**Іванов М.М.**

**Комазов П.В.**

**Побудова web-сторінок**

**Методичні вказівки до проведення практичних занять та виконання контрольних робіт**

Запоріжжя

2019

# 

**Часть I. Построение Web-страниц. Изучение языка HTML.**

HTML - Hyper Text Markup Language.

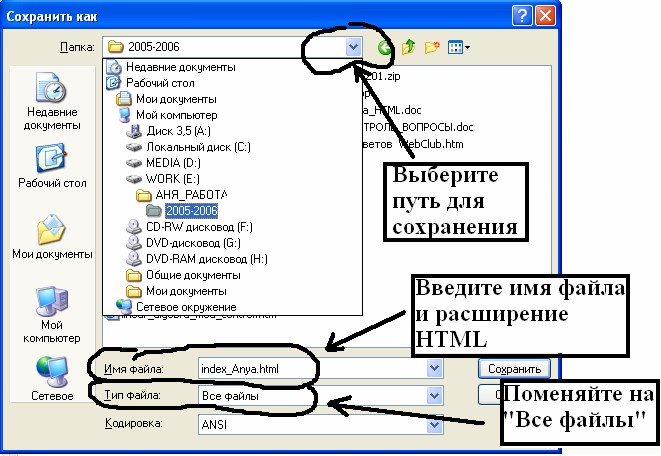
Web-страница (документ HTML) представляет собой текстовый файл на языке HTML формата \*.htm или \*.html, размещенный в World Wide Web (WWW). WWW -Всемирная Паутина - распределенная система доступа к гипертекстовым документам, существующая в Интернете. Web-страница кроме текста может содержать гипертекстовые ссылки, при помощи которых можно переходить к другим Web-страницам и просматривать их. Web-страница может содержать вставки в виде графики, анимации, видеоклиппов и музыки. Для просмотра Webстраниц можно использовать, например MicroSoft Internet Explorer или Opera (просмотрщик или броузер).

Язык HTML позволяет: 1) Создавать и редактировать Web-страницы, в том числе свою домашнюю Web-страницу, которую можно затем разместить в Интернете; 2) Редактировать документы HTML, полученные из Интернета, так чтобы функционировали все внедренные в документ объекты (картинки, анимации и т.д.); 3) Создавать мультимедийные презентации, слайд-шоу, демонстрационные проекты, благодаря гипертекстовым ссылкам и возможности вставлять в документ HTML рисунки, диаграммы, анимации, видеоклипы, музыкальное и речевое сопровождение, текстовые спецэффекты (например, бегущая строка).

Существуют три способа создания Web-страниц (или документов HTML):

1. Использование текстового редактора Блокнот (NotePad), встроенного в Windows, и просмотр результатов с помощью броузера. Этот самый простой способ рекомендуется начинающим. Технология создания Web-страницы такова:

В редакторе Блокнот создается файл Web-страницы, который сохраняется с расширением \*.htm.



Затем этот файл загружается и просматривается программой Internet Explorer. Для вызова редактора Блокнот с целью редактирования файла Webстраницы во время ее просмотра в Internet Explorer, используется пункт меню Вид/Источник. После сохранения файла и выхода из Блокнота для просмотра отредактированной страницы надо нажать клавишу F5 или кнопку "Обновить" в панели инструментов Internet Explorer.

1. Использование специальных редакторов документов HTML, например Hot Metal Light, Hot Dog Professional, MS Front Page, HTMLPad и др.
2. Использование WinWord, где создается текст документа, который затем конвертируется в HTML-формат.

Рассмотрим основные понятия языка HTML.

1. Элемент - это конструкция языка HTML, или контейнер, содержащий данные. Web-страница представляет собой набор элементов.
2. Тег - это стартовый и конечный маркеры элемента. Теги определяют границы действия элементов и отделяют элементы друг от друга. В тексте Webстраницы теги заключаются в угловые скобки, например:

<HTML> Конечный тег всегда снабжается косой чертой: </HTML>.

