


ПРАКТИЧНІ ЗАНЯТТЯ № 2

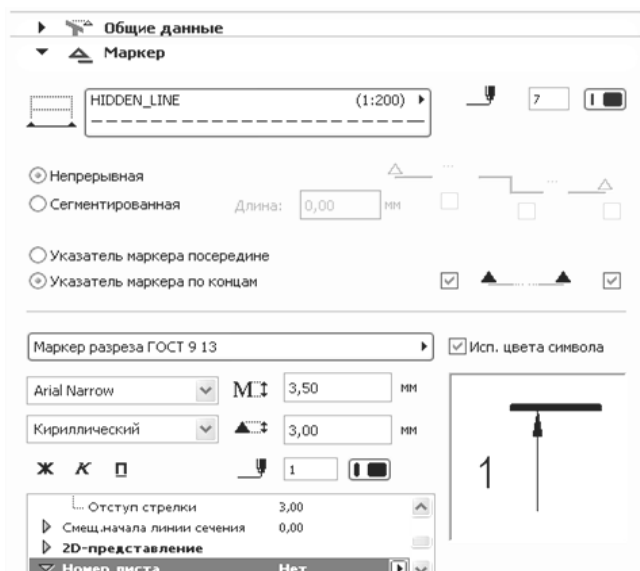
Мета практичних занять:

1. Створення бібліотечних елементів 5 способами:
2. за допомогою плит перекриття,
3. «чарівної палички»,
4. панелі «Архиформи»,
5. з допомогоюпанелі «Морф»,
6. з допомогоюпанелі «Оболонка»

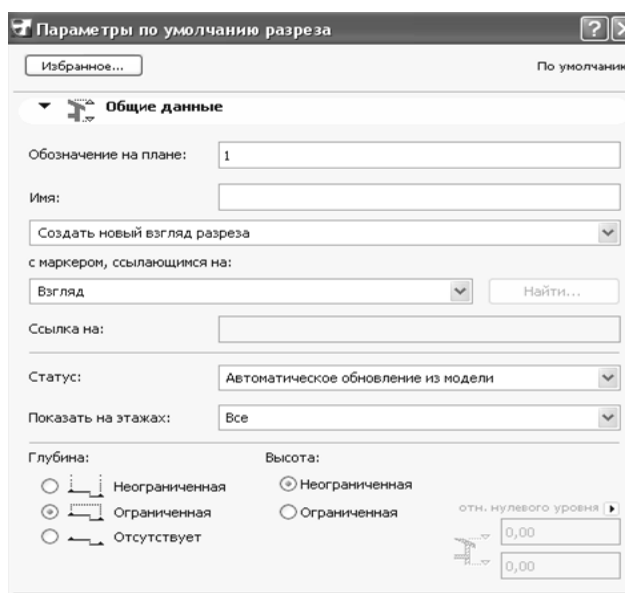
2.1. СТВОРЕННЯ ВЕРТИКАЛЬНИХ БІБЛІОТЕЧНИХ ЕЛЕМЕНТІВ ЗА ДОПОМОГОЮ ПЛИТ ПЕРЕКРИТТЯ.

1. Відкрити файл 3d вигляду будівлі (об'ємна модель будівлі).
2. У панелі інструментів виділити інструмент «розріз»
3. Увійти до налаштувань розрізу, в панелі інструментів і набудувати  розріз: -
позначити на плані номер розрізу (Мал.2.1.1);
 - встановити глибину розрізу обмежену, в розріз попаде все, що буде усередині замкнутого контура (Мал.2.1.1);
 - виділити клавішу - по висоті необмежений розріз (Мал.2.1.1.) ;
 - встановити всі параметри маркера;
 - встановити параметри маркера згідно з ГОСТОМ - згідно Мал.2.1.2 - Мал.2.1.4;
 - при необхідності можна встановити в розрізі тіні від сонця Мал.2.1.5;
 - також в розрізі можна або встановити рівні поверхів, або прибрати Мал.2.1.5.

