

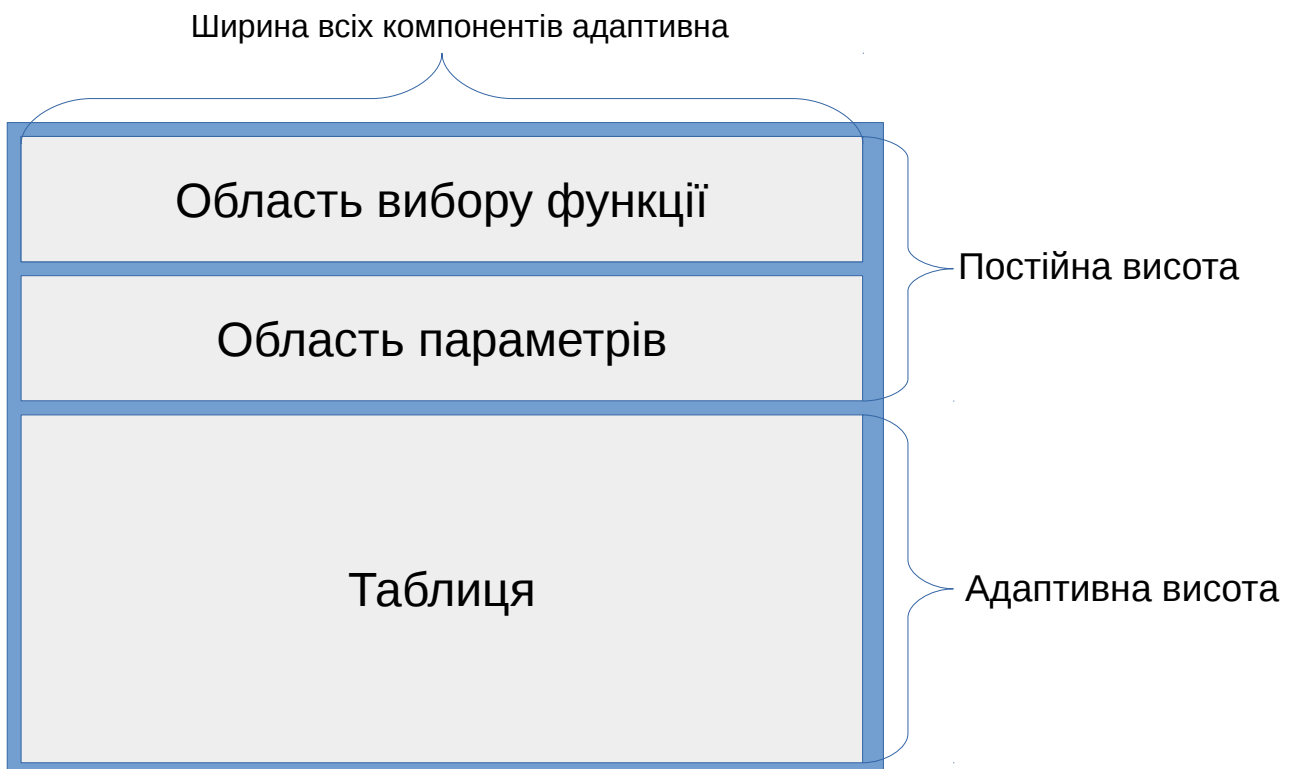
Лабораторна робота № 2 Розробка інтерфейсу програми для обчислення таблиці значень функції

Теоретичні відомості

Для виконання лабораторної роботи необхідно ознайомитися з теоретичними відомостями про особливості використання класів QLabel, QLayout, QPushButton, QDoubleSpinBox, QSpinBox, QRadioButton, QMessageBox, QTableWidget, механізмом слотів і сигналів бібліотеки Qt.

Завдання для лабораторної роботи

Розробити інтерфейс програми для обчислення таблиці значень обраної користувачем функції. Користувач має обирати одну з можливих альтернатив функції для обчислення, вводити інтервал (початок і кінець) і кількість точок на інтервалі. Програма повинна з рівномірним кроком обчислити значення функції та заповнити ними таблицю на екранній формі. Якщо у деякі точці виникне виключна ситуація, пов'язана з розривом функції, то за допомогою механізму обробки таких ситуацій вивести відповідне повідомлення. Необхідно забезпечити контроль за коректністю введених даних: ліва границя менша за праву границю інтервалу (дійсні числа), кількість точок більша або рівна 2. Інтерфейс повинен бути адаптивним до розмірів екранної форми за наступною схемою:



Контрольні запитання

1. Яким чином можна забезпечити «прилипання» контролерів до певного краю?
2. Назвіть основні параметри компонента QTableWidgetItem?
3. Порівняйте QTableWidgetItem з QTableView.