


## Методичні рекомендації

Для вставки об'єкта SmartArt натиснути кнопку  групи **Ілюстрації** стрічки **Вставка**, у діалоговому вікні **Выбор рисунка SmartArt** обрати потрібний тип об'єкта для створення структурно-логічної схеми (рис. 4.1).

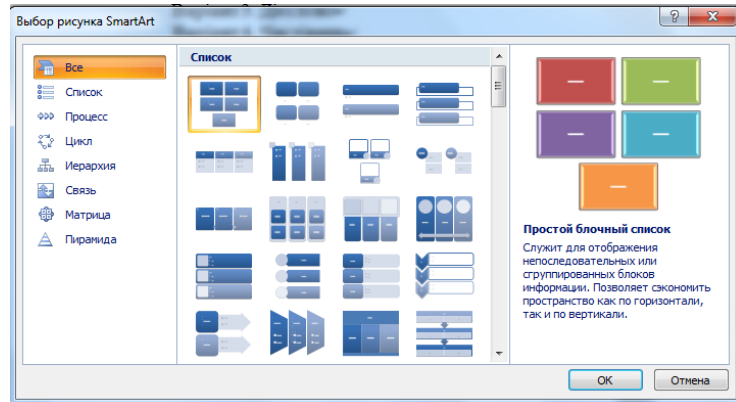


Рис. 4.1. Вікно **Выбор рисунка SmartArt**

- для створення структурно-логічної схеми (СЛС) «стрілка часу» застосувати об'єкт із групи **Процесс** (рис. 4.2, а);
- для розробки СЛС радіального типу «ромашка» можна застосувати об'єкт із групи **Связь** (рис. 4.2, б);
- для створення СЛС ієрархічного типу «дерево» застосувати об'єкт із групи **Иерархия** (рис. 4.2, в).

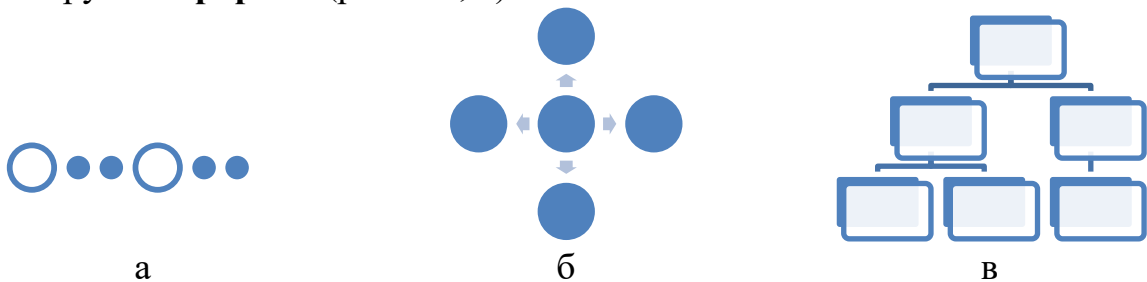


Рис. 4.2. Приклади макетів для структурно-логічної схеми

Виконання пп. 1–3 завдання ґрунтується на загальних діях з редагування об'єкту SmartArt

Редагування об'єкту SmartArt:

### 1. Додавання елемента:

- клацнути на об'єкт, який потрібно продублювати на відповідному рівні ієрархії;
- на стрічці **Конструктор** обрати **Добавить фігуру** відповідно «до», «после», «выше», «ниже» (рис. 4.3). Кнопки цієї стрічки дають змогу змінювати відповідний рівень.

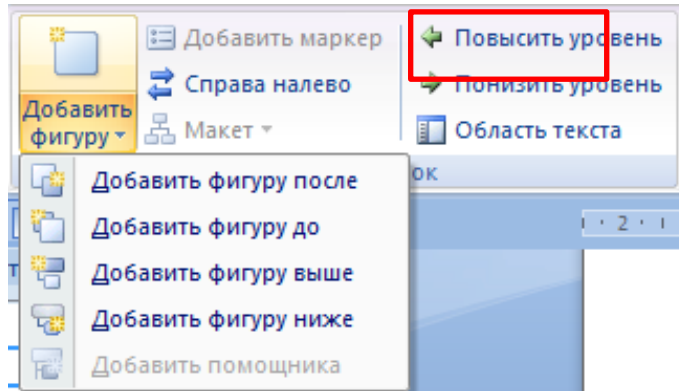


Рис. 4.3. Команди додавання фігур до об'єкту SmartArt

Результат змін з додавання фігур зображено на рис. 4.4.

