

МУЛЬТИМЕДІЙНІ ЗАСОБИ НАВЧАННЯ У ФІЗИЧНОМУ ВИХОВАННІ

Інструменти мультимедіа

Інструменти мультимедіа

Базисні інструменти створення мультимедіа проектів, можуть містити в собі один чи кілька засобів для редагування тексту, зображень, звуку, відеоряду.

Певні застосунки включають інструменти відеозахоплення, конвертор файлових форматів, застосунки, що полегшують зберігання файлів, систематизуючи їх розміщення та публікацію у WEB.

Інструментальний набір засобів мультимедіа досить широкий, до нього можна віднести як апаратні так і програмні рішення інформаційних технологій.

Інструменти мультимедіа

Апаратні засоби мультимедіа містять у собі різні технічні інструменти створення й відтворення мультимедійного контенту. Це звукові карти ПК, монітори, web-камери, мікрофони, навушники, стереогарнітури, акустичні системи, також до них можна віднести пристрої збереження, розповсюдження та відтворення мультимедійної інформації – CD-ROM, DVD-ROM.

Так само досить широкий спектр рекламних мультимедійних засобів, і засобів презентацій – проектори, лайтбокси та інші технічні пристосування.

Інструменти мультимедіа

Програмні рішення інструментів мультимедіа можна розділити на наступні основні групи:

- комп'ютерні ігри;
- музичні редактори;
- графічні редактори;
- відео редактори;
- програвачі мультимедіа.

Інструменти мультимедіа

Комп'ютерні ігри — комп'ютерні програми, що служать для організації ігрового процесу, зв'язку з партнерами по грі або самі виступаючі у якості партнера.

До комп'ютерних ігор також відносять відеоігри й мобільні ігри.

Проведення змагань з комп'ютерних ігор свідчить про появу нового виду спортивних змагань — кіберспорту.

Інструменти мультимедіа

У комп'ютерних іграх присутні всілякі елементи й ознаки мультимедійного продукту – відео, зображення, текст, інтерактивність.

Аудіоредактори – це програми, що включають у себе набір інструментів, які дозволяють редагувати музичні файли на комп'ютері.

Редактор дозволяє працювати зі звуком залежно від набору інструментів і його можливостей.

Інструменти мультимедіа

Найбільш відомі аудіоредактори – Adobe Audition, Sony Sound Forge, Wave Lab, Audacity, Acid Music Studio тощо.

Графічні редактори – програми (або пакет програм), що дозволяють створювати й редагувати зображення за допомогою комп'ютера.

Інструменти мультимедіа

Типи графічних редакторів:

Растрові графічні редактори. Найбільш популярні: Adobe Photoshop для операційних систем Microsoft Windows і Mac OS X, GIMP для GNU/Linux і інших POSIX-сумісних.

Векторні графічні редактори. Найбільш популярні: Corel Draw, Macromedia Free Hand — для Windows, Inkscape — для всіх ОС.

Інструменти мультимедіа

Відеоредактори — програми призначені для обробки й редагування відеоінформації. З їхньою допомогою можна додавати ефекти, робити монтаж, захоплювати й кодувати відео.

Мультимедіа-програвачі — термін, звичайно використовуваний для опису комп'ютерної програми, призначеної для відтворення мультимедіа файлів.

Інструменти мультимедіа

Більшість програмних мультимедіа програвачів підтримують безліч медіа-форматів, включаючи аудіо- і відео- файли.

Деякі мультимедіа програвачі призначені для відтворення тільки аудіо або відео файлів і називаються, відповідно, аудіо й відео програвачі. Розробники таких програвачів прагнуть зробити їх як можна більш зручними для відтворення відповідних форматів.

Інструменти мультимедіа

Більшість сучасних операційних систем за замовчуванням містять у собі програвачі медіафайлів: наприклад, Microsoft Windows NT – Windows Media Player; Apple Mac OS X – QuickTime Player (для відтворення відео у форматі QuickTime) і iTunes (для деяких інших форматів).

В операційних системах на основі GNU і Linux буває вбудовано відразу по кілька мультимедіа програвачів: наприклад, VLC, MPlayer, xine і Totem.

Інструменти мультимедіа

Багато з мультимедіа програвачів використовують бібліотеки, які призначені для систематизації й каталогізації музики й відео за категоріями, таким як жанр, рік запису, оцінка тощо.

Наприклад, бібліотеки використовують Winamp, Windows Media Player, iTunes, RealPlayer і Amarok.



