

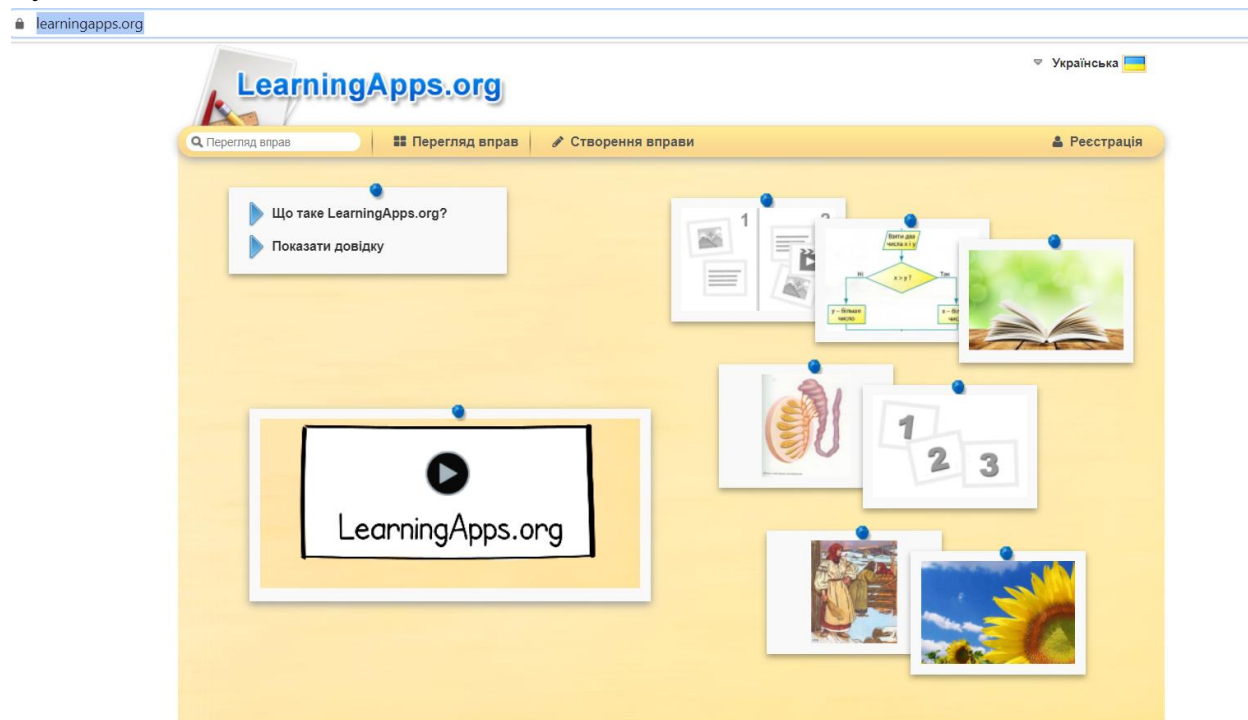
## Лабораторна робота

### Використання інтернет-сервісу мультимедійних дидактичних вправ LearningApps

LearningApps.org – онлайн-сервіс, який дозволяє створювати інтерактивні вправи. Він є конструктором для розробки різноманітних завдань з різних предметних галузей для використання і на уроках, і позаурочний час, і для малечі, і для старшокласників.

Сервіс Learningapps є додатком Web 2.0 для підтримки освітніх процесів у навчальних закладах різних типів. Конструктор LearningApps призначений для розробки, зберігання інтерактивних завдань з різних предметних дисциплін, за допомогою яких учні можуть перевірити і закріпити свої знання в ігровій формі, що сприяє формуванню їх пізнавального інтересу.

Сервіс Learningapps надає можливість отримання коду для того, щоб інтерактивні завдання були розміщені на сторінки сайтів або блогів викладачів і учнів.



Сервіс працює на декількох мовах, зараз українську мову додано до переліку мов інтерфейсу сервісу: перекладені загальні текстові рядки та всі рядки, що стосуються різноманітних вправ. Вправу можна запозичити з будь-якого мовного середовища і переробити під український варіант або ж використовувати мовою оригіналу.

Кожен із ресурсів можна використати на своєму занятті, змінити під власні потреби, розробити схожий чи зовсім інший навчальний модуль, його можна зберігати у власному «кабінеті», створивши свій акаунт в даному онлайн-середовищі.