(Мал.2.1.1) – Налаштування параметрів розрізу



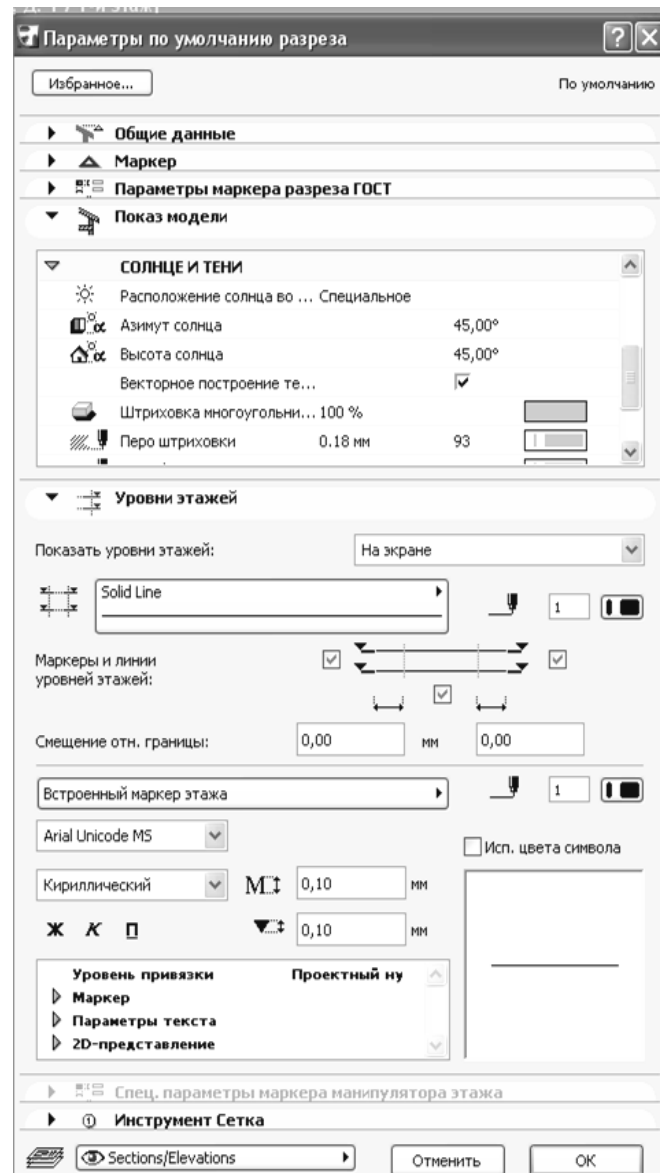
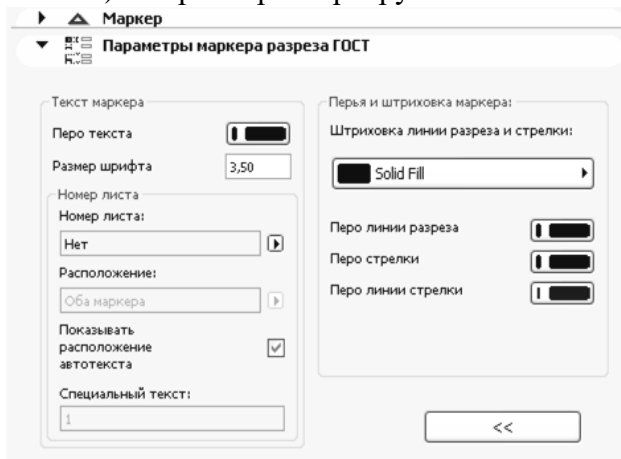
(Мал.2.1.2) – параметры маркеру



(Мал.2.1.3) – параметры маркера по ГОСТУ

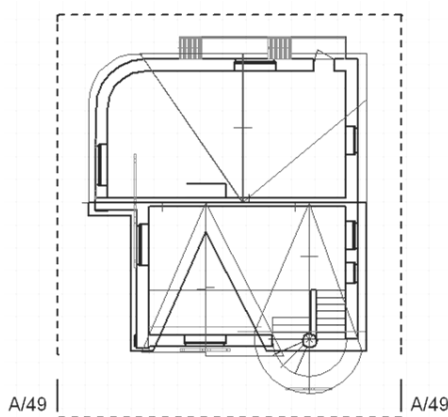


(Мал.2.1.4) – параметры маркеру по ГОСТУ




(Мал.2.1.5) – установка тиней в розрізі
- установка рівнів поверху в розрізі

4. Виконати розріз перед головним фасадом будівлі, щоб вся будівля входила в глибину розрізу (Мал.2.1.6).



(Мал.2.1.6 - установка розрізу на плані.