1. Атрибуты (параметры) тега – следуют за именем тега и отделяются друг от друга одним или несколькими знаками табуляции или пробелами. Порядок записи атрибутов в теге значения не имеет. Значение атрибута следует за знаком равенства, стоящим после имени атрибута. Если значение атрибута – одно слово или число, то его можно просто указать после знака равенства, не выделяя дополнительно. Все остальные значения необходимо заключать в одинарные или двойные кавычки, особенно если они содержат несколько разделенных пробелами слов.
2. Гиперссылка - фрагмент текста, который является указателем на другой файл или объект. Гиперссылки позволяют переходить от одного документа к другому.
3. Фрейм - область гипертекстового документа со своими полосами прокрутки.
4. Апплет - программа, передаваемая на компьютер клиента в виде отдельного файла и запускаемая при просмотре Web-страницы.
5. Скрипт - программа, включенная в состав Web-страницы для расширения ее возможностей.
6. Загрузка (DownLoad) - копирование документа с Web-сервера на компьютер клиента. UpLoad - копирование документа c компьютера клиента на Web-сервер - используется при создании собственной Web-страницы.

Рассмотрим общую структуру типичного простейшего документа HTML:

<COMMENT>Комментарий</COMMENT>

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Название документа</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

Здесь расположен текст самого документа HTML.

</BODY>

</HTML>

|  |  |
| --- | --- |
| **<HTML> . . . </HTML>** | Определяет начало и конец документа. |
| **<HEAD> . . . </HEAD>** | Определяет начало и конец заголовка документа. |
| **<TITLE> . . . </TITLE>** | Здесь указывается заглавие текущей страницы. |
| **<BODY> . . . </BODY>** | Определяет начало и конец тела документа. |
| Атрибуты тега BODY: | |
| ***BGCOLOR=" . . . "*** | - определяет цвет фона; |
| ***BACKGROUND=" . . . "*** | - указывает адрес файла для фона; |
| ***TEXT=" . . . "*** | - задаёт цвет текста; |
| ***LINK=" . . . "*** | - задаёт цвет гиперсвязей (ссылок); |
| ***VLINK=" . . . "*** | - задаёт цвет ссылок, где пользователь уже побывал; |
| ***ALINK=" . . . "*** | - задаёт цвет активной гиперсвязи; |
| **<! . . . >** | - используется для вставки комментария; |
| Пример использования:  <BODY BACKGROUND="31.jpg" LINK="880000" VLINK="0a00ab" ALINK="ffff00"> | |

**Общее задание 1.**

Создайте простой html-документ index\_ВашеИмя.html c заголовком «Мой первый html-документ», фон документа – коралловый (coral), цвет текста – желтый (yellow), цвет ссылок – индиго (indigo). Между тегами <BODY> и </BODY> введите любой текст для просмотра цветовых решений (цвет ссылок вы пока не увидите).

|  |  |
| --- | --- |
| ***Параграфы, заголовки и абзацы:*** | |
| **<BR>** | Начало новой строки, перевод строки. |
| **<P>**  **или <P>…</P>** (если с атрибутом) | Начало нового абзаца, перевод строки с отступом. |
| **<DIV> . . . </DIV>** | Для создания раздела в тексте. |
| Атрибуты тегов Р и DIV: | |
| ***ALIGN=left***  ***ALIGN=right***  ***ALIGN=center*** | - определение способа выравнивания блока  (слева, справа, по центру); |
| **Заголовки:** | |
| **<H1> . . . </H1>** | Заголовок первого уровня. |
| **<H6> . . . </H6>** | Заголовок шестого уровня. |
| Пример H# с атрибутом:  <H2 align=center> | |
| **Разделители:** | |
| **<HR>** | Горизонтальная линия, идущая через весь экран. |
| Атрибуты тега HR: | |
| ***SIZE=" . . . "*** | - определение толщины линии (в пикселах); |
| ***WIDTH=" . . . "*** | - определение длины линии (в пикселах или в процентах от ширины страницы); |
| ***COLOR=" . . . "*** | - определение цвета линии; |
| ***ALIGN=left***  ***ALIGN=right***  ***ALIGN=center*** | - определение способа выравнивания линии  (слева, справа, по центру); |
| ***NOSHADE*** | - без использования трёхмерных эффектов; |
| Примеры использования HR:  <HR COLOR="008000" SIZE="1" NOSHADE>  <HR SIZE="3" WIDTH="50" ALIGN=right>  <HR SIZE="5" WIDTH="50%" ALIGN=сenter> | |

