**САМОСТІЙНЕ ЗАВДАННЯ № 4**

***1. ✍ Творче завдання для трьох студентів. Підібрати від 6 до 10 спортивних завдань для проведення змагань «Веселі старти» (студентам провести складений комплекс із завдань на практичному занятті у трьох, продумати інвентар для ігор)***

**Самостійне завдання *студентів* 1)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

 **2) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

 **3) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ групи\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Слід пам'ятати, для того щоб учасники робили менше помилок, необхідно не тільки викласти умови гри або естафети, а й обов'язково продемонструвати умови гри самому інструкторові або запропонувати це зробити учасникам з команди.

**Вік учасників змагань \_\_\_\_\_\_\_ мальчиков\_\_\_\_\_\_ девочек \_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***№*** | ***Спортивні завдання*** | **Назва ігор, естафет, конкурсів**  | Інтенсивність  | Частина структур-ного змісту компле-ксу (I, II, III, IV, V)  | Шикування гравців при поясненні гри і місце керівника |
| велика | середня | мала |
| Кількість спортивних завданьможна змінити |
|  | *Рухливі ігри*  | 1. |  |  |  |  |  |
|  | *Народні ігри різних народів світу (див. в Частині 2 посібника)* | 1.Вкажіть гра якого народу |  |  |  |  |  |
|  | *Естафети* | 1.2.3. |  |  |  |  |  |
|  | *Українські ігри-забави та ігри-атракціони( див. практичне № 6)* | 1.2.3.  |  |  |  |  |  |
|  | *Представлення команд капітанами* | 1. **Емблема** (намалювати)2. **Назва команди\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**3**. Девіз………………………….** |
|  | *Розминка* (див. практичне заняття № 11) | Команди по черзі відгадують загадки:1.2. |
|  | ***Конкурси:*** *для капітанів* | ***Опис і зміст конкурсів та вікторини*** |
| 1.2. |
|  | *для глядачів* | 1. |
|  | *Спортивна вікторина для команд* | 1. |

***2. ✍ Всі підібрані спортивні завдання треба внести в таблицю, дивиться нижче***

Для інструкторів, польових суддів готуються картки з вмістом і схемою рухливих ігор, естафет, в яких зазначаються назва естафети, мета проведення, інвентар, даються опис і умови гри, малюнок або графічне зображення, організаційно-методичні вказівки.

***Приклад: Гра-естафета*** «Лабіринт»

***Мета:*** сприяти розвитку і вдосконаленню координаційних здібностей.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Опис і зміст гри*** | ***Інвентар*** | ***Графічне зображення*** | ***Організаційно-методичні вказівки*** |
| *Рухлива гра:**1.* |  |  |  |
| *Народна гра**1.* |  |  |  |
| *Естафети**1**2**3* |  |  |  |
| *Українські ігри-забави та ігри-атракціони**1**2**3* |  |  |  |

***3. ✍ Підготувати для польових суддів та секретаріату робочий і зведений протокол для проведення спортивних завдань з пункту 1 і 2 самостійного завдання.***

Організація «Веселих стартів» покладається на суддівську колегію. Головний суддя змагань проводить інструктаж з суддями, знайомить їх з Положенням, програмою. Призначаються польові судді, які ведуть підрахунок очок і визначають місця, заповнюють робочі протоколи; суддя-інформатор, який коментує хід подій і оголошує результати. Дотримання порядку і дисципліни в командах забезпечує капітан, інструктор і польові судді.

Для польових суддів та секретаріату готується робочий і зведений протокол за такою формою:

Протокол змагань «Веселі старти»

**Варіант 1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Назвашколи, організації, або команди | № естафети | Очки за місце | Підсумок |
| 1-а | 2-а | 3-я | 4-а | 5-а | 6-а |
| Місце | Очки | Місце | Очки | Місце | очки | Місце | очки | Місце | очки | Місце | очки |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

**Варіант 2**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| КомандаНазва | Девізоцінка | Рухлива гра № 1 | Народна гра № 1 | Естафета № 1 | Ігри забави № 1 | Ігри атракціони № 1 | Штрафні очки | Очки за місце | Підсумок |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

За критерій оцінки місць в окремих іграх-естафетах можна прийняти наступну шкалу:

1 місце - 10 балів; 2 місце – 8; 3 місце – 6; 4 місце – 5; 5 місце – 4; 6 місце - 3 і т.п.

За кожне порушення правил гри знімається 1 штрафне очко (бал).