

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 1**

1. История создания языка программирования java.
2. Приоритеты операций с простыми типами данных, преобразования типов переменных (действия над значениями) в языке Ява.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «комплексные числа». Операции определяются по обще принятым формулам. Предусмотреть возможность операции присваивания, сложения, умножения и перевода в текстовую строку текущих значений. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна ««Платформи корпоративних інформаційних систем»»
Екзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 2**

1. Проблема мобільності програмного забезпечення. Основні підходи к розробке мобільного програмного забезпечення.
2. Операторы управления программой. Составной оператор. Метка составного оператора. Оператор break;
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «комплексные числа». Операции определяются по обще принятым формулам. Предусмотреть возможность операции присваивания, вычитания, умножения и перевода в текстовую строку текущих значений. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 3**

1. Понятие виртуальных вычислительных сред. Виртуальные машины.
2. Операторы управления программой. Операторы if-else, break, return.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «комплексные числа». Операции определяются по обще принятым формулам. Предусмотреть возможность операции присваивания, сложения, деления и перевода в текстовую строку текущих значений. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»

Екзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 4**

1. Основные особенности Ява - машины. Понятие Рі-кода. «Запуск» Ява программы.
2. Операторы управления программой. Операторы циклов while, do-while, for. Оператор continue
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «комплексные числа». Операции определяются по обще принятым формулам. Предусмотреть возможность операции присваивания, сложения, умножения и перевода в показательную ($A \cdot e^{i\varphi}$) форму с возможностью распечатки на консоль. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 5**

1. Технология получения исполняемой Ява программы. Понятие JDK.
2. Понятие о классах, методах и свойствах. Объявление класса и метода. Метод main.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «вектор на плоскости» заданный в системе декартовых координат. Начало вектора расположено в начале координат. Операции определяются согласно обще принятых формул линейной (векторной) алгебры. Предусмотреть возможность операции присваивания, сложения, скалярного умножения и распечатки координат текущих значений. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»

Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 6**

1. Основная структура программы языка программирования Ява. Основная единица программы. Классы и методы. Метод main;
2. Объявление метода. Вызов метода. Передача параметров методу. Скрытие переменных представителей (ссылка this).
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «вектор на плоскости» заданный в системе декартовых координат. Начало вектора расположено в начале координат. Операции определяются согласно обще принятых формул линейной (векторной) алгебры. Предусмотреть возможность операции присваивания, вычитания, скалярного умножения и распечатки координат текущих значений. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 7**

1. Зарезервированные ключевые слова языка Ява. Комментарии. Составные операторы.
2. Понятие инкапсуляции. Область видимости переменных и методов. Описание public и private
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «вектор на плоскости» заданный в системе декартовых координат. Начало вектора расположено в начале координат. Операции определяются согласно обще принятых формул линейной (векторной) алгебры. Предусмотреть возможность операции присваивания, сравнения модулей, скалярного умножения и распечатки координат текущих значений. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»

Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 8**

1. Правила записи имен «операторов» и именованія идентификаторов классов, объектов, переменных на языке Ява.
2. Конструкторы. Вызов конструктора. Совмещение методов в классе. this в конструкторе.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «вектор на плоскости» заданный в системе декартовых координат. Начало вектора расположено в начале координат. Операции определяются согласно обще принятых формул линейной (векторной) алгебры. Предусмотреть возможность операции присваивания, нахождения угла между векторами, скалярного умножения и распечатки координат текущих значений. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»

Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 9**

1. Основные простые типы данных, поддерживаемых в языке программирования Ява. Правила записи литералов (констант).
2. Понятие наследования (`extends` супер_класс). Супер класс, класс потомок. Замещение методов. Ссылки `super` и `this`.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (`public static main`), использующей объекты разработанного класса:

Объект «равнобедренный треугольник заданный длинами сторон». Предусмотреть возможность операции присваивания, определения площади и периметра, а так же логический метод, определяющий существует или такой треугольник. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 10**