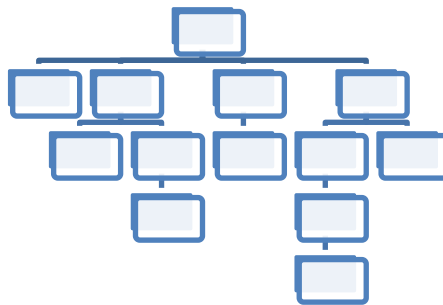


Рис. 4.4. Результат редагування структурно-логічної схеми

2. Вставка тексту в фігури здійснюється шляхом подвійного клацання лівою кнопкою миші по відповідній фігурі або клацанням правою кнопкою миші по фігурі з вибором у контекстному меню команди **Изменить текст** (рис. 4.5) з подальшим введенням потрібного тексту.

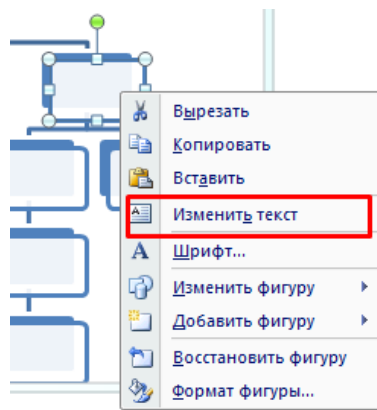


Рис. 4.5. Контекстне меню об'єкта схеми

Також можна клацнути по об'єкту, з'явиться рамка, що його обмежує. Зліва клацнути на стрілку (рис. 4.6, а), з'явиться вікно для редагування тексту кожної фігури об'єкту (рис. 4.6, б).

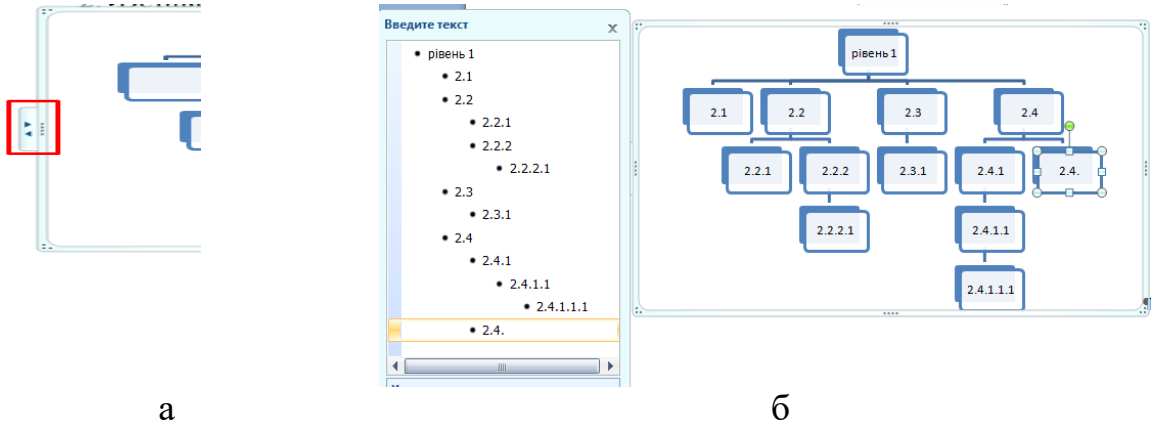
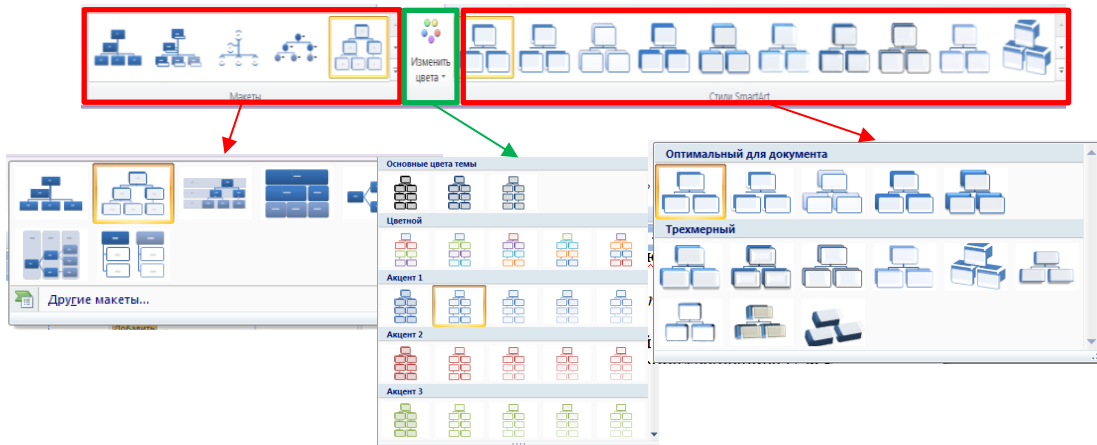
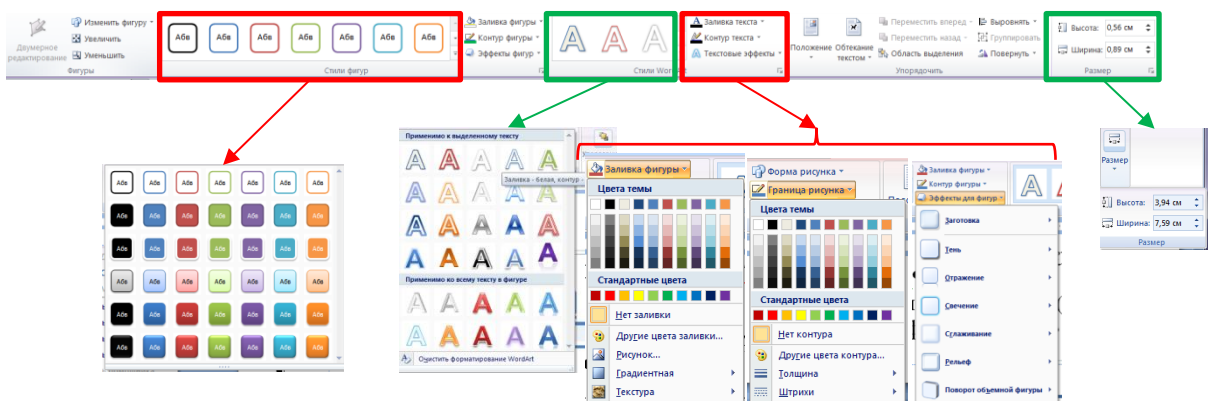