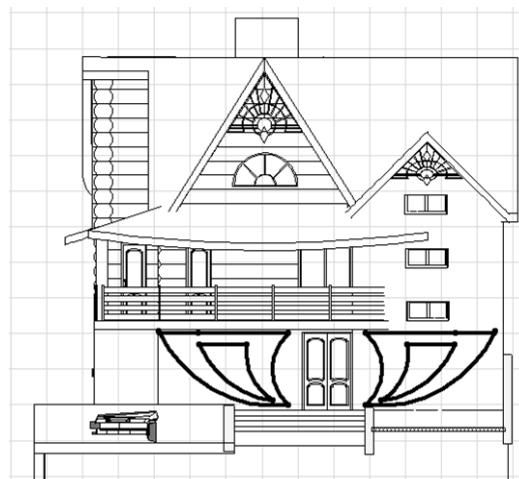
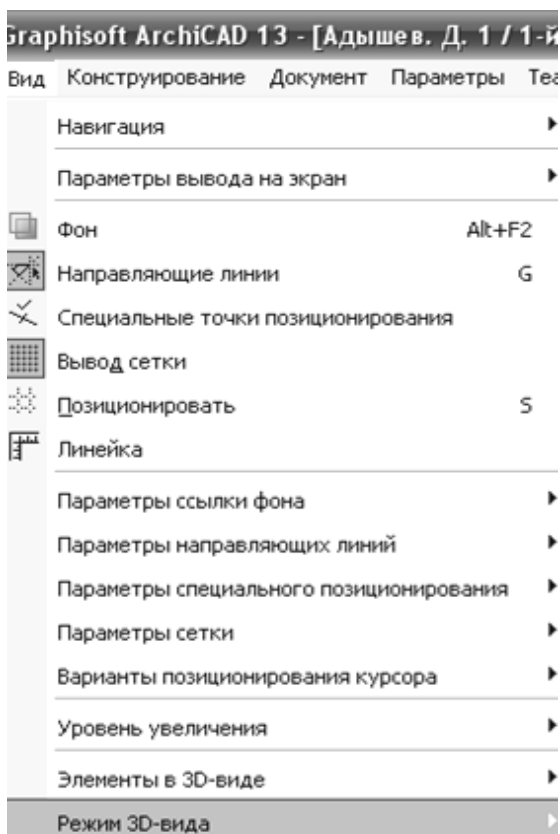
5. Увійдіть до вікна розрізу.  Открыть разрез...

6. Виділіть все зображення в розрізі. Скопіюйте його оскільки в розрізі вигляд накреслений в масштабі 1:100, закрийте розріз і вставте у файл 3d вигляду.

7. У панелі інструментів виділіть інструмент  - «плита».

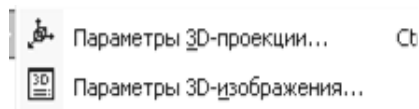
8. На розрізі плитою створіть архітектурний декор потрібної форми, відредагуйте його при одночасному виділенні плити і включенні інструменту «плита» в панелі інструментів і за допомогою панелі редагування (Мал.2.1.7).

(Мал.2.1.7) - створення бібліотечних елементів.

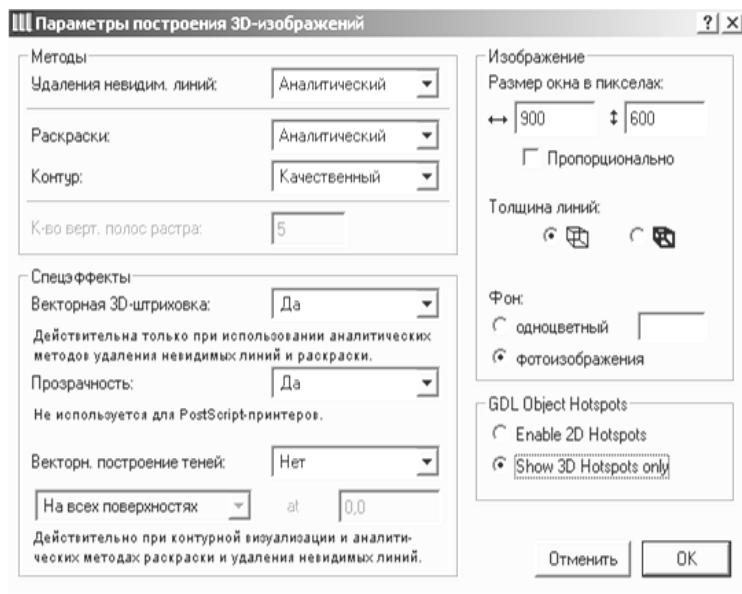


9. Увійдіть в - вигляд – режим 3d вигляду – параметри 3d вигляду (Мал.2.1.8),

10. Встановите розміри 3d вигляду (900x600), включите клавiшу – фотозображення і лише 3d гарячі крапки. (Мал.2.1.9)