1. Переменные, правила их именования и способы объявления в языке Ява.
2. Динамическое и статическое назначение методов и свойств.. Способ вызова динамических и статических методов.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «равносторонний треугольник заданный длиной стороны». Предусмотреть возможность операции присваивания, определения площади и периметра, а так же логический метод, определяющий существует или такой треугольник. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»

Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 11**

1. Простые типы переменных для работы с числовыми данными. Способы объявления и области допустимых значений.
2. Модификаторы методов и переменных - final, finalize, static, abstract – назначение и способы применения.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «прямоугольный треугольник заданный длинами сторон». Предусмотреть возможность операции присваивания, определения площади и периметра, а так же логический метод, определяющий существует ли такой треугольник. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»

Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 12**

1. Простые типы переменных для работы с символьными данными. Способы объявления и области допустимых значений
2. Понятие о пакете (package). Пространство имен классов. Оператор import. Ограничение доступа (private, protected, public).
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «равнобедренный треугольник заданный длиной равнобедренной стороной и углом между равными сторонами». Предусмотреть возможность операции присваивания, определения площади и периметра, а так же логический метод, отвечающий на вопрос – остро или тупо угольным является заданный треугольник. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»

Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 13**

1. Простые типы переменных для работы с логическими данными. Способы объявления и области допустимых значений.
2. Интерфейсы. Оператор implements. Использование совместно используемых переменных и методов.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «треугольник заданный длиной двух сторонами и углом между ними».
Предусмотреть возможность операции присваивания, определения площади и периметра, а так же логический метод, отвечающий на вопрос – остро или тупо угольным является заданный треугольник. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна ««Платформи корпоративних інформаційних систем»»

Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 14**

1. Согласовании типов переменных. Правила допустимых преобразований типов. «Временное» преобразование типов.
2. Обработка исключений. Типы исключений. Перехваченные и не перехваченные исключения (try ... catch finally, throw - throws).
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «прямоугольник заданный длинами двух сторон». Предусмотреть возможность операции присваивания, определения площади и периметра, а так же логический метод, отвечающий на вопрос – является ли прямоугольник квадратом. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»

Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 15**

1. Одно мерные массивы в языке Ява. Способы объявления типа и количества элементов.
2. Понятие о утилитах языка программирования Ява. Простые оболочки для атомарных типов Number (Double, Float, Integer, Long), Character, Boolean. Назначение и обзор основных методов.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «множество целых чисел заданной мощности». Предусмотреть возможность операции присваивания, объединения двух множеств, вывода на печать элементов множества, а так же метод, отвечающий на вопрос – принадлежит ли указанное значение множеству. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией. Мощность множества задается при создании объекта.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»

Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 16**

1. Много мерные массивы в языке Ява. Способы объявления типа и количества элементов. Ключевое слово new.
2. Понятие о утилитах языка программирования Ява. Утилиты Runtime, System, Date, Math, Random. Назначение и обзор основных методов.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «множество вещественных чисел заданной мощности». Предусмотреть возможность операции присваивания, объединения двух множеств, вывода на печать элементов множества, а так же метод отвечающий на вопрос – принадлежит ли указанное значение множеству. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией. Мощность множества задается при создании объекта.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 17**

1. Задание начальных значений для переменных и массивов на языке Ява.
2. Работа со строками. Оболочка String. Основные методы.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «множество символов заданной мощности». Предусмотреть возможность операции присваивания, объединения двух множеств, вывода на печать элементов множества, а так же метод отвечающий на вопрос – принадлежит ли указанное значение множеству. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией. Мощность множества задается при создании объекта.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 18**

1. Понятие области видимости переменных языка Ява.
2. Работа с легковесными процессами. Приоритет под процесса, синхронизация под процессов, обмен сообщениями.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «множество целых чисел удвоенной длины заданной мощности».
Предусмотреть возможность операции присваивания, объединения двух множеств, вывода на печать элементов множества, а так же метод отвечающий на вопрос – принадлежит ли указанное значение множеству. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией. Мощность множества задается при создании объекта.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»

Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 19**

1. Статические и динамические переменные и объекты. Понятие «времени жизни» переменной.
2. Организация ввода - вывода средствами языка программирования Ява. Понятие о входных и выходных потоках.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «множество вещественных чисел удвоенной точности заданной мощности». Предусмотреть возможность операции присваивания, объединения двух множеств, вывода на печать элементов множества, а так же метод отвечающий на вопрос – принадлежит ли указанное значение множеству. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией. Мощность множества задается при создании объекта.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»

Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 20**

1. Основные операторы языка программирования Ява. Группы операторов. Оператор присваивания.
2. Сетевые средства Ява. Сокеты и дейтаграммы.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «множество байт заданной мощности». Предусмотреть возможность операции присваивания, объединения двух множеств, вывода на печать элементов множества, а так же метод отвечающий на вопрос – принадлежит ли указанное значение множеству. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией. Мощность множества задается при создании объекта.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 21**

1. Основные арифметические операции в языке Ява.
2. Апплеты. Назначение, правила запуска и использования.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «множество целых чисел не заданной (переменной) мощности». Предусмотреть возможность операции добавить элемент к множеству, определение количество элементов в множестве, вывода на печать всех элементов множества, а так же метод удаляющий указанный элемент из множества, если этот элемент принадлежит множеству. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна ««Платформи корпоративних інформаційних систем»»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 22**

1. Основные битовые операции в языке Ява.
2. Апплеты. Обзор классов и методов работы с графическими объектами.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «множество вещественных чисел не заданной (переменной) мощности». Предусмотреть возможность операции добавить элемент к множеству, определение количество элементов в множестве, вывода на печать всех элементов множества, а так же метод удаляющий указанный элемент из множества, если этот элемент принадлежит множеству. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 23**

1. Основные логические операции в языке Ява.
2. Апплеты. Принципы обработки событий.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «множество символов не заданной (переменной) мощности». Предусмотреть возможность операции добавить элемент к множеству, определение количество элементов в множестве, вывода на печать всех элементов множества, а так же метод удаляющий указанный элемент из множества, если этот элемент принадлежит множеству. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна ««Платформи корпоративних інформаційних систем»»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 24**

1. Основные операции сравнения (действия) в языке Ява.
2. Обзор программ пакета JDK. Назначение программ java, javac, appletviewer, jar.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «множество целых чисел удвоенной длины не заданной (переменной) мощности». Предусмотреть возможность операции добавить элемент к множеству, определение количество элементов в множестве, вывода на печать всех элементов множества, а так же метод удаляющий указанный элемент из множества, если этот элемент принадлежит множеству. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией.

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
«ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Дисципліна «Платформи корпоративних інформаційних систем»
Єкзаменаційний білет **ВАРІАНТ № 25**

1. Теральный оператор в языке Ява. Его блок схема.
2. Принцип само документирования библиотечных классов языка программирования Ява. Генератор документации javadoc – назначение и принцип использования.
3. Разработать класс, набор методов (конструктор и минимум два метода) для программной модели заданного объекта. Описание объекта и его основных свойств приводится ниже. Привести фрагмент программы (public static main), использующей объекты разработанного класса:

Объект «прямоугольник заданный длинами двух сторон». Предусмотреть возможность операции присваивания, определения площади и периметра, а так же логический метод, отвечающий на вопрос – содержится ли, указанный параметрами метода прямоугольник , внутри моделируемого прямоугольника. Конструктор должен позволить создавать объекты без и с начальной инициализацией

Затверджено на засіданні кафедри «Комп'ютерні науки»
Зав. кафедрою _____



Зорю С.Ю.

Протокол №1 від 28 серпня 2019 р.