## 1. Створення акаунту в онлайнному середовищі LearningApps:

LearningApps.org

Українська

Реєстрація

Показу

Логін

Електронна скринька

Пароль

Повторити пароль

I accept the Terms of use of LearningApps.org.

Я хочу отримувати сповіщення електронною поштою або особистим повідомленням.

Інші користувачі LearningApps можуть надсилати вам повідомлення.

Код безпеки

MshfKn

Створити обліковий запис

Скасувати

Назва вправи

Не вказано назву

Опис завдання

Напишіть опис завдання цієї вправи, який по

Фонове зображення

Оберіть фонове зображення для кросворду, ф

Пошук зображення

Питання

Введіть питання для кросворду

Треба всього лиш уважно заповнити всі поля реєстраційної форми і потім зайти під своїм створеним акаунтом. Бажано вказувати свої дійсні дані аби потім вашим учням і колегам було зрозуміло, що це ваша авторська робота (автори робіт відображаються на посиланні на вправу).

## 2. Режим «Перегляд вправ»:

Перш ніж розпочати створення власних інтерактивних завдань з колекції шаблонів, пропонувананих сайтом, раджу познайомитися з галереєю сервісу. Для цього натисніть «Перегляд вправ», виберіть навчальний предмет і ознайомтеся з роботами колег: обираємо в полі "Категорія" необхідну предметну галузь (ці галузі вказують автори при створенні вправи).

Пошук потрібної вправи можна звузити за допомогою визначення рівня – від дошкільної освіти до післядипломної освіти за допомогою переміщення бігунка.

У розкритому переліку вправ обираємо ту, що зацікавила, клікнувши по її назві.

Категорія: Професійна освіта

- German
- Інструменти
- Інформатика
- Інші мови
- Іспанська мова
- Історія

- Італійська мова
- Англійська мова
- Астрономія
- Біологія
- Всі категорії
- Географія

- Економіка
- Здоров'я
- Латина
- Математика
- Мистецтво
- Музика

Media: all

Рівні











Дошкільна освіта

Післядипломна освіта

- Навколишній світ
- Політологія
- Професійна освіта
- Психологія
- Релігієзнавство

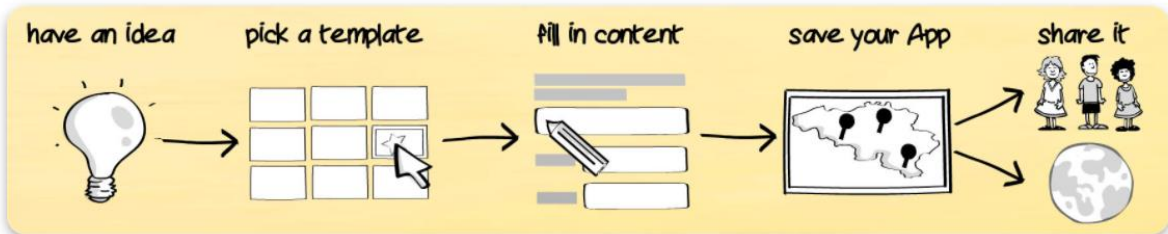
- Російська мова
- Технічні науки
- Трудове навчання
- Українська
- Українська як іноземна мова









- Французька мова
- Фізика
- Фізкультура
- Філософія
- Хімія

 Функції оцінювання учнів та	 Технологічний процес	 Основні вимоги до рівня навчальних	 Перша медична допомога	 ІДЕЇ ОЛІМПІЗМУ
 Інноваційні технології в навчанні	 Яка вербальна оцінка вища?	 Державний стандарт оцінювання	 Літературний калейдоскоп	 Пожежна безпека

1 2 3 4 5 6 » Далі

### 3. Режим "Створення вправи":



 Знайти пару	 Класифікація	 Числова пряма	 Просте упорядкування
			



**Знайти пару** ✕

👁️ Приклад 1
👁️ Приклад 2
👁️ Приклад 3
⋮
✎ створити нову вправу

Музика та герої казок

**Завдання:**  
Послухай музику та знайди казкового героя, якого вона змальовує. Поєднай пари музика та казковий герой

OK

Для перегляду всіх вправ з цієї категорії треба клацнути по кнопці з трикрапкою.

