

ДИСЦИПЛІНА ЗА ВИБОРОМ СТУДЕНТА:

***КОМП'ЮТЕРНИЙ ПРАКТИКУМ
«ВІРТУАЛЬНІ БІЗНЕС-ПРОЦЕСИ
ПРОМИСЛОВИХ ПІДПРИЄМСТВ»***

РОЗРОБНИК ДИСЦИПЛІНИ, ЛЕКТОР:

ГЛУЩЕВСЬКИЙ В'ЯЧЕСЛАВ ВАЛЕНТИНОВИЧ

ДОКТОР ЕКОНОМІЧНИХ НАУК, ДОЦЕНТ,

ПРОФЕСОР КАФЕДРИ ІНФОРМАЦІЙНОЇ ЕКОНОМІКИ, ПІДПРИЄМНИЦТВА ТА ФІНАНСІВ

ІНЖЕНЕРНИЙ НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ІНСТИТУТ ім. Ю.М. ПОТЕБНІ

ЗАПОРІЗЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ



МЕТА ТА ЗАВДАННЯ ВИКЛАДАННЯ ДИСЦИПЛІНИ КОМП'ЮТЕРНИЙ ПРАКТИКУМ «ВІРТУАЛЬНІ БІЗНЕС-ПРОЦЕСИ ПРОМИСЛОВИХ ПІДПРИЄМСТВ»

Мета - засвоєння концептуальних положень організаційних інновацій щодо віртуалізації організаційних і бізнес структур підприємств та їх систем управління, що природно вписується в існуючі тенденції розвитку класичної системи управління коопераційними і комунікаційними процесами, продовжуючи їх у перспективу, та переводить управлінські процеси у простір віртуальної реальності.

МЕТА ТА ЗАВДАННЯ ВИКЛАДАННЯ ДИСЦИПЛІНИ КОМП'ЮТЕРНИЙ ПРАКТИКУМ «ВІРТУАЛЬНІ БІЗНЕС-ПРОЦЕСИ ПРОМИСЛОВИХ ПІДПРИЄМСТВ»

Завдання - вивчення інструментарію створення віртуальної реальності як імітації реальних процесів розробок і виробництва у кібернетичному просторі (інтегрований інформаційний простір), яка одночасно являє собою і середовище, і інструмент, та дозволяє інтуїтивно будувати і упорядковувати складні структури і уможлядно представляти продукт, знання, організаційні підрозділи, бізнес-процеси та інше ще до того, як вони набудуть реального існування у фізичному просторі із застосуванням методології мережного управління та комп'ютерних технологій.

ІНСАЙТИ ДИСЦИПЛІНИ **КОМП'ЮТЕРНИЙ ПРАКТИКУМ** **«ВІРТУАЛЬНІ БІЗНЕС-ПРОЦЕСИ** **ПРОМИСЛОВИХ ПІДПРИЄМСТВ»**

Віртуальна організаційна структура управління (ОСУ) підприємством – це абстрактна, цільова, штучна інтелектуальна система управління, яка є моделлю-проекцією реальної для цього підприємства ОСУ на топологію віртуальної реальності, що побудована на принципах інтелектуального моделювання із застосуванням сучасних інформаційних та телекомунікаційних технологій з метою ефективного вирішення конкретних проблемних ситуацій.

ІНСАЙТИ ДИСЦИПЛІНИ

КОМП'ЮТЕРНИЙ ПРАКТИКУМ

«ВІРТУАЛЬНІ БІЗНЕС-ПРОЦЕСИ **ПРОМИСЛОВИХ ПІДПРИЄМСТВ»**

Віртуальні бізнес-процеси підприємств.

Процес переводу системи управління підприємством на принципи віртуалізації його організаційної та бізнес структури (повної або часткової) передбачає побудову такої архітектури, яка б сприймалася як прототип модельованої ОСУ із адекватним відбиттям взаємодії між окремими її підсистемами та/або між складними різнорідними процесами, а також як модельно-комп'ютерна симуляція відпрацювання контурів прийняття рішень за проблемами, що виникають у процесі функціонування цього підприємства.

**Все должно быть изложено настолько просто,
насколько это возможно,
НО НЕ ПРОЩЕ
АЛЬБЕРТ ЭЙНШТЕЙН**

Автор і лектор цього курсу – реаліст із 25-тирічним досвідом роботи в університеті та розуміє, що навряд прийдуть ті часи, коли всі – від пересічного економіста до топ-менеджера вищої ланки управління – володітимуть математичними методами моделювання різноманітних соціально-економічних процесів та їх динамічного перебігу...

Однак, вже прийшов час приймати обґрунтовані рішення та критично аналізувати різноманітні обіцянки.

Саме тому автор курсу намагається так викласти матеріал, щоб будь-хто, КОМУ ЦЕ ПОТРІБНО, ЗМІГ РОЗВ'ЯЗАТИ ЗАДАЧУ, що постане перед ним.

ПРО ВСЕ ІНШЕ –

**З РАДІСТЮ ПОДІЛЮСЯ З ВАМИ
В АУДИТОРІЇ НА ЗАНЯТТЯХ З ДИСЦИПЛІНИ**

**КОМП'ЮТЕРНИЙ ПРАКТИКУМ
«ВІРТУАЛЬНІ БІЗНЕС-ПРОЦЕСИ ПРОМИСЛОВИХ ПІДПРИЄМСТВ»**