(Мал.2.1.9) – параметри побудови 3d зображень

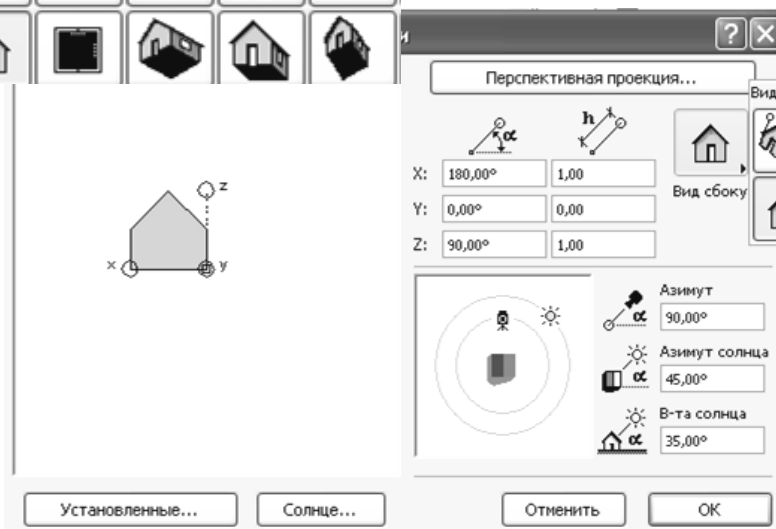


10. Виділіте відредаговану плитку. Увійдіть до параметрів 3d проекції: - вигляд - режим 3d вигляду – параметри 3d проекції (Мал.2.1.10),

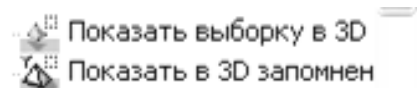
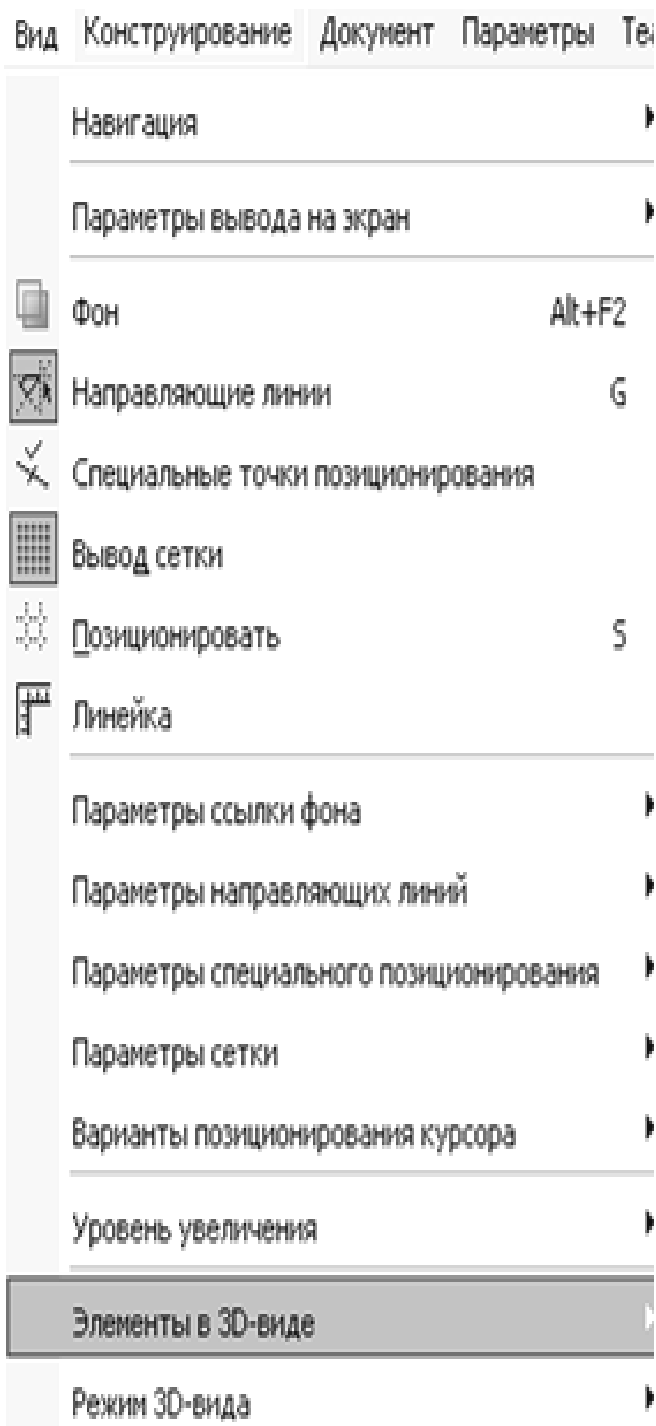
11. Справа у верхньому кутку встановите фасад будівлі, зліва - оберніть будівлю, щоб відображувався фасад без спотворення, знизу поставте камеру зверху і встановите сонце, щоб тінь не падала на фасад.