**ОТОБРАЖЕНИЕ ТЕКСТА**

Начертание в правом столбце даёт пример применения описываемого тега.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **<BASEFONT SIZE= . . . >** |  | Установка размера базового шрифта. Диапазон - от 1 до 7. (По умолчанию принимается 3). |
| **<BIG> . . . </BIG>** | Текст будет отображаться шрифтом большего размера. | |
| **<SMALL> . . . </SMALL>** | Текст будет отображаться шрифтом меньшего размера. | |
| **<B> . . . </B>** | **Полужирный текст.** | |
| **<I> . . . </I>** | *Текст, выделенный курсивом.* | |
| **<U> . . . </U>** | Подчёркнутый текст. | |
| **<STRIKE> . . . </STRIKE> или <S> . . . </S>** | ~~Перечёркнутый текст.~~ | |
| **<TT> . . . </TT>** | Шрифт фиксированной ширины. | |
| **<BLINK> . . . </BLINK>** | Мигающий текст. | |
| **<SUB> . . . </SUB>** | Текст смещается вниз. | |
| **<SUP> . . . </SUP>** | Текст смещается вверх. | |
| **<FONT> . . . </FONT>** | Определение цвета, размера и гарнитуры текста. | |
| Атрибуты тега FONT: | | |
| ***COLOR=" . . . "*** | - определение цвета текста; | |
| ***FACE=гарнитура*** | - определение типа гарнитуры; | |
| ***SIZE=" . . . "*** | - определение размера шрифта от 1 до 7 или относительно базового размера с помощью значений +n или -n; | |
| Примеры использования FONT:  <FONT FACE="arial" SIZE="2" COLOR="5e0000">  <FONT SIZE="+3" COLOR="red"> | | |

**Общее задание 2.**

1. Установите размер базового шрифта равный трем.
2. Создайте центральный заголовок второго уровня «Операционные системы».
3. Затем введите определение:

«Операционная система - это программа, которая управляет аппаратными и программными средствами компьютера, предназначенными для выполнения задач пользователя».

1. До и после определения начертите горизонтальные линии серого цвета.
2. Создайте заголовок третьего уровня «Операционная система Linux» с выравниванием по центру,
3. Затем прочертите красную горизонтальную линию толщиной 20 пикселей, занимающую 30% ширины экрана, 7) Затем введите абзацы:

*Первый абзац* - выравнивание по правому краю: базовый цвет текста, размер текста – на 1 больше базового, все английские слова – курсивом, все заглавные буквы – полужирным:

«Linux - это операционная система для IBM-совместимых персональных компьютеров и рабочих станций. Это многопользовательская ОС с сетевой оконной графической системой X Window System.»

*Второй абзац* - выравнивание по левому краю: цвет текста – синий, гарнитура текcта - Comic Sans MS, все английские слова смещены вниз, все заглавные буквы – разными цветами, остальные эффекты показаны в тексте:

«ОС Linux поддерживает стандарты открытых систем и протоколы сети Интернет и совместима с системами Unix, DOS, ~~MS Windows~~. Все компоненты системы, включая исходные тексты, распространяются с лицензией на свободное копирование и установку для *неограниченного числа пользователей*».

