

Контрольні запитання

1. Який вигляд має синтаксис ПЛ-інструкції?
2. Що визначає оператор в ПЛ-інструкції?
3. Як стандарт ІЕС 61131-3 трактує вираз – «поточний результат»?
4. Що таке операнд і модифікатор?
5. Для чого при створенні ПЛ-програм використовуються дужки?
6. З якого оператора починається список команд і яким закінчується?
7. Який опис мають оператори S і R?
8. Чим відрізняються оператори GT і GE?
9. Який оператор забезпечує виклик функціонального блока?
10. У яких випадках використовуються модифікатори “С” і “N”?
11. Коли при програмуванні використовується мітка?
12. У яких випадках потрібно перетворювати типи даних?
13. Чим характеризується тип даних TIME?
14. Як при програмуванні викликаються функції та функціональні блоки?
15. Як вставити ПЛ-інструкцію у робочий листок тіла коду?
16. Як замінити змінну на таку, що вже оголошена?
17. Як у текстовому редакторі викликати функцію?
18. Як у текстовому редакторі викликати функціональний блок?
19. Як редагуються стрибки в робочих листках тіла коду?
20. До яких мов можна застосувати перекомпіляцію?
21. Як запрограмувати ПЛ-мовою функціональний блок?
22. Як оголосити змінні функціонального блока?
23. Як запрограмувати лічильник кількості натисків стартової кнопки?
24. Як запрограмувати екстрену зупинку двигуна?
25. Як запрограмувати ПЛ-мовою функціональний блок?
26. Як оголосити змінні функціонального блока?
27. Як запрограмувати таймер?
28. Як запрограмувати лічильник кількості натисків стартової кнопки?
29. Як запрограмувати екстрену зупинку двигуна?