***ЛАБОРАТОРНА РОБОТА 2***

**Завдання**

На основании 1 лабораторной работы (выбранных Вами собственных геометрических фигур):

1. использовать библиотеку dat.GUI для создания компонент пользовательского интерфейса (*prime02-01.html*);
2. применить некоторые свойства материала(***color***, ***opacity, transparent…***) (*prime02-02.html*);
3. использовать материалы Three.js (*prime02-03.html*);
4. добавить одну текстуру на объект (клас ImageUtils) (*prime02-04.html*);
5. добавить несколько текстур на объект (клас ImageUtils) (*prime02-05.html*);
6. добавить одну текстуру на объект (клас TextureLoader) (*prime02-06.html*);
7. добавить несколько текстур на объект (клас TextureLoader) (*prime02-07.html*);
8. карта прозрачности ) (*prime02-07.html*).

Отправить отчет и архив всех файлов (включая папку с библиотеками js, папку images…)