

Основна:

1. Вільямс Р. Дизайн. Книга для недизайнерів. Харків : Віват, 2021. 240 с.
2. Леонард Н., Емброуз Г. Основи. Графічний дизайн 02. Дизайнерське дослідження. Пошук успішних креативних рішень. Київ : ArtHuss, 2019. 192 с.

Додаткова:

1. Dirksen J. Learning Three.js: The javascript 3D library for WebGL. Birmingham; Mumbai : Packt Publishing, 2013. 402 p.
2. Dirksen J. Learning Three.js: Cookbook. Birmingham; Mumbai : Packt Publishing, 2015. 300 p.
3. McGrath M. HTML, CSS & JavaScript In Easy Steps. Special Edition. Easy Steps Limite, 2020. 1275 p.
4. Биковий П. Є., Палій І. О., Комар М. П. Конспект лекцій з дисципліни «Вебтехнології та вебдизайн» для студентів напряму підготовки 6.050101 «Комп'ютерні науки». Тернопіль : ТНЕУ, 2012. 92 с.
5. Бородкіна І. Л., Матвієнко О. В. Internet-технології: проектування Web-сторінки. Київ : Центр навч. літератури, 2004. 154 с.
6. Вильданов А. Н. 3d – моделирование на WebGL с помощью библиотеки Three.js. Уфа : РИЦ БашГУ, 2014. 114 с.
7. Кит Д. HTML5 для Веб-дизайнеров. Москва : Манн, Иванов и Фербер, 2013. 112 с.
8. Куленко М. Я. Основи графічного дизайну : підручник. Київ : Кондор, 2006. 492 с.
9. Леонард Н., Емброуз Г. Основи. Графічний дизайн 03. Генерування ідей. Київ : ArtHuss, 2019. 192 с.
10. Мацуда К., Роджер Ли WebGL : Программирование трехмерной графики. Москва : ДМК Пресс, 2019. 493 с.
11. Молчанов В. П. Основи проектування WEB-видань : конспект лекцій. Харків : Вид. ХНЕУ, 2008. 168 с.
12. Пасічник О. Г., Пасічник О. В., Стеценко І. В. Основи веб-дизайну : навчальний посібник. Київ : Вид. група BHV, 2009. 336 с.
13. Роббинс Д. Н. HTML5, CSS3 и JavaScript. Исчерпывающее руководство. Москва : Эксмо, 2014. 516с.
14. Романюк О. Н., Кательніков Д. І., Косовець О. П. Веб-дизайн і комп'ютерна графіка : навчальний посібник. Вінниця : ВНТУ, 2007. 142 с.

Інформаційні джерела:

1. 3D-модельовання в браузері за допомогою three.js. URL : <http://frontender.info/building-3d-in-the-browser-with-three-js/#3dmodelirovanievbrauzerespomoshthyuthreejs>
2. Learning Three.js. URL : <http://learningthreejs.com/>
3. WebGL та three.js. Основи. URL : <https://dmitrylavrik.ru/threejs/osnovy-webgl-3d>
4. Наукова бібліотека Запорізького національного університету. URL : <http://library.znu.edu.ua/>
5. Онлайн-підручник з HTML. URL : <http://www.w3schools.com/html/>

6. Онлайн-підручник з JavaScript. URL : <http://www.w3schools.com/js/>
7. Офіційний сайт фреймворка three.js. URL : <http://threejs.org>
8. Приклади американського професора математики та комп'ютерних наук Lee Stemkoski. URL : <http://stemkoski.github.io/Three.js/>
9. Система електронного забезпечення навчання ЗНУ. URL : <https://moodle.znu.edu.ua/>