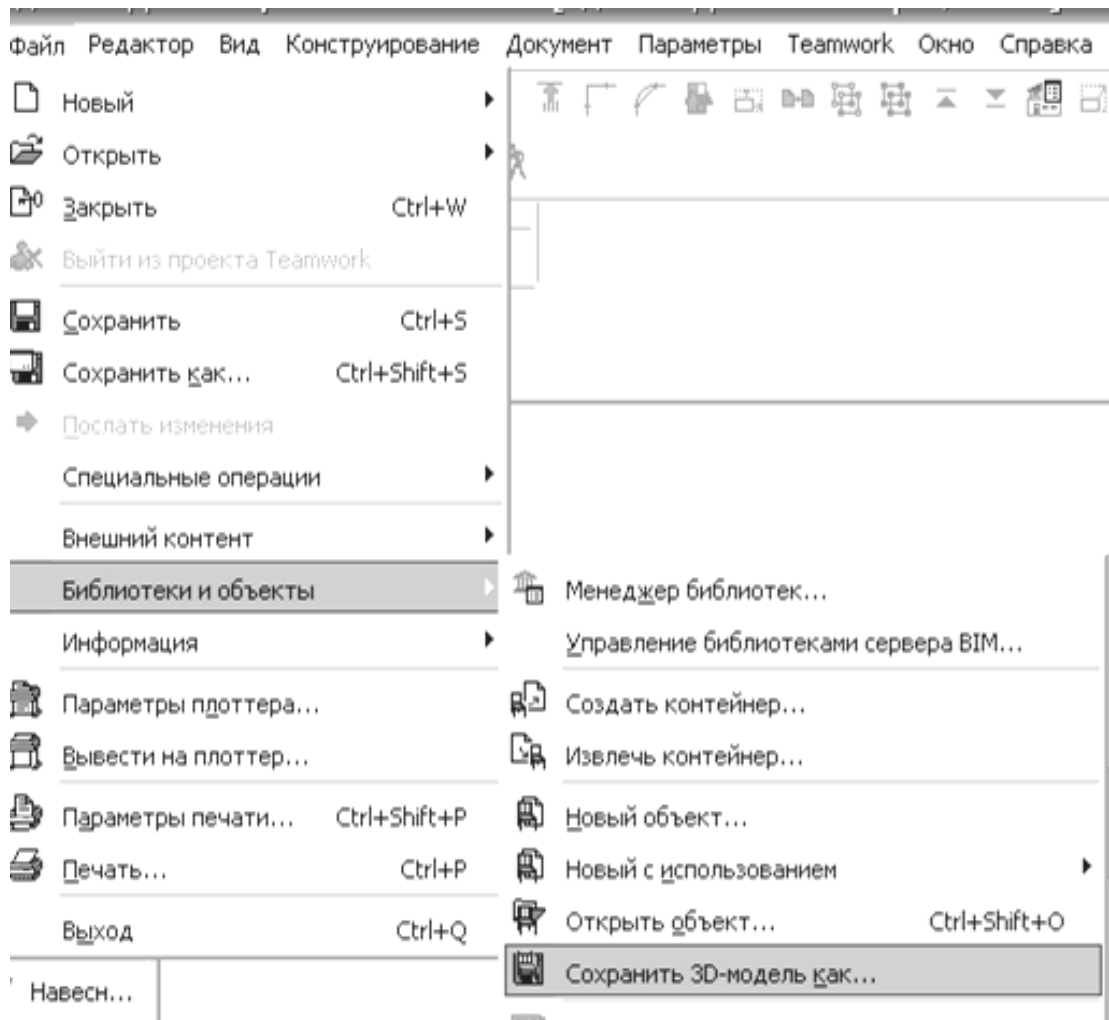
(Мал.2.1.10) - параметри 3D проекції




12. Увійдіть в – вигляд – елементи 3d вигляду – покажи вибірку в 3d вигляді згідно (Мал.2.1.11)



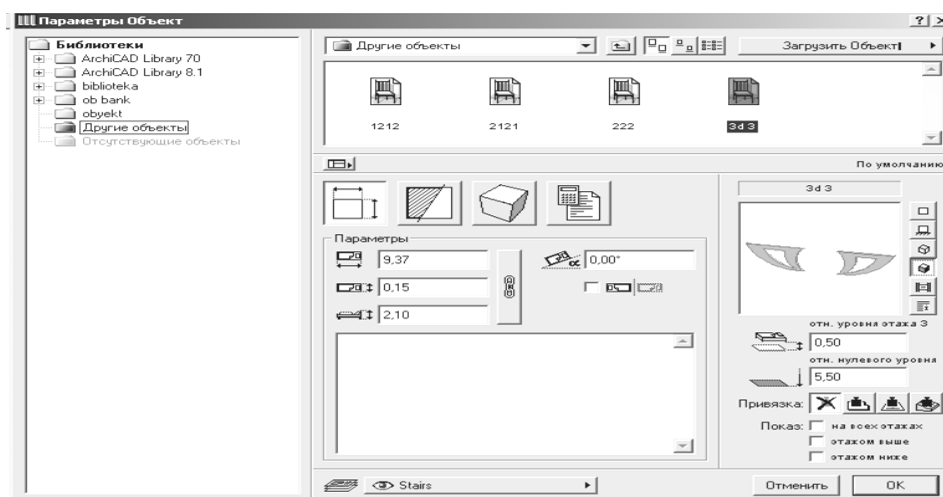
13. Не закриваючи «3d вигляд», зберегти файл як редагований елемент з розширенням «gsm» в свою теку – об'єкти згідно (Мал.2.1.12)



14. Відщепнути на чистому полі мишкою виділений елемент.

15. У панелі інструментів виділити інструмент  - «бібліотеки».

16. Увійти до бібліотеки, задати параметри елемента і вставити в об'ємну модель будівлі (Мал.2.1.13)