Можна створити власну вправу. Для цього треба заповнити форму шаблону, обираючи потрібні елементи:

Українська 🇺🇦

Налаштування профілю: Тетяна Турбар 👤

🔍 Перегляд вправ
🗨️ Перегляд вправ
✎ Створення вправи
📅 Мої класи
📁 Мої вправи

**Назва вправи** Мова показу 🗣️ : 🇩🇪 🇬🇧 🇪🇸 🇮🇹 🇷🇺

**Опис завдання**  
 Напишіть опис завдання цієї вправи, який показуватиметься при її запуску. Можна залишити поле порожнім.

**Пари**  
 Вкажіть два об'єкти, які відповідають одне одному - це може бути поєднання текстів, зображень, аудіо- та відео-роликів.

Пара 1: 📄 Текст 🖼️ Зображення 🔊 Озвучений текст 🎵 Аудіо 📺 Відео

Пара 1: 📄 Текст 🖼️ Зображення 🔊 Озвучений текст 🎵 Аудіо 📺 Відео

➕ додати ще один елемент

**Зайві елементи**  
 Можна додати до 3 зайвих елементів, які не належать до рішення  
 Елемент: 📄 Текст 🖼️ Зображення 🔊 Озвучений текст 🎵 Аудіо 📺 Відео

*Зверніть вагу: у вправах можна додавати текст, зображення, звук, відео.*

Вибравши інтерактивне завдання, що вас зацікавило, ви можете створити аналогічне, натиснувши на кнопку:

✎ створити схожу вправу

В цьому разі достатньо внести потрібні зміни і зберегти їх (вправа автоматично збережеться у вашому "кабінеті" в розділі "Мої вправи").

Після редагування є можливість спочатку переглянути вправу (кнопка у нижньому правому куті вікна):

▶ Завершити редагування та переглянути вправу

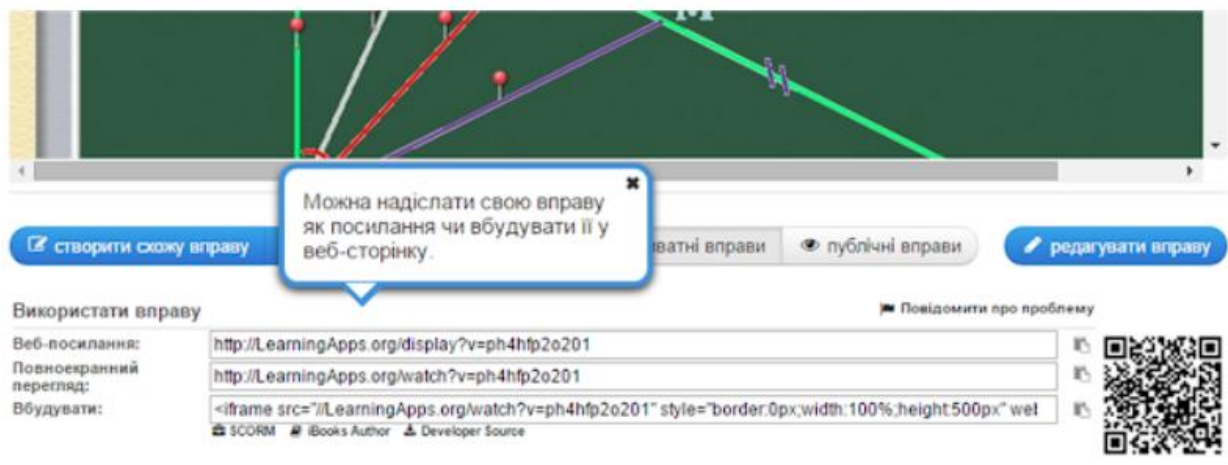
А потім при потребі знову продовжити редагування вправи.

Якщо вправа вас повністю влаштовує і не потребує редагування достатньо клацнути по кнопці:

📌 закласти у "Моїх вправах"

#### 4. Використання посилань, вбудовування вправи в онлайнів середовища.

Після збереження вправи у власному "кабінеті" з'являється повідомлення про можливість використання вашої вправи:



#### Завдання

1. Створити власний обліковий запис у системі Learningapps.
2. Дібрати 5 завдань до Вашої презентації з попередньої лабораторної роботи з колекції Learningapps (посилання прикріпити до завдання в мудл).
3. Створити власні 3 завдання до матеріалу Вашої презентації (посилання прикріпити до завдання в мудл із зазначенням автора завдання), використовуючи зображення, звук або відео.