***ЛАБОРАТОРНА РОБОТА 6***

***Освітлення у three.js***

**Завдання**

 На підставі 1 лабораторної роботи (вибраних Вами власних геометричних фігур):

* використати різні види освітлення three.js: AmbientLight (додаток С), PointLight (додаток Т), SpotLight, DirectionalLight (додаток У);
* надіслати звіт та архів усіх файлів (включаючи папку з бібліотеками js, папку images…).