(Мал.2.1.13) Вікно бібліотек.

17. ВИКОНАТИ РОЗРІЗ ПЕРЕД ФАСАДОМ І ВСТАНОВИТИ БІБЛІОТЕЧНИЙ ЕЛЕМЕНТ НА ПОТРІБНУ ВИСОТУ.
18. САМОСТІЙНО СТВОРИТИ 5 БІБЛІОТЕЧНИХ ЕЛЕМЕНТІВ 5 СПОСОБАМИ.

КОНТРОЛЬНІ ПИТАННЯ:

1. ПАРАМЕТРИ І НАЛАШТУВАННЯ РОЗРІЗІВ.
2. РЕДАГУВАННЯ ФОРМИ ПЛИТ ПЕРЕКРИТТІВ, СТВОРЕННЯ ОТВОРІВ В ПЛИТАХ ПЕРЕКРИТТЯ.
3. СТВОРЕННЯ БІБЛІОТЕЧНИХ ЕЛЕМЕНТІВ 5 СПОСОБАМИ:
 - 1 ЗА ДОПОМОГОЮ ПЛИТ ПЕРЕКРИТТЯ,
 - 2 «ЧАРІВНОЇ ПАЛИЧКИ»,
 - 3 ПАНЕЛІ «АРХИФОРМИ»,
 - 4 З ПОМОЦЬЮ ПАНЕЛІ «МОРФ»,
 - 5 З ПОМОЦЬЮ ПАНЕЛІ «ОБОЛОНКА».