

## Лабораторна робота № 6

Тема: Використання онлайн-сервісу Learningapps.org на прикладі уроку з інформатики в старшій школі.

Мета: навчитись створювати додатки в сервісі Learningapps.org.

### Хід роботи

#### 1. ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

Інформаційне суспільство в Україні розвивається стрімко. Завдання школи виховати інформаційну культуру в учнів, яку вони зможуть застосувати в житті і розвивати далі, та навчити користуватись достовірною інформацією

Однією з інформаційних технологій, яку можна активно використовувати на уроках інформатики, є технологія Web 2.0. Технологія Web 2.0 – це друге покоління мережевих сервісів. Технології Web 2.0 дозволяють учням значно розширити можливості самостійно отримувати знання, вчителям - застосовувати сучасні підходи до процесу навчання.

Технології для спілкування та спільної роботи, які спираються на інструментарій Web 2.0 - це технології Google Apps. Вони допомагають школярам отримувати навички, необхідні як для навчання, так і для подальшого життя.

На технології Web 2.0 створений онлайн-сервіс LearningApps.org, який дозволяє створювати інтерактивні вправи для використання на уроках. Дані вправи можна використовувати як для перевірки знань, самостійної роботи учнів, так і для активізації розумової діяльності застосовуючи також мультимедійну дошку. Додаток LearningApps.org створений для підтримки навчального процесу за допомогою інтерактивних модулів. Ресурс знаходиться на сайті <http://learningapps.org>.

Перейшовши по посиланню на головну сторінку, вибираємо розділ «Перегляд вправ», далі вибираємо предмет «Інформатика» і бачимо перелік уже створених інтерактивів іншими вчителями з різних країн світу, для високоефективної роботи на уроці.

LearningApps.org

Українська

Налаштування профілю: ulchik31

Перегляд вправ | Перегляд вправ | Створення вправи | Мої класи | Мої вправи

Категорія: Інформатика

Рівні: Дошкільна освіта | Післядипломна освіта

<ul style="list-style-type: none"> <li>Інтернет</li> <li>Інформаційна система</li> <li>Інформація</li> <li>Історія</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Алгоритмізація</li> <li>Архітектура ПК</li> <li>Бази даних. СУБД</li> <li>Комп'ютерна графіка</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Комп'ютерні мережі</li> <li>Моделі та моделювання</li> <li>Мультимедіа</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Об'єкти файлової системи</li> <li>Операційна система</li> <li>Основи роботи з комп'ютером</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Передавання інформації</li> <li>Презентації</li> <li>Пристрої комп'ютера</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Програмування</li> <li>Табличний процесор</li> <li>Текстовий процесор</li> </ul>
---	---	--	---	--	---

Где? Photoshop

Електронна пошта

6 клас - Авторське право. Безпека при

Середовище СКРЕТЧ (вікно програми)

Посади дерево

Команди у середовищі Скретч

Правила поведінки у кабінеті інформатики

Алгоритм. Послідовність дій

Текстовий процесор Microsoft Word 2010

Найпростіші лінійні алгоритми та

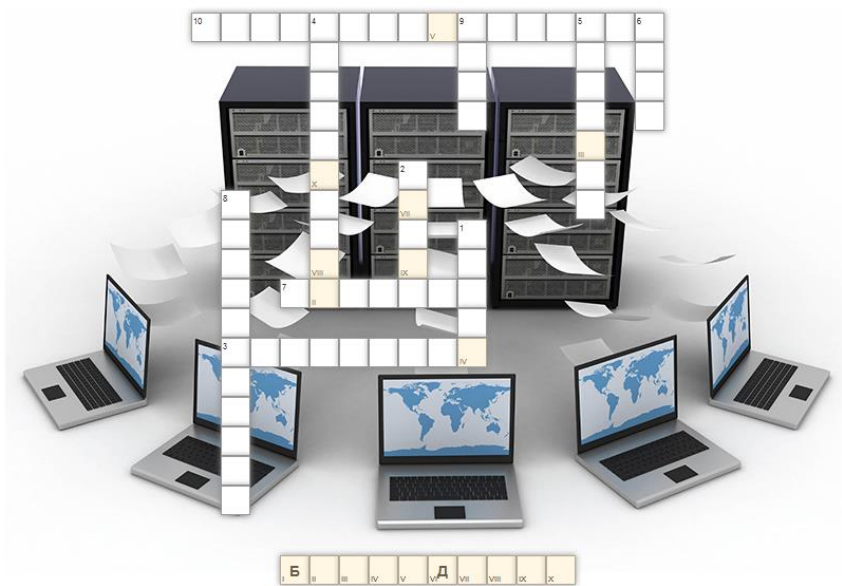
1 2 3 4 5 6 » Далі

Для того щоб повноцінно користуватися ресурсом необхідно створити свій профіль на сайті, після цього можна створювати свої вправи і зберігати їх у власній базі. Щоб це зробити необхідно натиснути «Створити вправу», вибрати тип, ввести її назву, додати необхідні елементи та попередньо переглянути, щоб переконатися в правильності її створення.

Зазвичай даний ресурс використовують для уроків у початковій та середній школі, за принципом «граючи-навчаємось». Ми пропонуємо зруйнувати даний стереотип і застосовувати технології LearningApps.org на уроках у старшій школі, так як на цьому ресурсі можна створювати досить важкі та серйозні завдання. До того ж це буде ефективним методом покращення якості викладання уроку, так як ми застосовуватимемо інтерактивні технології.

Наприклад використання даного ресурсу може бути розробка відкритого уроку із активізацією знань учнів у вигляді розв'язування кросворду. Як приклад було створено кросворд <http://LearningApps.org/watch?v=pwpgiuvo316> з назвою «База даних», яка

вивчається у 11 класі 26 годин за профільним рівнем. Було розроблено 8 питань, з використанням тексту та зображень.



В даний час багато «технічних чудес» в допомогу вчителю, серед яких і комп'ютер з його численними можливостями, а також світова інформаційна мережа Інтернет. Серед безлічі електронних ресурсів світової мережі даний сервіс LearningApps.org дозволяє кожному вчителю зробити свій урок цікавим, захоплюючим й сучасним. Використовуючи його на уроках з інформатики, ми робимо його цікавішим, а важкий для сприйняття матеріал старшої школи – легшим для його ефективного вивчення.

## 2. ЗАВДАННЯ

1. Створіть свій профіль на сервісі LearningApps.org.
2. Перегляньте вправи та завдання вашого предмету, які створили інші користувачі вашого профілю.
3. Спробуйте створити власне завдання.

## 3. КОНТРОЛЬНІ ПИТАННЯ

1. Вкажіть переваги та недоліки використання даного сервісу на уроках вашого профілю.
2. Підготуйте план-конспект уроку з використанням створеної Вами вправи.