**ГИПЕРТЕКСТОВЫЕ СВЯЗИ**

|  |  |
| --- | --- |
| **<A HREF="Адрес"> горячая точка</A>** | Гипертекстовая связь с другой страницей сервера. |
| **<A HREF="#Имя"> горячая точка</A>** | Гипертекстовая связь в этом же документе (ссылка на закладку) |
| **<A NAME="Имя"> место перехода</A>** | Определяет место перехода по гиперсвязи в документе (закладка). |
| **<A HREF="Адрес#Имя"> горячая\_точка</A>** | Гиперсвязь к определённой точке на другой странице сервера. |
| <A HREF="Адрес">  <IMG SRC="Имя"></A> | Гиперсвязь по изображению с другой страницей сервера (активное изображение). |
| <A HREF="file://fname.mov"> горячая точка </A> | Гиперсвязь к файлу изображения, видеофайлу, аудиофайлу и т.п. |
| Атрибуты тега A HREF: |  |
| <A HREF="Адрес" TARGET="\_TOP"> горячая точка  </A> | Атрибут TARGET указывает, что страница, заданная ссылкой, загрузится в новом экземпляре броузера. |
| <A HREF="Адрес" TARGET="\_BLANK"> горячая точка </A> | - страница, заданная ссылкой, загрузится в новом пустом окне. |
| <A HREF="Адрес" TARGET="\_SELF"> горячая точка </A> | - страница, заданная ссылкой, загрузится в окне, содержащем ссылку. |
| <A HREF="Адрес" TARGET=  "\_PARENT"> горячая точка  </A> | - страница, заданная ссылкой, загрузится в окне, являющемся непосредственным владельцем набора фреймов. |
| <A HREF="Адрес"  TARGET="Имя\_фрейма">  горячая точка  </A> | Атрибут TARGET указывает, что страница, заданная ссылкой, загрузится в указанном фрейме. |

**Общее задание 3.**

Создайте новый документ **lesson3.html**, содержащий ссылку на уже созданный вами ранее документ **index\_ВашеИмя.html.** Ссылкой является текст «Перейти на главную страницу «Операционные системы». Страница, заданная ссылкой, открывается в новом окне.

Теперь в **lesson3.html** создайте ссылку «ОС LINUX», которая перейдет на закладку, расположенную на странице index\_ВашеИмя.html (до этого необходимо создать закладку в файле index\_ВашеИмя.html). При нажатии на ссылку должен открыться документ index\_ВашеИмя.html сразу на заголовке «Операционная система Linux».

**СПИСКИ**

В правом столбце даётся пример применения описываемого тега.

|  |  |
| --- | --- |
| **Элементы списка:** | |
| **<LI>**aaa **<LI>**bbb **<LI>**ссс |  |
| Для того, чтобы задать список, каждый элемент его помечается (можно в строку). | |
| Атрибуты тега LI (значения указаны ниже): | |
| TYPE="CIRCLE/DISK/SQUARE" | Тип метки для этого и последующих элементов в неупорядоченном списке. |
| TYPE="A/a/I/i/1" | Тип нумерации для этого и последующих элементов. |
| VALUE="n" | Указывается номер, с которого начинать отсчёт. |
| **Неупорядоченные (маркированные) списки:** | |
| **<UL> . . . </UL>** | • Неупорядоченный список. |
| Атрибуты тега UL: | |
| <UL COMPACT> . . . </UL> | Атрибут COMPACT указывает, что список будет представлен в более компактном виде. |

