<br>";
                wasLastStatusError = true;
            }
            break;
    } // end case

    return resultTest;
}

    private static String[][] ipAddresses =
{
    {
        "Open", "www.google.com", "3000"
    },
    {
        "VPN", "znu.edu.ua", "5000"
    }
};
private static String[][] ipAddresses2 =
{
    {
        "Open", "216.58.214.228", "3000"
    }
};

```

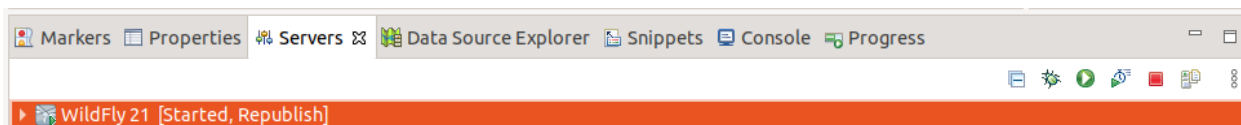
```

    },
    {
        "Open", "192.168.0.1", "5000"
    }
};
}

```

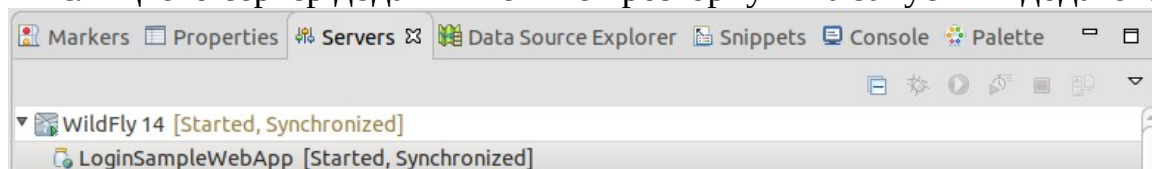
4. Запуск на WildFly

Для того, щоб запустити створену сторінку у web-браузері необхідно розгорнути додаток у контейнері сервлету, який реалізовано на сервері додатків, наприклад, WildFly. Для цього необхідно запустити WildFly:



Для розгортання додатку необхідно клацнути правою кнопкою на WildFly у вікні Servers та обрати пункт Add and Remove. У діалоговому вікні, що з'явиться, обираємо проект для розгортання на сервері та натискаємо Finish.

Після цього сервер додатків повинен розгорнути та запустити додаток.



Для перевірки роботи додатку відкриємо його у браузері за відповідною адресою <http://localhost:8080/NetMonitoring/index.jsp>



Test

Type of test:

URL

IP

Submit

Reset

Якщо обрати тип тестування ресурсів мережі та натиснути кнопку Submit, то у відповідь отримаємо, наприклад:

Test

URL

0

Open www.google.com

Network Connection Established to Open Network (www.google.com)200: OK

1

VPN znu.edu.ua

Network Connection Established to VPN Network (znu.edu.ua)301: Moved Permanently

Type of test:

URL

IP

Submit

Reset

Завдання

1. Реалізуйте представлений проект та виконайте тестування мережі за типом “URL” та “IP”. Зробіть скриншоти виконаних завдань.
2. Поясніть принцип роботи проекту.
3. Визначте межу розширення *ipAddresses* та *ipAddresses2*. Чим вона обумовлена?
4. Внесіть зміни у код сторінки так, щоб оновлення відбувалось у автоматичному режимі з періодом 30 сек.
5. Підготуйте звіт, в який додайте скриншоти виконаних прикладів та код рішення поставлених задач.

Список рекомендованої літератури

1. Перри Б. Java сервлеты и JSP: сборник рецептов / Б.Перри - М.:КУДИЦ-ПРЕСС, 2006.-768 с.
2. Шпильман С. JSTL: Практическое руководство для JSP-программистов / С.Шпильман - М.: КУДИЦ-ОБРАЗ, 2004. - 272 с.
3. Шилдт Г. Java 8. Полное руководство / Г.Шилдт. - М.:ООО"И.Д. Вильямс", 2015. - 1376 с.