

Залік

з дисципліни «Функціональні вузли мікропроцесорної техніки»

Номер варіанту обирається згідно з порядковим номером студента в академічному журналі.

Робота оформлюється у паперовому вигляді з стандартним титульним листом (Додаток А).

Відповіді на запитання заліка мають розгорнутий текстовий характер і включають по кожній позиції;

- таблицю функціонування, рівняння, за можливістю спрощені та приведені до вибраного елементного базису;

- логічну схему у програмному забезпеченні sPlan 5.0 або інших версій;

- перевірку функціонування схеми у програмному забезпеченні Electronics Workbench з елементами відображення функціонування: індикатори, логічний аналізатор, Word Generator, осцилограф.

Для позитивної оцінки розрахунки та схеми повинні бути виконані у повному обсязі.

Варіанти залікових завдань

Варіант 1

1. Побудувати цифрову схему введення інформації: 10 клавiшна клавіатура → перетворювач двійкового коду у двійково десятиковий код → накопичувач інформації → блок формування сигналу «Готовий» → блок скидання інформації.

2. Розрахувати і побудувати лічильник з $K_{\text{рах.}} = 6$, який працює в коді Грея (на JK-тригерах).

3. Виконати синтез структури генератора числової послідовності:

5-3-2-7-6-1-0-4

на зрухових регістрах.

Варіант 2

1. Побудувати цифрову схему введення інформації: 10 клавiшна клавiатура → прiоритетний шифратор → перетворювач двiйкового коду в код Грея → блок формування сигналу «Готовий» → блок скидання інформації.
2. Розрахувати i побудувати лiчильник з $K_{\text{рах.}} = 8$, який працює у додатковому кодi (на JK-тригерах).
3. Виконати синтез структури генератора числової послiдовностi:

7-2-3-1-5-4-6-0

на зрухових регiстрах.

Варіант 3

1. Побудувати цифрову схему введення інформації: 16 клавiшна клавiатура комбiнацiйного типу → блок кодування у двiйковий код → накопичувач iнформації → блок формування сигналу «Готовий» → блок скидання iнформації.
2. Розрахувати i побудувати лiчильник Айкена, який працює в кодi (2-4-2-1) (на JK-тригерах).
3. Виконати синтез структури генератора числової послiдовностi:

3-5-2-4-6-7-1-0

на зрухових регiстрах.

Варіант 4

1. Побудувати: 16 клавiшна клавiатура сканованого типу → мультиплексор → лiчильник → накопичувач iнформації → блок формування сигналу «Готовий» → блок скидання iнформації.
2. Розрахувати i побудувати з $K_{\text{рах.}} = 10$, який працює в кодi з лишком 3 (на JK-тригерах).
3. Виконати синтез структури генератора числової послiдовностi:

0-3-5-4-1-2-6-7

на зрухових регiстрах.

Варіант 5

1. Побудувати: 16 клавiшна клавiатура з сканованою матрицею кнопок → дешифратор → мультиплексор → лiчильник → накопичувач iнформацiї → блок формування сигналу «Готовий» → блок скидання iнформацiї.
2. Розрахувати i побудувати двiйково-десятковий лiчильник (на JK-тригерах).
3. Виконати синтез структури генератора числової послiдовностi:

2-5-1-0-7-4-6-3

на зрухових регiстрах.

Варіант 6

1. Побудувати: 16 клавiшна клавiатура з сканованою матрицею кнопок → дешифратор → мультиплексор → лiчильник → накопичувач iнформацiї → блок формування сигналу «Готовий» → блок скидання iнформацiї.
2. Розрахувати i побудувати лiчильник з $K_{\text{рах.}} = 8$, який працює в кодi Грея (на D-тригерах).
3. Виконати синтез структури генератора числової послiдовностi:

5-0-7-1-6-3-2-4

на зрухових регiстрах.

Варіант 7

1. Побудувати цифрову схему введення iнформацiї: 10 клавiшна клавiатура скануючого типу → перетворювач двiйкового коду у шiстнадцятиричний код → накопичувач iнформацiї → блок формування сигналу «Готовий» → блок скидання iнформацiї.
2. Розрахувати i побудувати лiчильник з $K_{\text{рах.}} = 10$, який працює в додатковому кодi (на D -тригерах).
3. Виконати синтез структури генератора числової послiдовностi:

1-0-2-4-6-5-3-7

на зрухових регiстрах.

Варіант 8

1. Побудувати цифрову схему введення інформації: 10 клавiшна клавiатура з сканованою матрицею кнопок → перетворювач двiйкового коду у двiйковий код 2-4-2-1 → накопичувач iнформації → блок формування сигналу «Готовий» → блок скидання iнформації.

2. Розрахувати i побудувати лiчильник Айкена, який працює в кодi (2-4-2-1) (на D-тригерах).

3. Виконати синтез структури генератора числової послiдовностi:

$$2-3-4-5-6-7-1-0$$

на зрухових регiстрах.

Варіант 9

1. Побудувати цифрову схему введення iнформації: 10 клавiшна клавiатура з сканованою матрицею кнопок → перетворювач двiйкового коду у двiйковий код 5-2-1-1 → накопичувач iнформації → блок формування сигналу «Готовий» → блок скидання iнформації.

2. Розрахувати i побудувати з $K_{\text{рах.}} = 10$, який працює в кодi з лишком 3 (на D-тригерах).

3. Виконати синтез структури генератора числової послiдовностi:

$$0-1-2-3-4-5-6-7$$

на зрухових регiстрах.

Варіант 10

1. Побудувати цифрову схему введення iнформації: 10 клавiшна клавiатура з сканованою матрицею кнопок → перетворювач двiйкового коду у двiйковий код Айкена → накопичувач iнформації → блок формування сигналу «Готовий» → блок скидання iнформації.

2. Розрахувати i побудувати двiйково-десятковий лiчильник (на D-тригерах).

3. Виконати синтез структури генератора числової послiдовностi:

$$7-6-5-4-3-2-0-1$$

на зрухових регiстрах.

*Міністерство освіти і науки України
Запорізький національний університет
Інженерний навчально-науковий інститут ім Ю. М. Потебні*

*Кафедра: Електроніки, інформаційних систем та
програмного забезпечення*

ЗАЛІК

з дисципліни: **Функціональні вузли мікропроцесорної техніки**

Варіант № _____

Студента (ки) _____ курсу, групи _____

(прізвище та ініціали)

Викладач _____

(посада, вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)

Національна шкала _____

Кількість балів: _____ Оцінка: ECTS _____

м. Запоріжжя – 20__ рік