Мультимедійні програвачі



Мультимедійні програвачі

- **Real Player** - відображає звук і відео більшості потокових форматів, записує аудіофайли на CD в аналоговому вигляді



www.real.com



Мультимедійні програвачі

- **QuickTimePlayer**
– стандартний
програвач для ПК з ОС
MacOS X (**apple**)



Мультимедійні програвачі

- **WinAmp** –
універсальний
програвач
мультимедійних файлів



Мультимедійні програвачі

- **Media Player Classic**
– безкоштовний програвач,
що відображає широкий
спектр аудіо і відеофайлів



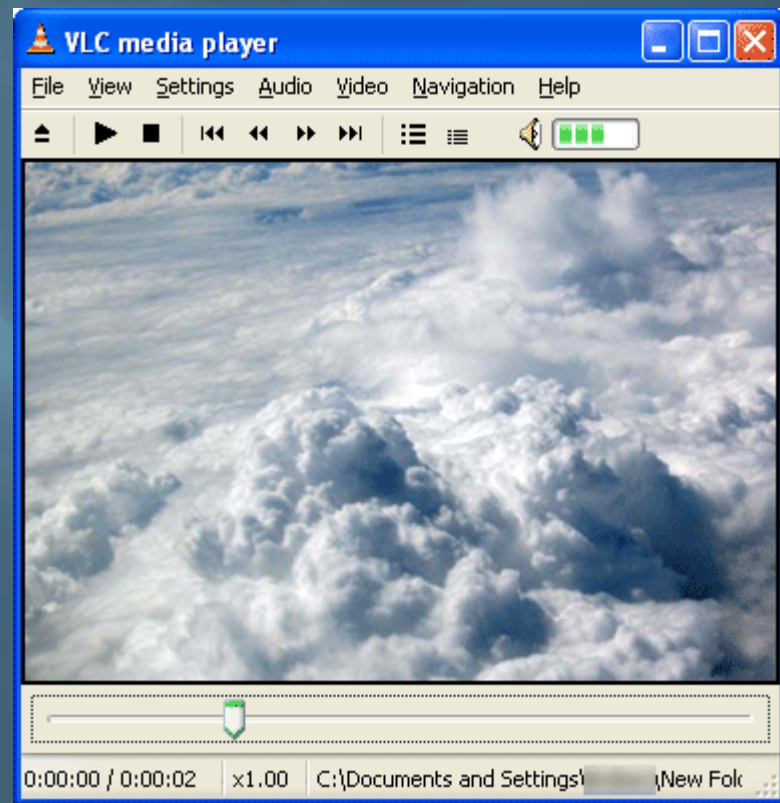
Мультимедійні програвачі

- **Windows Media Player** – входить до складу ОС Windows, що відображає аудіо- та відеофайли більшості форматів



Мультимедійні програвачі

- **MediaPlayer VLC** – це безкоштовний, відкритий, мультимедіа програвач, який відтворює більшість мультимедійних файлів, а також DVD, Audio CD, VCD і різні протоколи потокового мовлення.



Мультимедійні програвачі

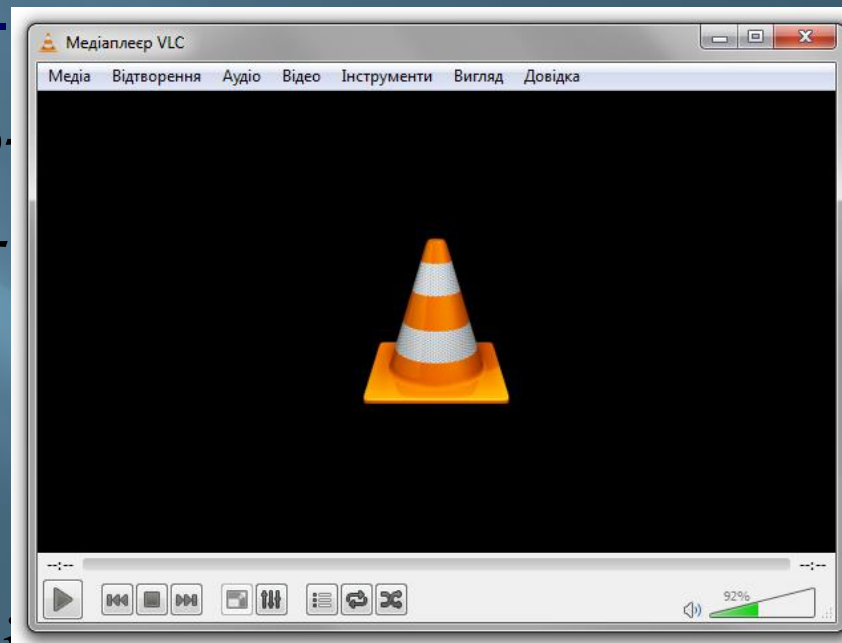
- **KMPlayer** - підтримує безліч аудіо / відео форматів і не вимагає установки кодеків.



