

# ***Тема: Фрейми***

1. **Створення фреймів**
2. **Завантаження сторінок у фрейми**
3. **Настроювання фреймів**
4. **Визначення границь фреймів**
5. **Загальне завдання**

# 1. Створення фреймів

Щоб одержати сторінку, що містить фрейми, потрібно спочатку створити кілька документів: по-перше, ті, які будуть міститися у фрейми, а по-друге, документ, що визначає загальну структуру сторінки. Його звичайно називають документом фреймової структури, або просто структурним документом.

Для створення структурного документа використовується контейнер FRAMESET. Дескрипторна пара **<FRAMESET></FRAMESET>** повністю заміняє в структурному документі пари **<BODY></BODY>**.

У дескрипторі **FRAMESET** використовуються два атрибути: **ROWS** і **COLS**. Обоє вони приймають числові значення (у пікселях або у відсотках). Значення \* говорить про те, що конкретний рядок або стовпець буде займати всю іншу частину сторінки.

Для цих атрибутів використовується наступний формат:

**<FRAMESET ROWS="числа, відсотки, \*">**

**<FRAMESET COLS="числа, відсотки, \*">**

В окремому дескрипторі **<FRAMESET>** може використовуватися тільки один з атрибутів ROWS або COLS. Це означає, що фреймова структура може складатися або тільки з рядків, або тільки зі стовпців. Щоб створити рядки усередині стовпців (або навпаки), вам будуть потрібні вкладені дескриптори **<FRAMESET>**. Наприклад, за допомогою коду, наведеного в наступному лістингу, створюється структура із двох стовпців, кожний з яких містить по два рядки.

```
<FRAMESET COLS="25%, 75%">  
  <FRAMESET ROWS="50%, 50%">  
    </FRAMESET>  
  <FRAMESET ROWS="10%, 90%">  
    </FRAMESET>  
  </FRAMESET>
```

## 2. Завантаження сторінок у фрейми

За допомогою дескриптора `<FRAME>`, поміщеного в контейнер `<FRAMESET>`, можна визначити, що саме повинне відобразитися в конкретному фреймі. Кожний дескриптор `<FRAME>` є одиночним. З його допомогою можна вказати URL або ім'я, пов'язане з конкретним фреймом. Для цього використовується наступний формат:

```
<FRAMESET ROWS="50%, 50%">  
  <FRAME SRC="banner.html">  
</FRAMESET>
```

## 3. Налаштування фреймів

У дескрипторі *<FRAME>* можуть використовуватися:

**NAME**=“ . . . ” - задаєт имя этого фрейма

**MARGINHEIGHT** =“ . . . ” - задаєт размещение над содержимым фрейма и под ним областей свободного пространства высотой по n пикселов

**MARGINWIDTH**=“ . . . ” - задаєт размещение слева и справа от содержимого фрейма областей свободного пространства высотой по n пикселов;

**SCROLLING** - описывает наличие и тип линии прокрутки (**yes** - есть всегда, **no** - никогда нет, **auto** - добавляется при необходимости);

**NORESIZЕ** - запрещает изменять размеры фреймов.

## 4. Визначення границь фреймів

На зовнішній вигляд фрейму впливають також атрибути **FRAMEBORDER**, **BORDER**, **BORDERCOLOR**.

Атрибут **FRAMEBORDER** можна використати в дескрипторі **<FRAMESET>** або **<FRAME>**. Він може приймати значення **yes** (приймається за замовчуванням) і **no** (означає відсутність границь). За допомогою атрибута **BORDER** можна визначити ширину рамки в пікселях.

Якщо встановити значення **FRAMEBORDER="no"**, а **BORDER="0"**, то границі фреймів на вашій сторінці будуть невидимими.

У дескрипторах **<FRAMESET>** і **<FRAME>** можна використати атрибут **BORDERCOLOR**. З його допомогою визначається колір рамок (тобто границь фреймів). При визначенні можна використати як його назву, так і числовий еквівалент.



