***ЛАБОРАТОРНА РОБОТА 3***

***Додавання текстури на об'єкт***

**Завдання**

На підставі 1 лабораторної роботи (вибраних Вами власних геометричних фігур):

* додати одну текстуру на об’єкт (клас ImageUtils) (додаток Е);
* додати кілька текстур на об’єкт (клас ImageUtils) (додаток Ж);
* додати одну текстуру на об’єкт (клас TextureLoader) (додаток И) ;
* додати кілька текстур на об’єкт (клас TextureLoader) (додаток К);
* карта прозорості) (додаток М).

Надіслати звіт та архів усіх файлів (включаючи папку з бібліотеками js, папку images…)