|  |  |
| --- | --- |
| <UL  TYPE="CIRCLE"> . . . </UL> | • Атрибут TYPE="CIRCLE"  указывает, что метка будет в виде кружка. |
| <UL TYPE="DISK"> . . . </UL> | • Атрибут TYPE="DISK" указывает, что метка будет в виде диска (по умолчанию). |
| <UL  TYPE="SQUARE"> . . . </UL> | • Атрибут TYPE="SQUARE"  указывает, что метка будет в виде квадрата. |
| **Упорядоченные списки:** | |
| **<OL> . . . </OL>** | 1. Упорядоченный список. |
| Атрибуты тега OL: | |
| <OL TYPE="A"> . . . </OL> | A. Атрибут TYPE="A" указывает, что метки будут в виде прописных букв. |
| <OL TYPE="a"> . . . </OL> | a. Атрибут TYPE="a" указывает, что метки будут в виде строчных букв. |
| <OL TYPE="I"> . . . </OL> | I. Атрибут TYPE="I" указывает, что метки будут в виде больших римских цифр. |
| <OL TYPE="i"> . . . </OL> | i. Атрибут TYPE="i" указывает, что метки будут в виде маленьких римских цифр. |
| <OL TYPE="1"> . . . </OL> | 1. Атрибут TYPE="1" указывает, что метки будут в виде арабских цифр (по умолчанию). |
| <OL START="3"> . . . </OL> | 3. Атрибут START="3" определяет, что список будет пронумерован с указанной цифры. |
| **Списки определений:** | |
| **<DL> . . . </DL>** | Список определений (словарь терминов). |
| **<DT> . . .** | Этот тег стоит перед Термином. |
| **<DD> . . .** | Этот тег стоит перед Определением указанного выше Термина. |
| Пример использования: | |
| <DL>  <DT>Internet  <DD>Всемирная компьютерная сеть сетей, предоставляющая доступ к информации по всему миру.  <DT>Гипертекст  <DD>Система гипертекста устанавливает связи между небольшими фрагментами информации, упрощая поиск необходимых данных.  <DL> | |
| Internet  Всемирная компьютерная сеть сетей, предоставляющая доступ к информации по всему миру.  Гипертекст  Система гипертекста устанавливает связи между небольшими фрагментами информации, упрощая поиск необходимых данных. | |

**Общее задание 4.**

Посредством создания маркированного и упорядоченного списков введите следующий текст:

**Раздел 2. Построение цифровых маркетинговых систем**

Принципы проектирования ЦМС:

* + определение цели;
  + определение требований к системе (определение границ объекта);
  + определение функциональных подсистем, их структуры и задач в общей системе управления;
  + выявление и анализ связей между подсистемами;
  + установление порядка функционирования и развития всей системы в целом.

1. Понятие открытой системы
2. Понятие жизненного цикла ЦМС. Этапы проектирования
3. Методы и способы проектирования ЦМС.

**ТАБЛИЦЫ**

|  |  |
| --- | --- |
| **<TABLE> . . . </TABLE>** | Определяет начало и конец таблицы. |
| Атрибуты тега TABLE: | |
| BGCOLOR=" . . . " | - определяет цвет фона всей таблицы; |
| BACKGROUND=" . . . " | - указывает адрес файла для Background; |
| BORDER="n" | - задаёт обрамление, образованное линиями шириной n пикселов. |
| BORDERCOLOR=”цвет” | - задает цвет обрамления |
| WIDTH=" . . . " | - задаёт ширину таблицы (в пикселах или процентах) |
| ALIGN=left  ALIGN=right  ALIGN=center | - задаёт способ выравнивания таблицы по ширине страницы (слева, справа, по центру) |
| CELLSPACING=" . . . " | - задаёт в пикселах расстояние между границами ячейки и её содержимым; |
| CELLPADDING=" . . . " | - задаёт в пикселах интервал между ячейками; |
| Пример использования:  < TABLE CELLSPACING=2 CELLPADDING=3 BORDER=1 ALIGN="Center"  BGCOLOR="Gray" BACKGROUND="Bk10.gif" WIDTH=100> | |
| **<TR> . . . </TR>** | Определяет начало и конец строки в таблице. |
| Атрибуты тега TR: | |
| BGCOLOR=" . . . " | - определяет цвет фона данной строки; |
| BACKGROUND=" . . . " | - указывает адрес файла для Background данной строки; |
| BORDER="n" | - задаёт обрамление, образованное линиями шириной n пикселов. |
| ALIGN=left  ALIGN=right  ALIGN=center | - задаёт способ выравнивания содержимого ячеек в данной строке (слева, справа, по центру) |
| VALIGN=top  VALIGN=bottom  VALIGN=center  VALIGN=baseline | - задаёт способ размещения содержимого ячеек в данной строке по вертикали (сверху, снизу, по центру, по базовой линии) |
| Пример использования:  < TR ALIGN="сenter" VALIGN="middle"> | |
| **<TD> . . . </TD>** | Определяет начало и конец ячейки в таблице. |
| Атрибуты тега TD: | |
| BGCOLOR=" . . . " | - определяет цвет фона данной ячейки; |
| BACKGROUND=" . . . " | - указывает адрес файла для Background данной ячейки; |
| WIDTH=" . . . " | - задаёт ширину ячейки (в пикселах или процентах от ширины таблицы) |
| ALIGN=left  ALIGN=right  ALIGN=center | - задаёт способ выравнивания содержимого ячейки (слева, справа, по центру) |
| VALIGN=top  VALIGN=bottom  VALIGN=center  VALIGN=baseline | - задаёт способ размещения содержимого ячейки по вертикали (сверху, снизу, по центру, по базовой линии); |
| ROWSPAN="n" | - указывает, что данная ячейка охватывает n соседних строк; |
| COLSPAN="n" | - указывает, что данная ячейка охватывает n соседних столбцов; |
| NOWRAP | - указывает, в данной ячейке отключается режим автоматического распределения текста по всей ячейке. То есть будет отображаться лишь та часть текста, которая умещается в ячейке по длине. |
| Пример использования:  < TD ALIGN="Center" VALIGN="Baseline" COLSPAN="2" WIDTH="30" HEIGHT="30" NOWRAP> | |
| Пример взаимного расположения тегов при описании таблицы:  <TABLE BORDER=0>  <TR>  <TD> </TD>  </TR>  </TABLE> | |