# Приклад *html* – сторінки:

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Простой документ с  
фреймами</TITLE>  
</HEAD>  
<FRAMESET cols="20%, 80%">  
  <FRAMESET rows="100, 200">  
    <FRAME src="images.jpg">  
    <FRAME src="60706-Nika.jpg">  
  </FRAMESET>  
<FRAME src="1167303594_10.jpg">  
</FRAMESET>  
</HTML>
```



## Приклад №2

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Документ с фреймами</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET cols="33%,33%,33%">
  <FRAMESET rows="*,200">
    <FRAME src="img-c8ac4.jpg">
    <FRAME src="134228_227148.jpg">
  </FRAMESET>
  <FRAME src="1275494360_animals-43.jpg">
  <FRAME src="zhivotnie034.jpg">
</FRAMESET>
</HTML>
```



## Приклад №3



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Документ с
фреймами</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET ROWS="*,*">
<FRAMESET COLS="65%,35%">
<FRAME SRC="right-img.jpg">
<FRAME SRC="web-design.jpg">
</FRAMESET>
<FRAMESET COLS="*,40%,*">
<FRAME SRC="Web-
Development-1.jpg">
<FRAME SRC="golden-web-
hosting.jpg">
<FRAME SRC="10240329-free-
seo-web-design-seminar-
workshop.jpg">
</FRAMESET>
</FRAMESET>
</HTML>
```

# Загальне завдання

Створіть наступний документ з фреймами glav.html. У першому і четвертому фреймах забороняється змінювати розміри і показувати смуги прокручування. Ширина обрамлення фреймів дорівнює 15, колір - зелений. У першому фреймі задати розміщення над вмістом кадру і під ним областей вільного простору заввишки 0 пікселів. У четвертому фреймі розміщення зліва і праворуч від вмісту кадру областей вільного простору зробіть шириною по 0 пікселів.

**20%, Имя: FRAME1, Источник – файл, содержащий рисунок**

**15%**  
**Имя: FRAME2**  
**Источник –**  
**файл**  
**lesson3.html**

**Имя: FRAME3, Источник –**  
**файл index\_ВашеИмя.html**

**25%**  
**Имя: FRAME4,**  
**Источник – файл,**  
**содержащий**  
**рисунок**

# Графические элементы

<IMG>	- Для размещения графических объектов	
Атрибуты тега IMG:		
<b>SRC="URL графического файла"</b>	- Параметр SRC является обязательным и указывает URL графического файла, который должен отображаться на странице	
<b>Пример использования SRC:</b>		
SRC="http://www.domain.ru/navigation/home.gif" SRC="images/logo.jpg"		
<b>ALT="Замещающий текст"</b>	- позволяет указывать текст, отображаемый вместо графического объекта в браузерах, не поддерживающих отображение графики;	
<b>ALIGN=bottom/ middle/top /left/right</b>	top	- Выравнивание по верхнему краю текста
	middle	- Выравнивание по центру текста
	left	- Выравнивание по левому краю страницы
	bottom	- Выравнивание по нижнему краю текста
	right	- Выравнивание по правому краю страницы
<b>HEIGHT =высота</b>	- определяет высоту графического объекта в пикселах при его отображении на странице	
<b>Width=Ширина</b>	-определяет ширину графического объекта в пикселах при его отображении на странице	
<b>BORDER= Толщина границы</b>	- используется для указания ширины границы, отображаемой вокруг графического объекта	
<b>HSPACE= Отступ по горизонтали</b>	- параметр определяет расстояние от графического объекта до текста страницы и других объектов	
<b>VSPACE= Отступ по вертикали</b>	- параметр определяет расстояние от графического объекта до текста страницы и других объектов	
<b>Пример использования:</b>		
<IMG SRC="mail.jpg" ALT="Отправить сообщение">		

# Создание бегущей строки

**<MARQUEE>ТЕКСТ  
</MARQUEE>**

- Флаг, создающий бегущую строку

## Атрибуты тега MARQUEE:

<b>DIRECTION=</b>	<i>left</i>	- Если бегущую строку нужно направить справа налево
	<i>right</i>	- движение слева направо
<b>BEHAVIOR=</b>	<i>scroll</i>	- стандартное движение от правого края к левому
	<i>slide</i>	- надпись один раз пробегает от правого края к левому, где и остается.
	<i>alternate</i>	- движение от правого края страницы к левому и обратно
<b>LOOP=n</b>		Ограничение числа циклов. Значение n оператора LOOP указывает число повторений цикла
<b>WIDTH=n</b>		указать ширину участка, занимаемого бегущей строкой, где n - ширина той части страницы, на которой расположена бегущая строка. Значение n указывается как в пикселях, так и в процентах от общей ширины видимой части страницы.
<b>BGCOLOR=n</b>		- окрасить поверхность бегущей строки в какой-либо цвет
<b>HEIGHT=n</b>		- указать высоту бегущей строки, задавая величину n в пикселях
<b>scrolldelay=t</b>		В данном случае переменная величина - время t - измеряется в миллисекундах. Метод задания скорости состоит в указании времени, спустя которое текст будет перерисован на экране заново.