Мультимедійні програвачі

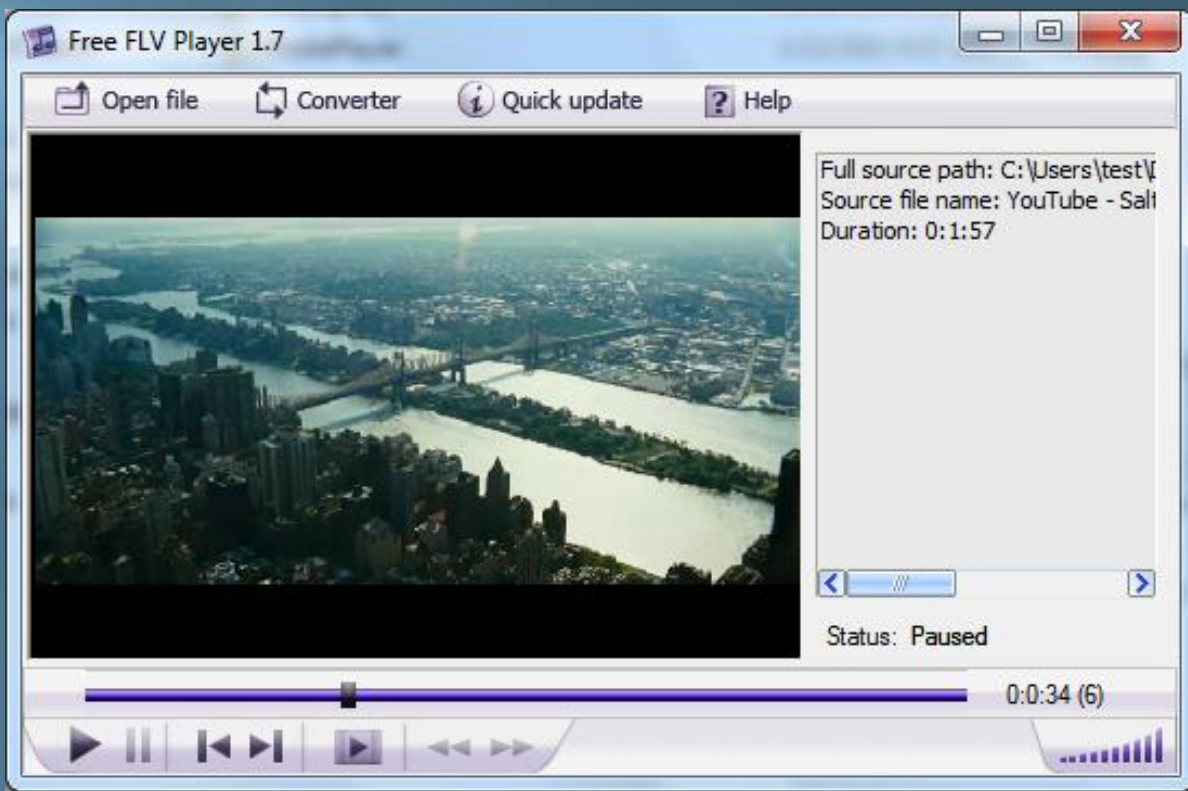
➤ VLC media player —

багатоплатформний і вільно поширюваний мультимедійний програвач з відкритим вихідним кодом та середовищем, яке відтворює більшість мультимедійних файлів, DVD, аудіо CD, VCD та різноманітні потокові протоколи.



Мультимедійні програвачі

- **FIVPlayer** –
відтворює
файли
формату flv



Інструменти мультимедіа

Очевидними є подальший розвиток і вдосконалення технологій мультимедіа. Вже сьогодні деякі фільми знімаються без участі реальних акторів, натомість за допомогою технології Motion capture.

Незаперечним і очевидним є постійна інтеграція засобів мультимедіа в освітні процеси. Вже нікого не здивуєш мультимедійними курсами вивчення іноземних мов.

Інструменти мультимедіа

Широкого застосування набули мережеві академії з використанням мультимедійних онлайн курсів.

Постійного впливу розвитку мультимедійних засобів зазнає галузь реклами.

В галузі телебачення цікавою пропозицією, що розвивається, є “TVondemand”, тобто телебачення за запитом, коли користувач самостійно обирає що і коли дивитись в інтерактивному режимі.

Інструменти мультимедіа

На цьому список прикладів застосування мультимедійних технологій не завершується, оскільки постійно з'являються нові способи та засоби обміну та впливу на інформаційні потоки. Постійний розвиток мережі Інтернет вже не можна розділити з прогресом мультимедійних технологій.

Вже найближчим часом технології мультимедіа стануть невід'ємною частиною повсякденного життя кожної людини.