**Пример.**

**Введите следующую программу:**

<center><table border="12" width="1" cellpadding="10" cellspacing="10"> <tr>

<td>Температура</td> <td>Давление</td> <td>Влажность</td> <td>Скорость ветра</td>

<td>Направление ветра</td>

</tr>

<tr>

<td>21</td> <td>745</td> <td>65</td> <td>4</td> <td>юг</td> </tr>

<tr>

<td>20</td> <td>748</td> <td>72</td> <td>6</td> <td>север</td> </tr>

<tr>

<td>22</td> <td>750</td> <td>70</td> <td>3</td> <td>запад</td> </tr>

</table></center>

**Общее задание 5.**

Самостоятельно построить таблицу: Цвет фона первой строки – салатовый, второй строки – сиреневый.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ХАРАКТЕРИСТИКА ОС | | | | |
| **ПРОЕКТИВНЫЕ ОС** | | **ПРОЦЕДУРНЫЕ ОС** | | |
| + | - | + |  | \_ |
| Активность человека | Ориентация на  профессионала | Ускоренная программа  обучения |  | Активность  машины |
| Необходимо осваивать | Ориентация  новичка | на |

Фреймы являются средством отображения нескольких документов в одном окне броузера. При использовании фреймов рабочая область окна броузера разбивается на несколько более мелких областей, в которых отображаются различные HTML-страницы. Фреймы полезны в тех случаях, когда необходимо, чтобы определенная область присутствовала в окне броузера постоянно, в то время как другая область обеспечивала возможность загрузки различных документов.