Рис. 4.6. Контекстне меню об'єкта схеми

3. Зміна кольорів фігур, тексту, форми фігур, дизайну тощо проводиться на стрічках **Конструктор** або **Формат** групи **Робота с рисунками SmartArt** при форматуванні об'єкта SmartArt (рис. 4.7).

Рис. 4.7. Стрічка **Конструктор** об'єкту SmartArtРис. 4.8. Стрічка **Формат** об'єкту SmartArt

Приклади СЛС наведені на рисунках: «стрічка часу» – рис. 4.9; схема радіального типу – рис. 4.10; схема ієрархічного типу – рис. 4.11



Рис. 4.9. Стрічка часу «Відкриття морського шляху до Індії» (тип **Перемінний потік**)

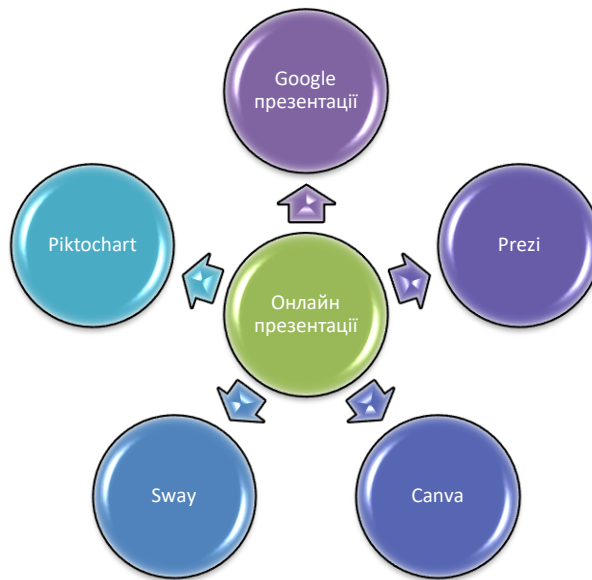


Рис. 4.10. Схема радіального типу «Сервіси для створення презентацій» (тип **Расходящаяся радиальная**)

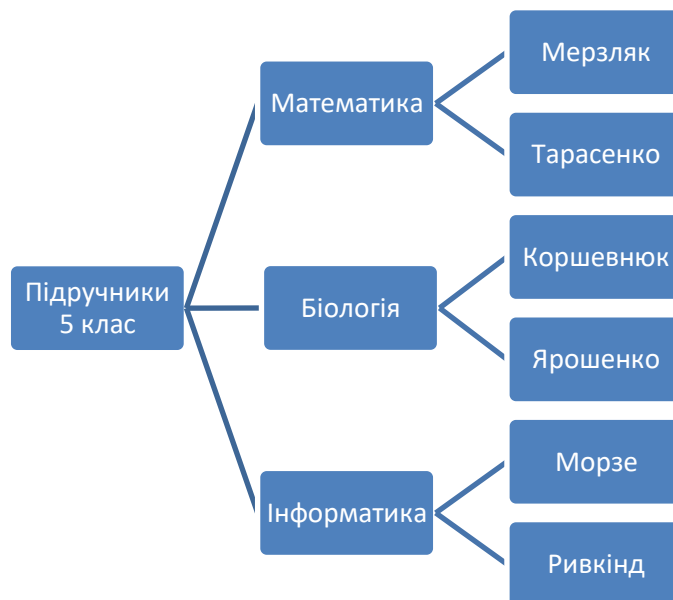


Рис. 4.11. Схема ієрархічного типу «Автори підручників» (тип **Горизонтальная иерархия**)