

Контрольні запитання

1. Які графічні символи використовуються при редагуванні LD-мовою?
2. Що таке шина живлення?
3. Які бувають множинні сполучення?
4. У чому різниця між прямим і інвертованим контактами?
5. Коли змінній котушки призначається стан лівого сполучення?
6. Коли асоційована змінна 'Set' котушки встановлюється в TRUE?
7. Що трапляється з асоційованою змінною "Reset" котушки, коли стан лівого сполучення стає рівним TRUE?
8. Коли створюються логічний вхід 'EN' і логічний вихід 'ENO'?
9. Чи можна змінити послідовність виконання LD-діаграм?
10. Коли використовується ключове слово RETURN?
11. З яких етапів складається створення нового проекту?
12. Як розробляється код програми?
13. Як здійснюється компіляція і завантаження проекту в симулятор або ПЛК?
14. Що таке режим налагодження і оперативного редагування?
15. Як створюється власна функція користувача?
16. Як створюється перехресне довідкове вікно і вікно спостереження змінних?
17. Як здійснюється налагодження проекту за контрольними точками?
18. Як змінити час циклу задачі?
19. Для чого змінюється конфігурація симулятора?
20. Як здійснюється друкування проектної документації?

21. **Запрограмувати LD-мовою.** Ворота відкриваються і закриваються після натискання кнопок "Откр." або "Закр.", що розташовані в приміщенні вахтерата. При цьому відкриття або закриття воріт можливе тільки коли вони не рухаються. Рух воріт зупиняється кнопкою "Стоп" або відповідними кінцевими вимикачами, що спрацьовують при повністю відкритих або повністю закритих воріт. За 5 секунд до початку руху воріт вмикається попереджувальний світловий сигнал, який залишається увімкненим, доки ворота рухаються. Ворота оснащені запобіжною планкою. Якщо під час закриття воріт на їх шляху потрапляється випадкова перешкода, запобіжна планка замикає контакт і ворота зупиняються на 2 секунди, а потім повністю відкриваються.