|  |  |
| --- | --- |
| **<FRAMESET> . . .**  **</FRAMESET>** | Определяет начало и конец документа с фреймами. Используется вместо тега BODY. |
| Атрибуты тега FRAMESET: | |
| BORDER="n" | - задаёт обрамление фреймов, образованное линиями шириной n пикселов. |
| BORDERCOLOR=" . . . " | - задаёт цвет обрамления; |
| COLS=" . . . , . . . , . . . " | - задаёт горизонтальное расположение фреймов. В списке указывается ширина каждого фрейма в пикселах или процентах. Ширину последнего фрейма можно указать как \*, т.е. - всё остальное пространство. |
| ROWS=" . . . , . . . , . . . " | - задаёт вертикальное расположение фреймов. В списке указывается высота каждого фрейма в пикселах или процентах. Высоту последнего фрейма можно указать как \*, т.е. - всё остальное пространство. |
| Пример использования:  <FRAMESET COLS="179, \*"> | |
| **<FRAME>** | Определяет фрейм в наборе фреймов. |
| Атрибуты тега FRAME: | |
| BORDER="n" | - задаёт обрамление фрейма, образованное линией шириной n пикселов. |
| BORDERCOLOR=" . . . " | - задаёт цвет обрамления; |
| SRC=" . . . " | - задаёт адрес (URL) файла, который будет отображаться в этом фрейме; |
| NAME=" . . . " | - задаёт имя этого фрейма; |
| SCROLLING=yes  SCROLLING=no  SCROLLING=auto | - описывает наличие и тип линии прокрутки (есть всегда, никогда нет, добавляется при необходимости); |
| NORESIZE | - запрещает изменять размеры фреймов; |
| MARGINHEIGHT=" . . . " | - задаёт размещение над содержимым фрейма и под ним областей свободного пространства высотой по n пикселов; |
| MARGINWIDTH=" . . . " | - задаёт размещение слева и справа от содержимого фрейма областей свободного пространства высотой по n пикселов; |
| Пример использования:  <FRAME NAME="FrameA" SRC="Begin.htm" MARGINHEIGHT=1  MARGINWIDTH=1 SCROLLING="Auto" NORESIZE> | |
| Пример взаимного расположения тегов при описании набора фреймов:  <FRAMESET ROWS="200,\*">  <FRAME NAME="Frame 1" SRC="A1.htm" SCROLLING="AUTO">  <FRAME NAME="Frame 2" SRC="B1.htm" SCROLLING="AUTO"> </FRAMESET> | |

**Общее задание 6.**

Создайте следующий документ с фреймами **glav.html**. В первом и четвертом фреймах запрещается изменять размеры и показывать полосы прокрутки. Ширина обрамления фреймов равна 15, цвет – зеленый. В первом фрейме задать размещение над содержимым фрейма и под ним областей свободного пространства высотой 0 пикселов. В четвертом фрейме размещение слева и справа от содержимого фрейма областей свободного пространства сделайте шириной по 0 пикселов.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 20%, Имя: FRAME1, Источник – файл, содержащий рисунок | | |
| 15%  Имя: FRAME2  Источник – файл  lesson3.html | Имя: FRAME3, Источник – файл index\_ВашеИмя.html | 25%  Имя: FRAME4,  Источник – файл, содержащий рисунок |

**ГРАФИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ**

**<IMG>** - Для размещения графических объектов Атрибуты тега IMG:

***SRС="URL***  - Параметр SRC является обязательным и указывает URL

***графического*** графического файла, который должен отображаться на

***файла"*** странице

Пример использования SRC:

SRC="http://www. ./home.gif"

SRC="images/logo.jpg"

***ALT=*** - позволяет указывать текст, отображаемый вместо ***"Замещающий*** графического объекта в броузерах, не поддерживающих ***текст"*** отображение графики;

- определяет режим выравнивания графического объекта относительно текста:

***ALIGN=bottom|*** top - Выравнивание по верхнему краю текста ***middle|top*** middle - Выравнивание по центру текста

***|left|right*** left - Выравнивание по левому краю страницы

bottom - Выравнивание по нижнему краю текста right - Выравнивание по правому краю страницы

***НЕIGНТ*** - определяет высоту графического объекта в пикселах при

***=высота*** его отображении на странице

-определяет ширину графического объекта в пикселах при его

***Width=Ширина***

отображении на странице ***BORDER=***

* используется для указания ширины границы, отображаемой

***Толщина*** вокруг графического объекта

***границы***

***НSРАСЕ=***

* параметр определяет расстояние от графического объекта до

***Отступ по*** текста страницы и других объектов

***горизонтали***

***VSРАСЕ=***

* параметр определяет расстояние от графического объекта до

***Отступ по*** текста страницы и других объектов

***вертикали***

Пример использования:

<IMG SRC="mail.jpg" ALT=”Отправить сообщение”>

**СОЗДАНИЕ БЕГУЩЕЙ СТРОКИ**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **<MARQUEE>ТЕКСТ**  **</MARQUEE>** | | | | - Флаг, создающий бегущую строку |
| Атрибуты тега MARQUEE: | | | |  |
| ***DIRECTION=*** |  | *left* | | - Если бегущую строку нужно направить справа налево |
| *right* | | - движение слева направо |
| ***BEHAVIOR=*** | *scroll* | | | - стандартное движение от правого края к левому |
| *slide* | | | - надпись один раз пробегает от правого края к левому, где и остается. |
| *alternate* | | | - движение от правого края страницы к левому и обратно |
| ***LOOP=n*** | | | | Ограничение числа циклов. Значение n оператора LOOP указывает число повторений цикла |
| ***WIDHT=n*** | | | | указать ширину участка, занимаемого бегущей строкой, где n - ширина той части страницы, на которой расположена бегущая строка. Значение n указывается как в пикселях, так и в процентах от общей ширины видимой части страницы. |
| ***BGCOLOR=n*** | | | | - окрасить поверхность бегущей строки в какой-либо цвет |
| ***HEIGHT=n*** | | | | - указать высоту бегущей строки, задавая величину n в пикселях |
| ***scrolldelay=t*** | | | | В данном случае переменная величина - время t - измеряется в миллисекундах. Метод задания скорости состоит в указании времени, спустя которое текст будет перерисован на экране заново. |
| ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ЗВУКА | | | | |
| **<BGSOUND >** | | | Для воспроизведения звука (файл \*.mid или \*.wav) | |
| Атрибуты: | | |  | |
| **SRC="Адрес midфайла”** | | | - после загрузки документа в броузер (в фоновом режиме) будет проигрываться музыка из указанного файла | |
| **LOOP = n** | | | Число воспроизведений музыки loop можно увеличить с 1 до n. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **СПИСОК ЦВЕТОВ** | |
| (16 основных цветов) aqua - бирюзовый; black - черный; blue - синий; gray - серый; green - зеленый; lime - ярко-зеленый;  maroon - темно-красный; | white - белый; navy - темно-синий; olive - оливковый; purple - фиолетовый; red - красный; silver - светло-серый; teal - ярко-голубой; yellow - желтый; fuchsia - ярко-фиолетовый. |
| Вместо указанных терминов для задания цвета можно использовать RGBкоды, например: #FFFFFF -белый (white), #FF0000 -красный (red). Меняя RGB-коды, можно подбирать желаемые цвета текста и фона. | |

**Общее задание 7.**

1. В документ index\_ВашеИмя.html добавьте рисунок (фото) размером 100×100

пикселов, расположенный по центру страницы на расстоянии 20 по горизониали. Альтернативный текст: «Здесь должен быть рисунок Имя\_Рисунка».

1. Создайте бегущую строку красного цвета «РАЗРАБОТКА ВЕБ-СТРАНИЦЫ ОКОНЧЕНА» высотой 20, пробегающей слева направо 5 раз.
2. Создайте фоновый звук при загрузке файла.

# Индивидуальное задание №1 «Моё резюме web-страница»

Создать резюме в виде личной страницы с информацией о себе (по типу резюме):

|  |  |
| --- | --- |
| ЗАГОЛОВОК | |
| ФИО | ФОТО |
| Возраст (дата рождения) |
| Адрес, телефон, семья |
| Достижения в учебе, работе (список):  Гг-гг – учился в школе…  Гг-гг – окончил с золотой медалью и т.д. |
| Почему выбрал эту специальность, история поступления, один день из жизни студента… | |
| Друзья, увлечения, отдых,  Идеи, проекты, мечты… | |

Использовать все вышеописанные тэги. Самостоятельно создать фоновый рисунок страницы, вставить рисунки (в том числе отсканированные фотографии), использовать разные типы шрифтов, абзацы, списки и т.д.

**Затем сделать ссылку на другой документ – Мое расписание.**